RICOH

PJ WX4130N

Bedienungsanleitung

Lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig vor der Verwendung des Geräts und bewahren Sie es zum Nachschlagen griffbereit auf.

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung....5
Urheberrecht an den Bildern....5
Wichtig....5
Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten....5
Mit dem Projektor gelieferte Handbücher....7
Handbücher für den Projektor....7
Handbuchliste....8
Das PDF-Handbuch auf der CD-ROM anzeigen....9
Verwendung dieser Anleitung....10
Symbole....10
Hinweise....10

1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors

Hauptfunktionen....11
Prüfen des Zubehörs....13
Projektorteile und ihre Funktionen....15
Bedienfeld (Ansicht von oben)....15
Vorderansicht und linke Seitenansicht....16
Rückansicht und rechte Seitenansicht....17
Fernbedienungsteile und ihre Funktionen....18
Verwendung der Fernbedienung....20
Reichweite der Fernbedienung....20
Einlegen von Batterien in die Fernbedienung....21
Eingabe von Text....22
Einen Computer mit der Fernbedienung bedienen....23
Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung....24
Positionierung des Projektors....26
Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße....27
Anschluss von Zubehör an den Projektor....28
Anschließen eines Computers....28
Anschließen von AV-Geräten....29
Anschluss des Netzkabels....30

2. Projektion eines Bildes

Grundlegende Vorgänge....33

Einschalten des Projektors....34
Wahl des Eingangssignals....35
Einstellung des Projektionswinkels....37
Einstellung des Bildes....37
Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke....40
Bearbeitung von Bildern mit der Fernbedienung....41
Ausschalten des Projektors....44
Projektion von Bildern von einem USB-Speichergerät oder einer Digitalkamera....46
Anschluss des USB-Geräts....47
Projektion von Standbildern....47
Projektion von Videos....48
Abtrennen des USB-Geräts....49
Konvertierung von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien....50

3. Verwendung des Projektors über ein Netzwerk

Verbindung des Projektors mit einem Netzwerk....53
Verbinden über ein Ethernet-Kabel....55
Verbinden über ein Wireless LAN....57
Wireless-LAN-Verbindungs-Workflow....57
Einfache Wireless-LAN-Einrichtung....60
Projektion von Bildern mit Network Utility....62
Was ist Network Utility?....62
Einfache 1:1-Verbindung....63
Netzwerkverbindung....65
Einstellungen für die Verwendung eines USB-Speichergeräts....66
Verwendung der Projektionsserver-Funktion....70
Konfiguration des Netzwerkservers....70
Konfiguration des Projektors....71
Projektion von auf dem Server gespeicherten Dateien....72

4. Ändern der Projektoreinstellungen

Anzeige des Menübildschirms....73
Verwenden des Menübildschirms....75
Zurücksetzen der Einstellungen auf ihre Standardwerte....79
Liste der Menüelemente....81

Menü Bildanpassung....86
Menü Anzeigeeinstellungen....90
Menü Standardeinstellungen....93
Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen....98
USB-Einstellungen....98
Netzwerkeinstellungen....99
Netzwerkanwendungseinstellungen....106
Statusanzeige....109

5. Fehlerbehebung

Liste der Anzeigen....111
Häufige Probleme....114
Knowledge Base....120

6. Wartung

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb....121
Reinigung des Projektors....122
Reinigung des Projektionsfensters....122
Reinigung des Projektors....122
Ersetzen der Lampe....123
Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility....126
Installation von Projector Management Utility....126
Für die Verwendung von Projector Management Utility erforderlichen Einstellungen....127
Start von Projector Management Utility....127
Verbrauchsmaterial....129

7. Anhang

Spezifikationen....131
Spezifikationen für den Projektor....131
Liste der kompatiblen Signale....133
Computereingang....133
Y/Pb/Pr-Eingang....135
Videoeingang....136
HDMI-Eingang....136
Spezifikationen für Anschlüsse....140
Anschluss für Computer....140

Steuerungsanschluss....141
Copyrights....143
Aktualisieren der Firmware....144
Für weitere Fragen....145
Warenzeichen....146
INDEX....149

Einleitung

Urheberrecht an den Bildern

Achten Sie bei der Projektion von Bildern mithilfe des Projektors darauf, die Copyright-Rechte von geschützten Materialien nicht zu verletzen.

Im Folgenden finden Sie Beispiele für Situationen, bei denen die Copyright-Rechte von geschützten Materialien verletzt werden könnten.

- Senden von Bildern oder Filmen für kommerzielle Zwecke
- Ändern von Bildern oder Filmen mit Funktionen wie Einfrieren, Vergrößern oder Zoomen, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden
- Ändern des Bildseitenformats von Bildern oder Filmen mit einer Funktion, die das Bildformat ändert, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden

Wichtig

In keinem Fall haftet das Unternehmen für direkte, indirekte, spezielle oder beiläufige Schäden bzw. Folgeschäden, die sich aus der Handhabung oder dem Betrieb des Geräts ergeben.

Der Hersteller ist nicht für Schäden oder Kosten verantwortlich, die durch die Verwendung von nicht Originalteilen des Lieferanten in unseren Bürogeräten entstehen.

Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten

Beachten Sie die folgenden Hinweise, wenn Sie mit diesem Projektor Bilder mit einer 3D-Brille betrachten möchten:

- Das Aussehen von 3D-Bildern ist eventuell individuell verschieden.
- Verwenden Sie 3D-Brillen nur zur Ansicht von 3D-Bildern.
- Bevor Sie 3D-Bilder ansehen, lesen Sie die mit Ihrer 3D-Brille und den 3D-Inhalten mitgelieferten Handbücher.
- Sehen Sie sich möglichst nicht über einen längeren Zeitraum hinweg 3D-Bilder an. Machen Sie nach jeder Stunde eine Pause von 15 Minuten oder mehr.
- Wenn Ihnen beim Ansehen von 3D-Bildern übel wird, beenden Sie das Ansehen der Bilder. Wenn Ihnen weiterhin übel ist, konsultieren Sie einen Arzt.
- Wenn Sie 3D-Bilder in einem Raum ansehen, in denen LED-Lampen oder Leuchtstoffleuchten verwendet werden, können Sie das Gefühl haben, dass das Licht im Raum flackert. Falls dies der

Fall ist, dimmen Sie das Licht, bis Sie kein Flackern mehr wahrnehmen, oder schalten Sie das Licht aus.

- Falls Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie zu Lichtempfindlichkeit neigt, konsultieren Sie vor dem Ansehen von 3D-Bildern einen Arzt.
- Setzen Sie sich zum Ansehen von 3D-Bildern so vor den Bildschirm, dass Ihre Augen parallel zum und in einer Höhe mit dem Bildschirm sind.
- Das Ansehen von 3D-Bildern von einem Standort zu nahe am Bildschirm aus kann zu starker Belastung der Augen führen. Der Abstand zum Bildschirm sollte mindestens dreimal so groß wie die Höhe des Bildschirm sein.
- Kinder müssen bei der Verwendung von 3D-Brillen von einem Erwachsenen beaufsichtigt werden.
- Das Ansehen von 3D-Bildern wird für Kinder unter 6 Jahren nicht empfohlen. Es kann negative Auswirkungen auf die Entwicklung ihrer Sehkraft haben. Konsultieren Sie vor der Verwendung von 3D-Brillen einen Arzt.

Mit dem Projektor gelieferte Handbücher

Handbücher für den Projektor

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie den Projektor verwenden.

Ziehen Sie die Handbücher heran, in denen der gewünschte Verwendungszweck des Projektors beschrieben wird.

Wichtig

- **Die Handbücher stehen in verschiedenen Formaten zur Verfügung.**
- **Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader muss installiert sein, um die Handbücher als PDF-Dateien anzuzeigen.**

Sicherheitshinweise

Enthält Informationen zur sicheren Verwendung des Projektors.

Lesen Sie die Sicherheitshinweise unbedingt durch, um Verletzungen und Schäden am Projektor zu verhindern.

Installationsanleitung

Bietet grundlegende Informationen über die Installation des Projektors. Da der Inhalt dieses Handbuchs eine Zusammenfassung der Bedienungsanleitung darstellt, finden Sie detailliertere Informationen in der Bedienungsanleitung.

Bedienungsanleitung

Enthält Informationen zur Installation des Projektors, zur Projektion von Bildern mit dem Projektor und zur Konfiguration des Projektors. Außerdem finden Sie hier Informationen zur Fehlerbehebung und Wartung.

Hinweis

- Die folgenden Software-Produkte werden mit allgemeinen Namen bezeichnet:

Produktname	Allgemeiner Name
RICOH PJ Network Utility Type A	Network Utility
RICOH JPEG Conversion Tool Type A	JPEG Conversion Tool

Handbuchliste

Titel des Handbuchs	Mitgelieferte gedruckte Handbücher	Mitgelieferte PDF-Handbücher
Sicherheitshinweise	Ja	Nein
Installationsanleitung	Ja	Nein
Bedienungsanleitung	Nein	Ja

Das PDF-Handbuch auf der CD-ROM anzeigen

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie das HTML-Handbuch auf der mitgelieferten CD-ROM angezeigt wird.

Dateipfad

Das Handbuch befindet sich im folgenden Ordner auf der CD-ROM:

Manual\(language)

1. **Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.**
2. **Geben Sie eine Sprache an.**

   Der Startbildschirm wird angezeigt.
3. **Klicken Sie auf [PDF-Handbücher lesen].**

   Das PDF-Handbuch wird auf dem Bildschirm angezeigt.

Hinweis

- Um die PDF-Handbücher anzeigen zu können, muss Adobe Acrobat Reader bzw. Adobe Reader auf Ihrem Computer installiert sein.

Verwendung dieser Anleitung

Symbole

Dieses Handbuch verwendet die folgenden Symbole:

Wichtig

Weist auf Punkte hin, die beim Verwenden des Projektors zu beachten sind.

Hinweis

Weist auf zusätzliche Erläuterungen der Projektorfunktionen hin sowie auf Anweisungen hinsichtlich der Behebung von Anwenderfehlern.

[ ]

Gibt die Namen von Tasten auf dem Bedienfeld und der Fernbedienung an. Gibt außerdem Elemente an, die auf den Menübildschirmen angezeigt werden.

Hinweise

Änderungen dieses Handbuchs sind ohne Vorankündigung vorbehalten.

In dieser Bedienungsanleitung werden zwei verschiedene Maßangaben verwendet.

Einige Abbildungen in diesem Handbuch können leicht vom Gerät abweichen.

Einige Optionen sind in manchen Ländern nicht verfügbar. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

Je nach dem in welchem Land Sie sich befinden, sind bestimmte Einheiten optional. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors

In diesem Kapitel werden die Namen und Funktionen der verschiedenen Teile des Projektors und der Fernbedienung sowie deren Verwendung erläutert. Außerdem wird beschrieben, wie Sie den Projektor positionieren und an andere Geräte anschließen.

Hauptfunktionen

Die folgenden Projektorfunktionen stehen zur Verfügung.

Funktion "Automatisch einstellen"

Der Projektor erkennt das Signal und stellt das Flackern und die Position des projezierten Bilds ein, wenn Sie die Taste [Auto set] betätigen, wenn der Projektor an einen Computer angeschlossen ist.

Funktion "Auto. Trapezkorrektur"

Der Projektor stellt das Format des projizierten Bilds automatisch entsprechend dem Winkel ein, in dem der Projektor positioniert wird.

Stummschalten/Einfrieren

Wenn Sie die Taste [AV MUTE] betätigen, wird der Ton ausgeschaltet und der Bildschirm ausgeblendet. Wenn Sie die Taste [Freeze] betätigen, wird das Bild vorübergehend angehalten.

Vergrößern/Zoom

Wenn Sie die Taste [Magnify] betätigen, wird das projizierte Bild vergrößert. Wenn Sie die Taste [Zoom] betätigen, wird das projizierte Bild verkleinert.

Wandfarbenkorrektur

Sie können den Farbton des Bildes gemäß der Farbe der Wand anpassen, auf die es projiziert wird.

Passworteinstellung/Tastensperre

Sie können ein Passwort für den Projektor festlegen, um die Personen einzuschränken, die ihn verwenden können. Die Tasten auf dem Bedienfeld können mit der Tastensperre deaktiviert werden, um eine fehlerhafte Bedienung zu vermeiden.

Administrator-Authentifizierung

Aktivieren Sie die Administrator-Authentifizierung, sodass nur der Administrator die Sicherheitseinstellungen ändern kann. Dadurch wird die Sicherheit des Projektors verbessert, da allgemeine Anwender die Einstellungen nicht ändern können.

Funktion "Anwenderlogo"

Der Projektor kann ein registriertes Logo oder Bild projizieren, wenn kein Signal eingeht oder wenn er hochgefahren wird.

Präsentationen ohne Computer

Der Projektor kann JPEG- oder MPEG-Dateien von einem angeschlossenen USB-Speichergerät projizieren. Auf einer Digitalkamera gespeicherte JPEG-Dateien können ebenfalls projiziert werden.

Sie können PowerPoint-Materialien mit dem JPEG Conversion Tool in das JPEG-Format konvertieren und dann mit dem Projektor projizieren.

Maus-Fernbedienung

Sie können den Mauszeiger auf einem Computer über die mit dem Projektor gelieferte Fernbedienung steuern.

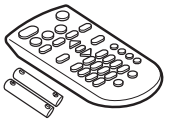
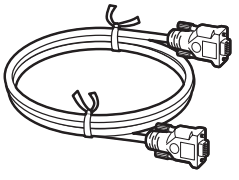
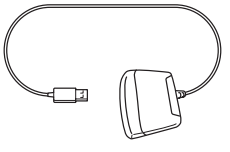
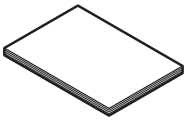
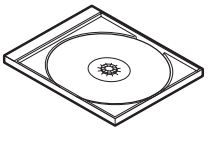
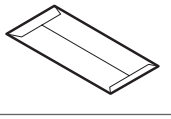
Network Utility

Network Utility ist eine Anwendung, die mit dem Projektor geliefert und verwendet wird, um den Projektor und einen Computer zu verbinden, um Bilder zu projizieren. Sie können diese Anwendung auch leicht verwenden, um Wireless-LAN-Einstellungen festzulegen.

Prüfen des Zubehörs

Der Projektor wird mit dem folgenden Zubehör geliefert. Stellen Sie sicher, dass alle Zubehörteile in der Verpackung enthalten sind.

Wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter, wenn Teile fehlen oder beschädigt sind.

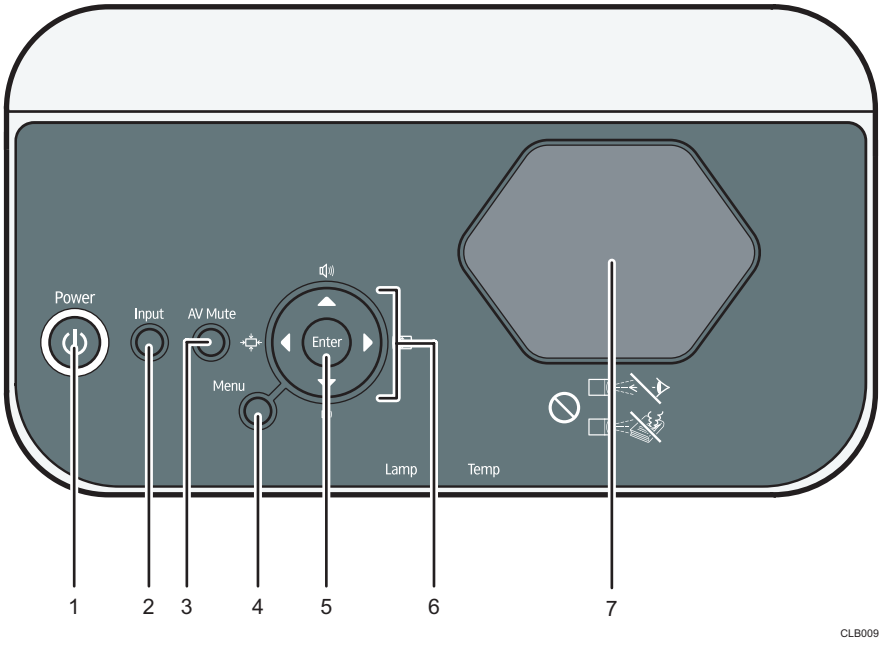
Fernbedienung AAA-Batterie LR03 (2 ea)	
RGB-Kabel (3 m)	
Netzkabel	
Maus-Fernbedienung	
Tragetasche	
Sicherheitshinweise Installationsanleitung	
CD-ROM	
Garantiekarte	

Hinweis

- Das Zubehörpaket kann je nach Ort, in dem dieses Produkt erworben wurde, unterschiedlich sein.
- Verwenden Sie ausschließlich das mit dem Projektor gelieferte RGB-Kabel.
- Verwenden Sie ausschließlich die mit dem Projektor gelieferten Netzkabel.
- Die Bedienungsanleitung und verschiedene Anwendungen befinden sich auf der mitgelieferten CR-ROM. Anweisungen zum Lesen der Bedienungsanleitung finden Sie unter S.9 "Das PDF-Handbuch auf der CD-ROM anzeigen". Anweisungen zum Verwenden der Anwendungen finden Sie unter S. 51 "Verwendung von JPEG Conversion Tool", S.63 "Verwendung von Network Utility"und S. 126 "Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility".

Projektorteile und ihre Funktionen

Bedienfeld (Ansicht von oben)



1. **[Power]-Taste**

   Schaltet den Projektor ein und aus. Sie können den Status des Projektors anhand der Anzeige überprüfen.

   - Ein: Strom ist eingeschaltet.
   - Aus: Gerät ist ausgeschaltet.
   - Blinkt im Intervall von 1 oder 3 Sekunden: Standby.
   - Blinkt in kurzen Intervallen: Starten oder Abkühlen.

2. **[Input]-Taste**

   Schaltet den Signaleingang um. Das Eingangssignal ändert sich jedesmal, wenn die Taste gedrückt wird.

3. **[AV Mute]-Taste**

   Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm.

4. **[Menu]-Taste**

   Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

5. **[Enter]-Taste**

   Startet den gewählten Modus.

6. **Pfeiltasten**

   Damit wird durch den Menübildschirm navigiert. Die Tasten [▶] und [◀] werden verwendet, um das Format des projizierten Bildes einzustellen. Die Tasten [▲] und [▼] werden verwendet, um die Lautstärke einzustellen.

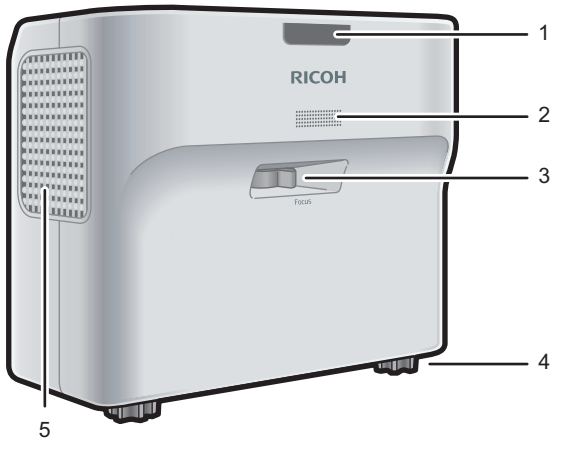
7. **Projektionsfenster**

   Vergrößert und projiziert das Bild (Licht).

Hinweis

- Die Oberseite des Projektors ist beim Versand mit einer Schutzfolie bedeckt. Entfernen Sie die Folie, bevor Sie den Projektor verwenden.

Vorderansicht und linke Seitenansicht



CLB010

1. **Fernbedienungsempfänger, LED-Anzeigen**

   Empfängt das Signal von der Fernbedienung. Sie können den Projektorstatus mithilfe der LED-Anzeigen überprüfen. Die linke LED-Anzeige zeigt den Lampenstatus und die rechte LED-Anzeige zeigt die Temperatur im Projektor an. Für nähere Informationen siehe S.111 "Liste der Anzeigen".

2. **Lautsprecher**

   Gibt den Audioeingang aus einem externen Gerät aus.

3. **Fokusring**

   Passt die Schärfe des Bildes an.

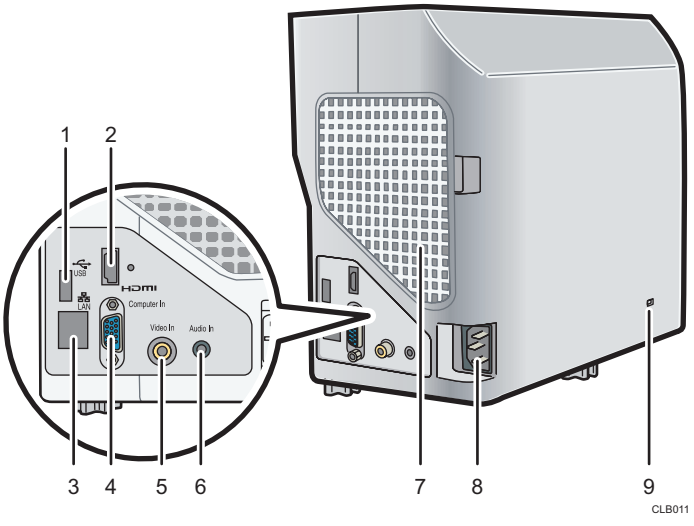
4. **Einstellbare Füße**

   Passt den Winkel der Projektion an.

5. **Lüftungsöffnungen**

   Entlässt die heiße Luft aus dem Inneren des Projektors.

Rückansicht und rechte Seitenansicht



1. **USB-Anschluss**

   Für den Anschluss eines USB-Speichergeräts oder USB-Gerätekabels.

2. **HDMI-Anschluss**

   Für den Anschluss eines HDMI-Kabels (High-Definition Multimedia Interface).

3. **LAN-Anschluss**

   Für den Anschluss eines Ethernet-Kabels.

4. **Anschluss für Computer (Y/Pb/Pr)**

   Für den Eingang von RGB-Signalen von einem Computer oder von Komponentenbildsignalen (Y/Pb/Pr) von einem Video-Player.

5. **Videoeingang**

   Für den Eingang von Bildsignalen von einem Video-Player.

6. **Audioeingang**

   Für den Eingang von Audiosignalen von einem Computer oder Video-Player.

7. **Lüftungsöffnungen**

   Für die Luftzufuhr zur Abkühlung des Projektor.

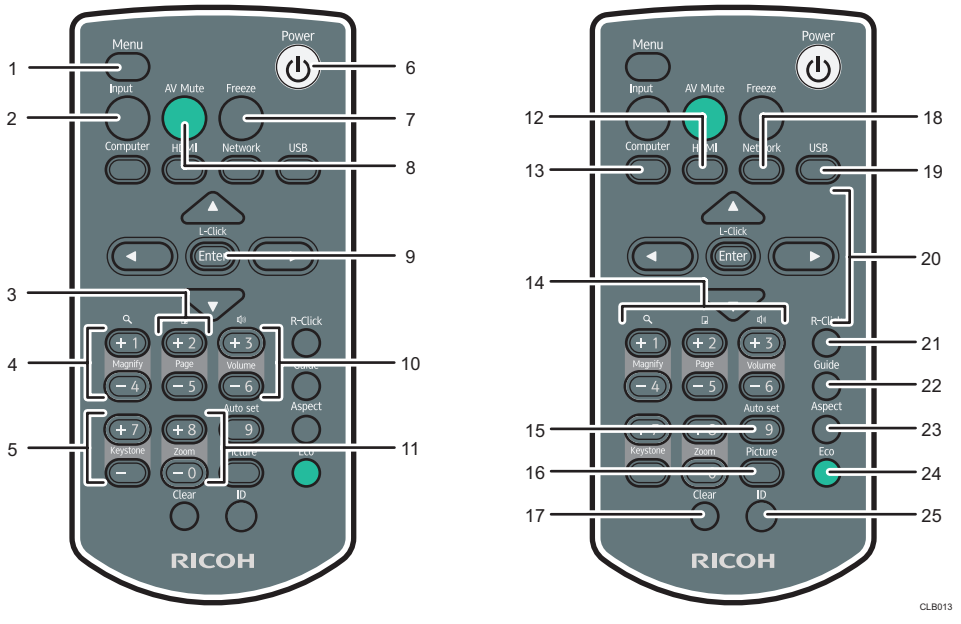
8. **Netzkabelanschluss**

   Für den Anschluss des mit dem Projektor gelieferten Netzkabels.

9. **Diebstahlsicherung**

   Für den Anschluss eines Stahlkabels als Diebstahlschutz.

Fernbedienungsteile und ihre Funktionen



1. **[Menu]-Taste**

   Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

2. **[Input]-Taste**

   Schaltet den Signaleingang um. Das Eingangssignal ändert sich jedesmal, wenn die Taste gedrückt wird.

3. **[Page]-Tasten**

   Wechselt die Folien, beispielsweise in eine PowerPoint-Präsentation. Betätigen Sie [−], um zur nächsten Seite zu gehen. Betätigen Sie [+], um zur vorherigen Seite zu gehen. Diese Tasten können verwendet werden, wenn der Empfänger für die Maus-Fernbedienung an einen Computer angeschlossen ist.

4. **[Magnify]-Tasten**

   Vergrößert das Bild. Drücken Sie die [+]-Taste, um das Bild zu vergrößern. Drücken Sie die [−]-Taste, um das Bild wieder auf die Originalgröße zu verkleinern.

5. **[Keystone]-Tasten**

   Führt die Trapezkorrektur durch. Drücken Sie die [+]-Taste, um den Korrekturwert zu erhöhen. Drücken Sie die [−]-Taste, um den Korrekturwert zu verringern.

6. **[Power]-Taste**

   Schaltet den Projektor ein und aus.

7. **[Freeze]-Taste**

   Setzt das Bild vorübergehend auf Pause.

8. **[AV Mute]-Taste**

   Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm.

9. **[Enter]-Taste**

   Ruft das gewählte Element oder den gewählten Modus auf.

10. **[Volume]-Tasten**

    Passt die Lautstärke des Lautsprechers an. Drücken Sie die [+]-Taste, um die Lautstärke zu erhöhen. Drücken Sie die [−]-Taste, um die Lautstärke zu verringern.

11. **[Zoom]-Tasten**

    Verkleinert das Bild. Drücken Sie die [−]-Taste, um das Bild zu verkleinern. Drücken Sie die [+]-Taste, um das Bild wieder auf seine Originalgröße zu vergrößern.

12. **[HDMI]-Taste**

    Wechselt in den HDMI-Eingangsmodus.

13. **[Computer]-Taste**

    Wechselt in den Computereingangsmodus. Wenn lediglich das Signal Y/Pb/Pr eingegeben wird, wird der Bildschirm Y/Pb/Pr angezeigt, wenn Sie diese Taste betätigen.

14. **Zifferntasten**

    Zur Eingabe von Ziffern.

15. **[Auto set]-Taste**

    Passt das Bild automatisch an den Signaleingang von einem Computer an.

16. **[Picture]-Taste**

    Schaltet den Bildschirmmodus um.

17. **[Clear]-Taste**

    Löscht die eingegebenen Zeichen.

18. **[Network]-Taste**

    Wechselt in den Netzwerkeingangsmodus.

19. **[USB]-Taste**

    Wechselt in den USB-Eingangsmodus.

20. **Pfeiltasten**

    Damit wird durch den Menübildschirm navigiert.

21. **[R-Click]-Taste**

    Damit wird der Computer über die Fernbedienung gesteuert. Die Taste ist mit der rechten Maustaste identisch.

22. **[Guide]-Taste**

    Zeigt die Bedienungsanleitung für Diashows an.

23. **[Aspect]-Taste**

    Wechselt die Größe des projizierten Bildes.

24. **[Eco]-Taste**

    Ändert die Lampenleistung.

25. **[ID]-Taste**

    Registriert die Fernbedienungs-ID.

Verwendung der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie den Projektor ein- und ausschalten und das eingehende und projizierte Bildsignal ändern. Außerdem können Sie das Bild vergrößern oder verkleinern und den Ton ausschalten.

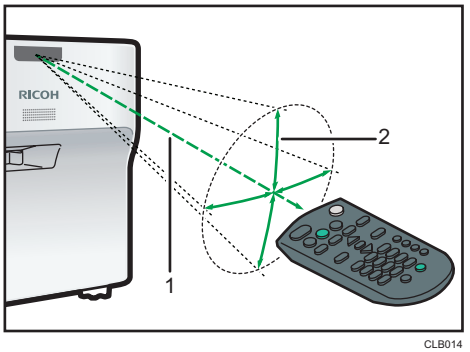
Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beim Verwenden der Fernbedienung:

- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen und stoßen Sie nicht dagegen.
- Legen Sie die Fernbedienung nicht an besonders heißen oder feuchten Orten ab.
- Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung nicht nass wird. Legen Sie sie auch nicht auf nassen Unterlagen ab.
- Nehmen Sie die Fernbedienung nicht auseinander.

Reichweite der Fernbedienung

Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Empfänger für die Fernbedienung am Projektor, um sie zu verwenden.

Die effektive Reichweite der Fernbedienung beträgt ungefähr 4,5 Meter (14,7 Fuß) vom Empfänger bei einem Winkel von ungefähr 15 Grad zum Empfänger für die Fernbedienung am Projektor.



CLB014

1. **Entfernung: bis zu 4,5 Meter (14,7 Fuß)**
2. **Winkel: innerhalb von 15 Grad**

Hinweis

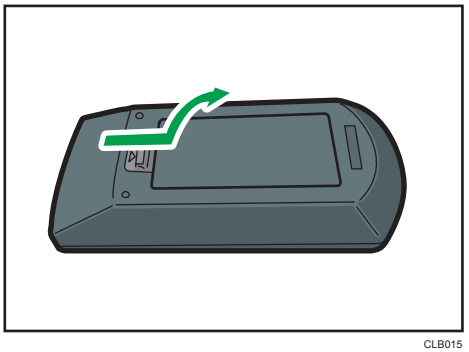
- In einigen Bereichen und unter einigen Bedingungen funktioniert die Fernbedienung möglicherweise nicht. Zeigen Sie in diesem Fall mit der Fernbedienung auf den Projektor und wiederholen Sie den Vorgang.
- Die Fernbedienung funktioniert möglicherweise nicht, wenn der Empfänger für die Fernbedienung am Projektor Sonnenlicht, fluoreszierendem Licht oder besonders starkem Licht ausgesetzt ist.

Einlegen von Batterien in die Fernbedienung

⚠VORSICHT

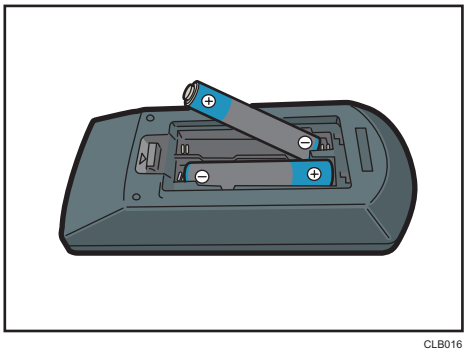
- Folgen Sie für einen sicheren Betrieb den unten stehenden Warnungen hinsichtlich der in der Fernbedienung verwendeten Batterien. Wenn Sie die Batterien falsch verwenden, kann dies zu einem Brand oder einer Verletzung führen, wenn Batterien auslaufen oder explodieren.
  - Verwenden Sie ausschließlich die angegebenen Batterien.
  - Verwenden Sie keine Mischung aus Batterien mit verschiedenen Typen oder alten und neuen Batterien.
  - Legen Sie die Batterien korrekt gemäß der Polarität ein (+/−).
  - Laden Sie ausschließlich wiederaufladbare Batterien auf.
  - Heizen Sie keine Batterien auf und werfen Sie sie nicht in Feuer oder Wasser.
  - Verbinden Sie den positiven und den negativen Anschluss einer Batterie nicht über einen Draht.
  - Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, deren empfohlener Verwendungszeitraum abgelaufen ist oder die leer sind.
  - Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie für einen längeren Zeitraum nicht verwendet werden.
  - Bewahren Sie die Batterien außer Reichweite von Kindern auf. Kinder können die Batterien verschlucken oder daran ersticken. Wenden Sie sich in diesem Fall umgehend an einen Arzt.

1. **Nehmen Sie die Batterienabdeckung von der Fernbedienung ab.**



CLB015

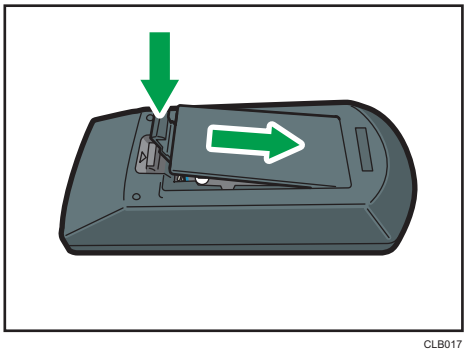
2. **Legen Sie die Batterien ein.**



CLB016

Beachten Sie die Ausrichtung des positiven und negativen Anschlusses beim Einlegen der Batterien.

3. **Schließen Sie die Batterienabdeckung.**



CLB017

Hinweis

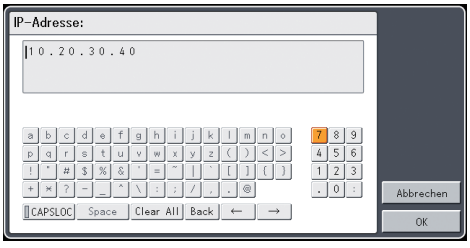
- Ersetzen Sie die Batterien, wenn die Fernbedienung nicht funktioniert oder wenn die effektive Reichweite zu gering wird.

Eingabe von Text

Verwenden Sie die auf dem Bildschirm angezeigte Tastatur, um Text auf dem Einstellungsbildschirm einzugeben.

1. **Verwenden Sie die Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf der Fernbedienung, um ein Zeichen auf dem Bildschirm auszuwählen.**

   Das gewählte Zeichen wird orangefarben markiert.



2. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

   Das gewählte Zeichen wird im Textbereich angezeigt.

3. **Wählen Sie [OK], wenn Sie alle Zeichen eingegeben haben.**

4. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

   Der Text wird eingegeben.

Hinweis

- Sie können auch die Zifferntasten auf der Fernbedienung verwenden, um Zahlen einzugeben.

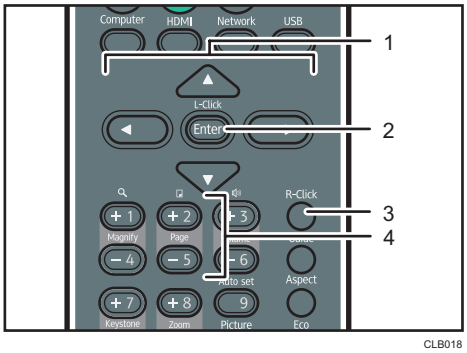
Einen Computer mit der Fernbedienung bedienen

Sie können einen Computer mit der Fernbedienung des Projektors steuern. Diese Funktion kann verwendet werden, wenn der Empfänger für die Maus-Fernbedienung an einen Computer angeschlossen ist.

Dazu kann ein Computer mit einem USB-Anschluss, der USB 2.0 unterstützt, verwendet werden. Die unterstützten Betriebssysteme sind Windows XP, Vista und 7.

Wichtig

- **Schließen Sie den Empfänger für die Maus-Fernbedienung nur dann an einen Computer an, wenn Sie den Computer mit der Fernbedienung steuern. Wenn Sie den Projektor mit der Fernbedienung steuern, während der Empfänger für die Maus-Fernbedienung an den Computer angeschlossen ist, bewegt sich auch der Mauszeiger auf dem Computer gemäß den Tastenfunktionen der Fernbedienung.**



CLB018

1. **Pfeiltasten**

   Bewegen den Mauszeiger. Drücken Sie die Taste für die Richtung, in die Sie den Mauszeiger bewegen möchten.

2. **[Enter]-Taste**

   Klick mit der linken Maustaste.

3. **[R-Click]-Taste**

   Klick mit der rechten Maustaste.

4. **[Page]-Taste**

   Die Tasten [+] und [−] ändern die Seiten in einer PowerPoint-Präsentation.

1. **Schließen Sie den Empfänger für die Maus-Fernbedienung an den Computer an.**
2. **Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Empfänger für die Maus-Fernbedienung und drücken Sie die Tasten.**

Hinweis

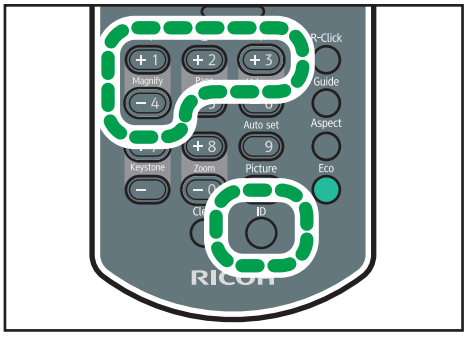
- Einige Computer können nicht mit der Fernbedienung des Projektors gesteuert werden.
- Die Fernbedienung funktioniert möglicherweise nicht, wenn der Empfänger für die Maus-Fernbedienung Sonnenlicht, fluoreszierendem Licht oder starkem Licht ausgesetzt ist. Ändern Sie in diesem Fall die Position oder Ausrichtung des Empfängers für die Maus-Fernbedienung.
- Halten Sie für Drag-and-Drop-Vorgänge die Taste [Enter] gedrückt, während Sie den Mauszeiger mit den Pfeiltasten bewegen. Lassen Sie die Taste dann am gewünschten Ort los.

Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung

Sie können mehrere Projektoren mit einer einzelnen Fernbedienung steuern. Dies ist für maximal vier Projektoren möglich.

Sie müssen zunächst eine ID-Nummer für jeden Projektor in [Fernbedienungs-ID] unter [Standardeinstellungen] angeben.

1. **Halten Sie die Taste [ID] gedrückt und drücken Sie die Zifferntaste für die ID-Nummer des zu bedienenden Projektors für mindestens drei Sekunden.**



CLB020

Die der Fernbedienung zugewiesene ID-Nummer wird geändert.

2. **Bedienen Sie den Projektor.**

Hinweis

- Ein Projektor kann nur dann mit der Fernbedienung gesteuert werden, wenn die ID an der Fernbedienung mit der im Menü Standardeinstellungen des Projektors angegebenen Controller-ID identisch ist.
- Die in der Fernbedienung angegebene ID-Nummer ist gültig, bis eine andere ID-Nummer angegeben wird.
- Die ID-Nummer in der Fernbedienung muss erneut angegeben werden, wenn Sie die Batterien austauschen.

Positionierung des Projektors

Bringen Sie den Projektor so in Stellung, dass die Rückseite des Projektors in Richtung Bildschirm zeigt. Stellen Sie sicher, dass sich Projektor und Bildschirm parallel zueinander befinden.

Stellen Sie die Entfernung zwischen Projektor und Bildschirm entsprechend dem Format des projizierten Bilds ein. Für nähere Informationen siehe S.27 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße".

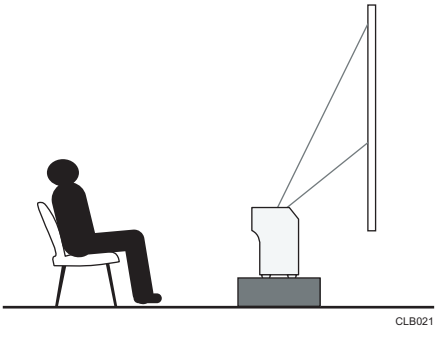
Projektionsmodus

Sie haben zwei Möglichkeiten den Projektor zu positionieren.

Wählen Sie die Einstellung gemäß der Position des Projektors in [Projektionsmodus] unter [Standardeinstellungen]. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen".

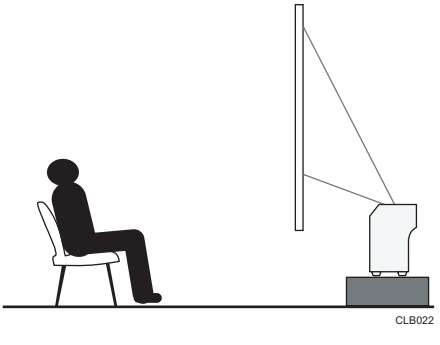
- Standard

  Der Projektor wird vor einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.



- Hinten

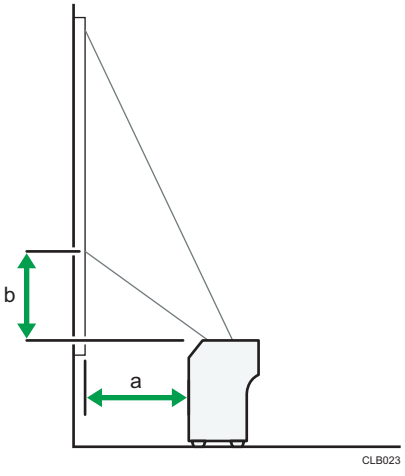
  Der Projektor wird hinter einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.



Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße

Die Größe des projizierten Bildes variiert abhängig von der Entfernung zwischen dem Projektor und dem Bildschirm.

Positionieren Sie den Projektor anhand der folgenden Tabelle in einer geeigneten Position.



Projektionsgröße*1	a Projektionsabstand	b Projektionshöhe
48 Zoll	12 cm (4,6 Zoll)	9 cm (3,7 Zoll)
60 Zoll	17 cm (6,5 Zoll)	12 cm (4,7 Zoll)
80 Zoll	25 cm (9,8 Zoll)	16 cm (6,2 Zoll)

*1 Die Größenangaben der projizierten Bilder gelten für die Vollbildanzeige ohne Trapezkorrektur.

Anschluss von Zubehör an den Projektor

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Produkt umfallen und zu Verletzungen führen.

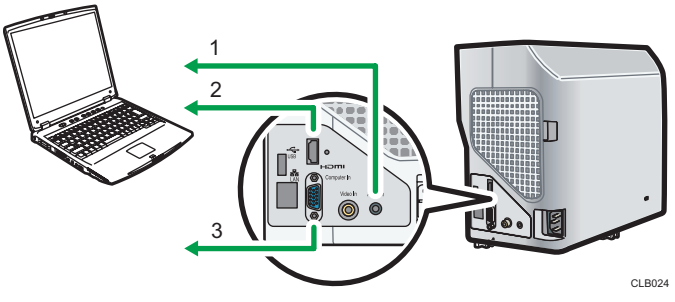
Sie können verschiedene Geräte an den Projektor anschließen.

Schalten Sie die jeweiligen Geräte stets aus, bevor Sie sie an den Projektor anschließen. Lesen Sie unbedingt das Handbuch für das betreffende Gerät durch, bevor Sie es an den Projektor anschließen.

Anschließen eines Computers

Schließen Sie ein RGB-Kabel an den Anschluss für Computer des Projektors und den RGB-Ausgang eines Computers an. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines Computers an, um Audiosignale zu empfangen.

Schließen Sie ein HDMI-Kabel an die HDMI-Anschlüsse des Projektors und des Computers an, wenn eine HDMI-Schnittstelle an einem Computer, den Sie verwenden möchten, verfügbar ist.



1. **An den Audioausgang**
2. **An den HDMI-Anschluss**
3. **An den RGB-Ausgang**

Hinweis

- Einige Computer können nicht an den Projektor angeschlossen werden. Prüfen Sie die Ausgangsanschlüsse und die Signalkompatibilität, bevor Sie einen Computer an den Projektor anschließen.
- Schließen Sie einen Adapter oder ein Kabel an den Anschluss für Computer oder den HDMI-Anschluss des Projektes an, um ein DVI-Signal in den Projektor einzugeben.
- Der Audioeingang wird für Geräte verwendet, die an den Anschluss für Computer oder den Videoeingang angeschlossen werden.

Anschließen von AV-Geräten

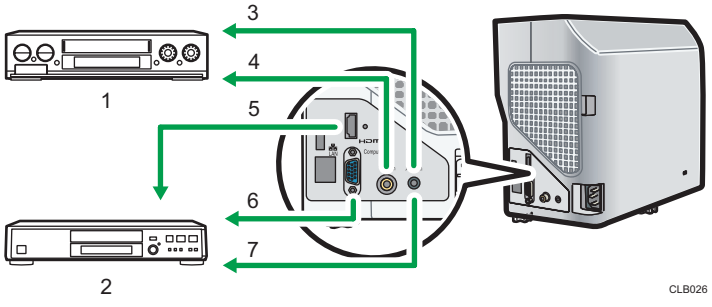
Verwenden Sie ein Kabel, das das eingehende Signal unterstützt, wenn Sie ein AV-Gerät anschließen.

Verbinden Sie den BNC-Adapter mit dem Anschluss für Computer des Projektors und dem Y/Cb/Cr-Ausgang des Rekorders, um einen DVD-Rekorder anzuschließen.

Um einen Videorekorder oder DVD-Player anzuschließen, verbinden Sie ein Videokabel mit dem Videoeingang des Projektors und dem Videoausgang des Rekorders oder Players.

Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang des Rekorders oder Players an, um ein Audiosignal zu empfangen.

Wenn eine HDMI-Schnittstelle auf einem zu verwendenden Gerät verfügbar ist, schließen Sie ein HDMI-Kabel an die HDMI-Anschlüsse des Projektors und des Geräts an.



1. **Video-Player, DVD-Player**
2. **DVD-Rekorder**
3. **An den Audioausgang**
4. **An den Videoausgang**
5. **An den HDMI-Anschluss**
6. **An den Y/Pb/Pr-Ausgang**
7. **An den Audioausgang**

Hinweis

- Der Audioeingang wird für Geräte verwendet, die an den Anschluss für Computer oder den Videoeingang angeschlossen werden.
- Einige Geräte funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß beim Anschluss über HDMI.
- Verwenden Sie nur HDMI-Kabel mit dem HDMI-Logo. Um Bildsignale mit 1080p zu empfangen, verwenden Sie ein Hochgeschwindigkeits-HDMI-Kabel. Ein herkömmliches HDMI-Kabel funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Anschluss des Netzkabels

⚠VORSICHT

- Verwenden Sie nur Stromquellen, die den angegebenen Spezifikationen entsprechen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠VORSICHT

- Verwenden Sie nur Frequenzen, die den angegebenen Spezifikationen entsprechen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠VORSICHT

- Das mitgelieferte Netzkabel darf nur mit diesem Gerät verwendet werden. Verwenden Sie es nicht für andere Anwendungen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠VORSICHT

- Das Berühren des Netzkabelsteckers mit feuchten Händen ist gefährlich. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Produkt umfallen und zu Verletzungen führen.

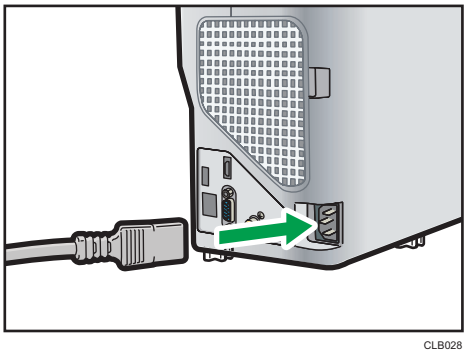
⚠ACHTUNG

- Schieben Sie den Stecker vollständig in die Steckdose. Verwenden Sie keine Steckdose mit einem lockeren Anschluss. Dies könnte zu einem Wärmestau führen. Stecken Sie das Netzkabel in der richtigen Richtung in die Steckdose ein. Wenn das Kabel nicht richtig eingesteckt ist, kann dies zu Rauch, Feuer oder einem Stromschlag führen.

⚠ACHTUNG

- Wenn Sie den Stecker aus der Wandsteckdose ziehen, ziehen Sie immer am Stecker und nicht am Kabel. Andernfalls kann das Netzkabel beschädigt werden. Bei Verwenden von beschädigten Netzkabeln besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

1. **Schließen Sie den Anschluss des Netzkabels an den Netzkabelanschluss rechts am Projektor an.**



CLB028

2. **Schließen Sie den Stecker an eine Steckdose an.**

Hinweis

- Platzieren Sie keine Gegenstände in der Nähe der Steckdose.
- Wenn für [Einschaltverfahren] in [Standardeinstellungen] die Option [Auto.] angegeben ist, wird der Projektor eingeschaltet, sobald der Stecker an eine Steckdose angeschlossen wird (direktes Einschalten).

2. Projektion eines Bildes

In diesem Kapitel wird die Projektion eines Bildes erläutert.

Grundlegende Vorgänge

⚠VORSICHT

- Schauen Sie nicht in das Projektionsfenster oder die Belüftungsöffnung, wenn das Produkt eingeschaltet ist. Das helle Licht könnte Ihre Augen schädigen. Gehen Sie in Umgebungen mit Kindern besonders vorsichtig vor.

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie keine Materialien mit geringer Wärmefestigkeit neben den Belüftungsöffnungen. Aus den Belüftungsöffnungen kann heiße Luft kommen, die zu einer Beschädigung des Produkts oder einem Unfall führen kann.

⚠ACHTUNG

- Blockieren Sie das Projektionslicht nicht, wenn es eingeschaltet ist. Andernfalls kann der Gegenstand, der das Projektionslicht blockiert sehr heiß werden und sich verformen oder zu einer Verbrennung oder einem Feuer führen. Das reflektierte Licht kann das Projektionsfenster erhitzen und zu einem Produktausfall führen. Wählen Sie die Mute-Funktion, um die Projektion vorübergehend zu unterbrechen. Schalten Sie das Produkt aus, wenn Sie die Projektion länger unterbrechen möchten.

Wichtig

- **Ziehen Sie das Netzkabel heraus, wenn der Projektor für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.**
- **Wenn die Lampe längere Zeit verwendet wird, leuchtet sie möglicherweise nicht mehr, oder das Bild kann dunkel werden. Ersetzen Sie die Lampe in diesem Fall. In seltenen Fällen kann die Helligkeit der Lampe aufgrund der Lampeneigenschaften leicht variieren.**

Hinweis

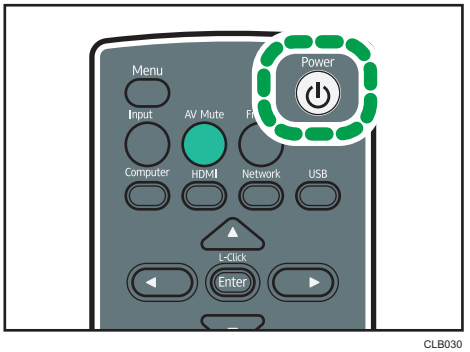
- Der Projektor unterstützt verschiedene RGB-Signale. Andere Signale als WXGA-Signale werden bei der Anzeige erweitert oder komprimiert, und die Bildqualität ist etwas schlechter. Es wird empfohlen, den Computerausgang auf WXGA zu setzen, um eine bessere Bildqualität zu erreichen.
- Die Bewegung von Bildern in Videos, die mit der DVD-Software auf einem Computer projiziert werden, sieht möglicherweise unnatürlich aus.
- Schließen Sie den Projektor und die Geräte an, bevor Sie den Projektor verwenden. Für nähere Informationen siehe S.28 "Anschluss von Zubehör an den Projektor".

- Wenn für [Tastensperre] in [Standardeinstellungen] die Option [Ein] festgelegt ist, können Sie den Projektor nicht über das Bedienfeld bedienen. Verwenden Sie dann die Fernbedienung.
- Wenn Sie eine deaktivierte Taste drücken, gibt der Projektor einen Piepton aus und ein Fehlersymbol wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- Wenn für [Piepton] in [Standardeinstellungen] die Option [Aus] festgelegt ist, gibt der Projektor keinen Piepton aus.

Einschalten des Projektors

Vergewissern Sie sich, dass das Netzkabel in eine Wandsteckdose eingesteckt ist. Für nähere Informationen siehe S.30 "Anschluss des Netzkabels".

1. **Betätigen Sie die Taste [Power].**



Der Projektor gibt einen Piepton aus und die Anzeige blinkt blau.

Der Startbildschirm wird angezeigt.

Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass der Projektor direkt vor dem Bildschirm positioniert ist. Für nähere Informationen siehe S.26 "Positionierung des Projektors".
- Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint das Startmenü. Geben Sie die Anzeigesprache und die Stufe für die Lampenleistung an. Für nähere Informationen siehe S.35 "Wenn das Startmenü angezeigt wird".
- Wenn ein Passwort für den Projektor in [Passwort] unter [Standardeinstellungen] festgelegt ist, wird der Bildschirm für die Passworteingabe angezeigt. Geben Sie ein Passwort ein.
- Wenn für [Einschaltverfahren] in [Standardeinstellungen] die Option [Auto.] angegeben ist, wird der Projektor eingeschaltet, sobald der Stecker an eine Steckdose angeschlossen wird (direktes Einschalten).
- Der Startbildschirm wird kurzzeitig angezeigt und dann geschlossen. In [Start-Bildschirm] unter [Anzeigeeinstellungen] können Sie festlegen, dass der Startbildschirm nicht angezeigt werden soll.

Wenn das Startmenü angezeigt wird

Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, müssen Sie die Anzeigesprache und die Stufe für die Lampenleistung angeben.

1. **Wählen Sie die Anzeigesprache aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**
2. **Wählen Sie die Stufe für die Lampenleistung aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**

Hinweis

- Das Startmenü wird nur bei der ersten Verwendung des Projektors angezeigt. Es wird allerdings auch angezeigt, wenn der Projektor nach der Aktion [Alle zurücksetzen] in [Standardeinstellungen] eingeschaltet wird.
- Die Anzeigesprache und die Stufe für die Lampenleistung können auch im Menübildschirm geändert werden. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen".

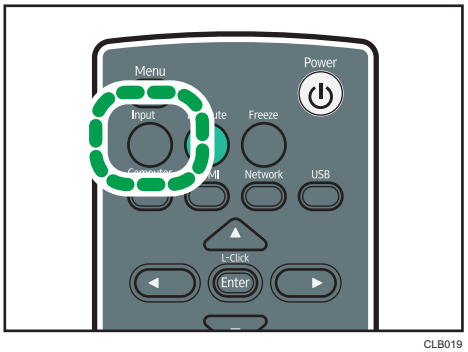
Wahl des Eingangssignals

Wählen Sie ein Signal aus, das mit den an den Projektor angeschlossenen Geräten kompatibel ist.

1. **Schalten Sie die an den Projektor angeschlossenen Geräte ein.**

   Um das Bild eines Video-Players zu projizieren, drücken Sie die Wiedergabetaste am Video-Player.

2. **Betätigen Sie die Taste [Input].**



   Das Eingangssignal wird automatisch erkannt und das Bild wird projiziert. Das Eingangssignal ändert sich jedes Mal, wenn die Taste [Input] betätigt wird.

Hinweis

- In Schritt 2 wird der Bildschirm für die Eingangssignalauswahl angezeigt, wenn [Aus] für [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen] festgelegt ist. Wählen Sie ein Signal aus, das mit den angeschlossenen Geräten kompatibel ist.

- Schalten Sie die Bildausgabe des Computers um, wenn Sie den Bildschirm eines Notebooks projizieren. Für nähere Informationen siehe S.36 "Bei der Projektion des Bildschirms eines Notebook-Computers".
- Sie können das Eingangssignal auch direkt mit der Taste [Computer], [HDMI], [Network] oder [USB] auf der Fernbedienung auswählen.
- Es wird der Standby-Bildschirm für die Netzwerkeingabe angezeigt, wenn das Signal verloren geht oder von der angeschlossenen Ausrüstung kein Signal eingeht. Stellen Sie sicher, dass die Geräte eingeschaltet und ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen sind.
- Wenn der Projektor das Eingangssignal nicht unterstützt, wird die Meldung "Nicht unterstütztes Signal" angezeigt.

Bei der Projektion des Bildschirms eines Notebook-Computers

Schalten Sie zur Bildausgabe des Computers, wenn Sie ein Notebook an den Projektor anschließen.

Bei Windows-Betriebssystemen kann die Bildausgabe mit einer Funktionstaste umgeschaltet werden. Halten Sie die Taste [Fn] gedrückt und drücken Sie die Taste , die Taste oder die LCD/VGA-Funktionstaste.

Beispiele für verschiedene Computer

Computermarke	Tastenkombination
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, Mitsubishi, NEC, Panasonic, Sotec	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
Acer, Sharp, Sotec, Toshiba	[Fn] + [F5]
Hitachi, IBM, Lenovo, Sony	[Fn] + [F7]
Asus, Dell, Epson, Hitachi	[Fn] + [F8]
Fujitsu	[Fn] + [F10]

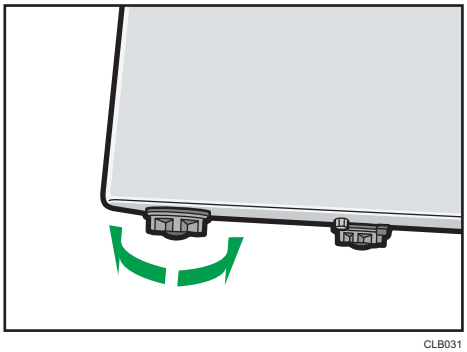
Hinweis

- Abhängig vom Computer wird das Bild möglicherweise nicht richtig projiziert, wenn es auf dem LCD-Display des Computers angezeigt wird, während es vom Projektor auf den Bildschirm projiziert wird. Schalten Sie das LCD-Display des Computers in diesem Fall aus. Einzelheiten zum Umschalten der Anzeige finden Sie in dem mit dem Computer gelieferten Handbuch.
- Einzelheiten zur Bedienung des Computers finden Sie in dem mit dem Computer gelieferten Handbuch.

Einstellung des Projektionswinkels

Sie können die Höhe des projizierten Bildes anpassen, indem Sie den Winkel des Projektors mit den anpassbaren Standfüßen ändern.

1. **Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und passen Sie die Länge der anpassbaren Standfüße an.**



CLB031

Drehen Sie den anpassbaren Standfuß nach links, um ihn zu verlängern. Drehen Sie den anpassbaren Standfuß nach rechts, um ihn zu verkürzen.

Hinweis

- Passen Sie die Höhe des rechten und des linken anpassbaren Standfußes so an, dass der Projektor gerade steht. Wenn der Projektor zu sehr nach einer Seite geneigt steht, tritt ein Fehler auf und der Projektor kann nicht bedient werden.
- Der Projektor führt automatisch die Trapezkorrektur gemäß des Projektionswinkels für das projizierte Bild durch. Wenn für [Auto. Trapezkorrektur] in [Standardeinstellungen] die Option [Aus] festgelegt ist, müssen Sie die Trapezkorrektur manuell durchführen. Für nähere Informationen siehe S.39 "Trapezkorrektur".

Einstellung des Bildes

Stellen Sie die Bildschärfe des projizierten Bilds mit dem Fokusring ein. Passen Sie das Bild mit den Tasten [Keystone] auf der Fernbedienung an, wenn Trapezverzerrungen auftreten.

Passen Sie das projizierte Bild mit den Tasten [Zoom] an, wenn dieses größer als der Bildschirm ist.

Die Größe des Bilds ändern

Verkleinert das Bild und zeigt es an. Das Bild kann in einem Bereich zwischen 80 und 100 % verkleinert werden.

Reduzieren Sie die Größe des projizierten Bilds mit den Tasten [Zoom], wenn dieses größer als der Bildschirm ist.

1. **Betätigen Sie die Taste [Zoom−], um das Bild zu verkleinern.**

CLB037

Das Verhältnis wird mit jeder Betätigung der Taste [−] verringert. Sie können das aktuelle Verhältnis anhand der Werteleiste unten auf dem Bildschirm überprüfen.

2. **Betätigen Sie die Taste [Zoom+], um das Bild zu vergrößern.**

Das Verhältnis wird mit jeder Betätigung [+] vergrößert. Das Bild wird vergrößert, bis es die Originalgröße erreicht.

Hinweis

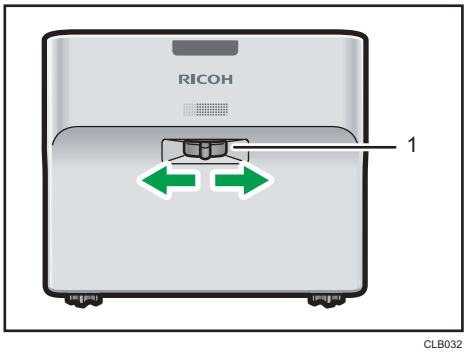
- Sie können die die Größe des projizierten Bilds auch über das Bedienfeld am Projektor anpassen.
- Das Bild kann in manchen Fällen gestört werden, während es verkleinert wird.

Einstellung der Bildschärfe

Stellen Sie die Bildschärfe des projizierten Bildes ein.

1. **Bewegen Sie den Fokusring an der Vorderseite des Projektors nach links oder rechts.**

Das Format des projizierten Bilds verändert sich leicht, wenn der Fokusring bewegt wird.



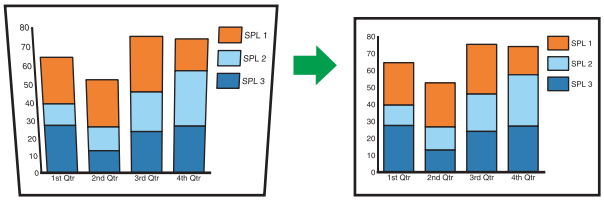
CLB032

1. **Fokusring**

Trapezkorrektur

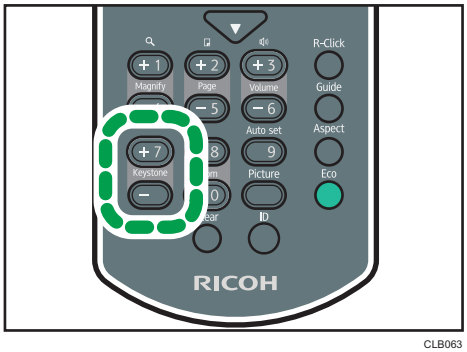
Wenn der Projektor schräg platziert ist, wird das projizierte Bild verzerrt. Dies wird als Trapezverzerrung bezeichnet.

Wenn für [Auto. Trapezkorrektur] in [Standardeinstellungen] die Option [Aus] festgelegt ist, müssen Sie die Trapezkorrektur manuell durchführen.



CLB033

1. **Betätigen Sie die Tasten [Keystone+] und [Keystone−], um die Trapezkorrektur vorzunehmen.**



CLB063

Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt. Drücken Sie die [+]-Taste, um den Korrekturwert zu erhöhen. Drücken Sie die [−]-Taste, um den Korrekturwert zu verringern.

Hinweis

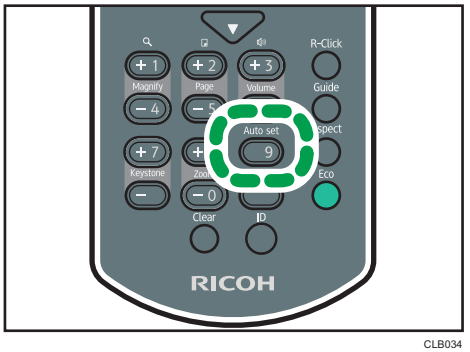
- Abhängig vom Grad der Trapezkorrektur und vom Typ des Bildes können einige Daten verloren gehen oder die Bildqualität verschlechtert werden.
- Wenn [Auto. Trapezkorrektur] auf [Ein] gesetzt ist, können Sie die Trapezkorrektur dennoch manuell vornehmen. Wenn Sie allerdings den Winkel des Projektors ändern, wird sie automatisch erneut durchgeführt.
- Die Stufe der Trapezkorrektur bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor registriert. Wenn der Projektor und der Bildschirm fest installiert sind, wird empfohlen, [Auto. Trapezkorrektur] auf [Aus] zu setzen.

Automatische Anpassung des Bildes

Die Bildqualität und Position werden automatisch dem Eingangssignal gemäß angepasst.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.

1. **Betätigen Sie die Taste [Auto set].**



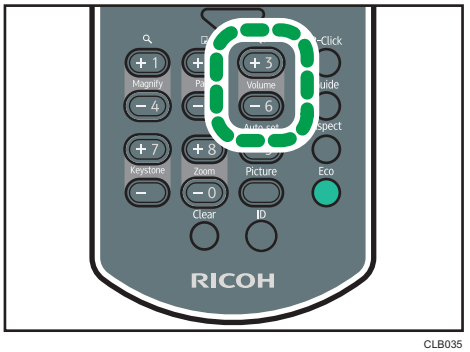
CLB034

Hinweis

- Abhängig vom Typ des Eingangssignals werden einige Bilder möglicherweise nicht angezeigt oder korrekt angepasst. Passen Sie das Bild in diesem Fall mit [Position] in [Bildanpassung] an. Einzelheiten zu den Signaltypen, die vom Projektor empfangen werden können, finden Sie unter S. 133 "Liste der kompatiblen Signale".

Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke

1. **Betätigen Sie die Tasten [Volume+] und [Volume−], um die Lautstärke einzustellen.**



CLB035

Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt. Drücken Sie die [+]-Taste, um die Lautstärke zu erhöhen. Drücken Sie die [−]-Taste, um die Lautstärke zu verringern.

Hinweis

- Sie können die Lautstärke des Lautsprechers auch über das Bedienfeld am Projektor anpassen.

Bearbeitung von Bildern mit der Fernbedienung

Sie können projizierte Bilder mit der Fernbedienung bearbeiten.

Vergrößern des Bildes

Vergrößert das Bild und zeigt einen Teil davon an. Sie können das Bild im Bereich zwischen 100 bis 200 % vergrößern.

Aufgrund der digitalen Verarbeitung wird das vergrößerte Bild körnig.

1. **Betätigen Sie die Taste [Magnify+], um das Bild zu vergrößern.**

CLB036

Das Verhältnis wird mit jeder Betätigung [+] vergrößert.

Wenn Sie die Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] drücken, wird die Anzeigeposition des vergrößerten Bildes bewegt.

2. **Betätigen Sie die Taste [Magnify−], um das Bild zu verkleinern.**

Das Verhältnis wird mit jeder Betätigung der Taste [−] verringert. Das Bild wird verkleinert, bis es wieder die Originalgröße erreicht.

Hinweis

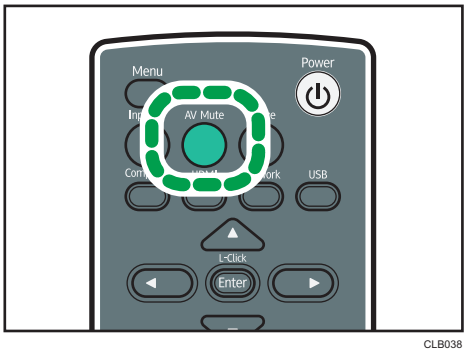
- Ein Symbol wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn das Bild vergrößert wird.
- Die Vergrößerungs-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Das Bild kann in manchen Fällen gestört werden, während es vergrößert wird oder während der vergrößerte Abschnitt bewegt wird.

Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons

Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm.

Dies ist nützlich, wenn Sie Bilder von einem anderen Projektor oder einem Overhead-Projektor projizieren.

1. **Betätigen Sie die Taste [AV Mute].**



CLB038

Das Bild wird ausgeblendet und der Ton stummgeschaltet.

2. **Betätigen Sie die Taste [AV Mute] erneut, um diese Funktion abzubrechen.**

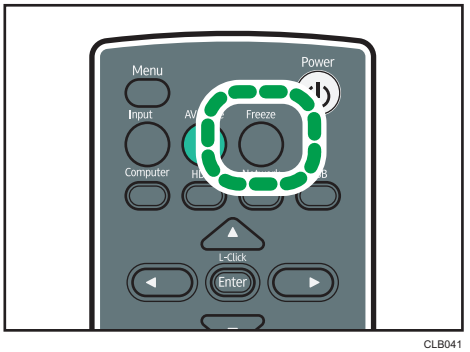
Hinweis

- Bei Verwendung dieser Funktion wird ein Symbol auf dem Bildschirm angezeigt.
- Die Mute-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Sie können auch die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors verwenden.

Einfrieren des Bildes

Hält das projizierte Video oder Bild an.

1. **Betätigen Sie die Taste [Freeze].**



CLB041

Das Bild wird angehalten.

2. **Betätigen Sie die Taste [Freeze] erneut, um diese Funktion abzubrechen.**

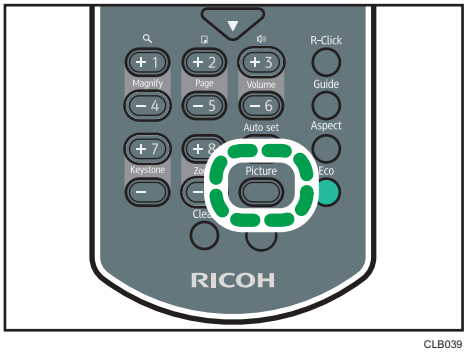
Hinweis

- Bei Verwendung der Einfrieren-Funktion wird ein Symbol auf dem Bildschirm angezeigt.
- Die Einfrieren-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.

- Wenn Sie die Taste [Freeze] betätigen, wird das zu diesem Zeitpunkt projizierte Bild gespeichert und als Bild projiziert. Das Video wird also weiterhin vom jeweiligen Gerät wiedergegeben, obwohl der Projektor das Bild angehalten hat.

Ändern der Bildqualität

1. **Betätigen Sie die Taste [Picture].**



CLB039

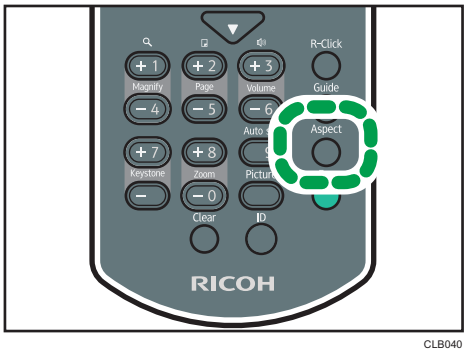
2. **Wählen Sie mit den Tasten [▲] und [▼] eine Einstellung aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**

Hinweis

- Sie können den Bildschirmmodus auch über [Bildanpassung] ändern. Die einstellbaren Elemente finden Sie unter S.86 "Menü Bildanpassung".

Ändern des Bildformats des projizierten Bildes

1. **Betätigen Sie die Taste [Aspect].**



CLB040

2. **Wählen Sie mit den Tasten [▲] und [▼] eine Einstellung aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**

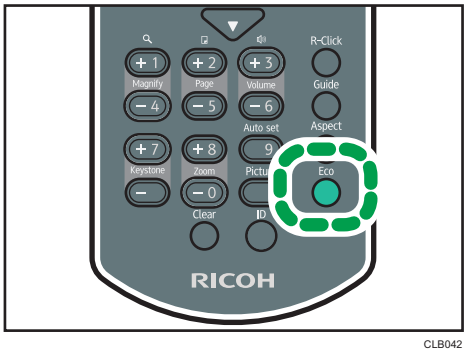
Hinweis

- Sie können das Bildformat auch über [Anzeigeeinstellungen] ändern. Die einstellbaren Elemente finden Sie unter S.90 "Menü Anzeigeeinstellungen".

Ändern des Lampenmodus

Wählen Sie den Eco-Modus, wenn das Bild zu hell ist oder wenn Sie Bilder in einem dunklen Raum projizieren.

1. **Betätigen Sie die Taste [Eco].**



CLB042

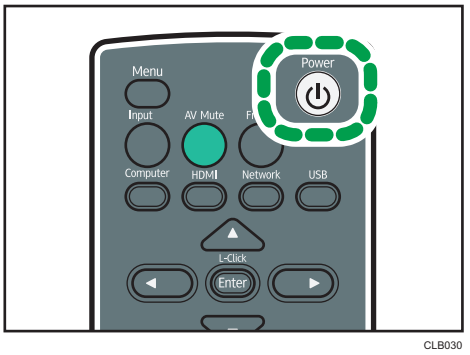
Der Modus ändert sich jedesmal, wenn die Taste gedrückt wird.

Hinweis

- Sie können die Stufe der Lampenleistung auch über [Standardeinstellungen] ändern. Die einstellbaren Elemente finden Sie unter S.90 "Menü Anzeigeeinstellungen".

Ausschalten des Projektors

1. **Betätigen Sie die Taste [Power].**



CLB030

Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

2. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

   Der Projektor gibt einen Piepton aus und wird ausgeschaltet.

Hinweis

- Warten Sie nach Ausschalten des Projektors ca. fünf Minuten, damit die Lampe abkühlen kann, bevor Sie den Projektor wieder einschalten. Die Lampe leuchtet möglicherweise nicht, wenn sie sehr heiß ist.
- Der Projektor wird ausgeschaltet, sobald der Stecker aus der Steckdose entfernt wird (direktes Ausschalten).

Projektion von Bildern von einem USB-Speichergerät oder einer Digitalkamera

Der Projektor kann JPEG- und MPEG-Dateien projizieren, die auf einem mit dem Projektor verbundenen USB-Speichergerät gespeichert sind. In Digitalkameras gespeicherte JPEG-Dateien können ebenfalls projiziert werden. Die Bilder können problemlos angezeigt werden, selbst wenn kein Computer angeschlossen ist.

Die USB-Geräte müssen USB 2.0 unterstützen.

Wichtig

- **Es wird empfohlen, die auf einem USB-Gerät gespeicherten Daten zu sichern, bevor Sie das Gerät verwenden. Der Hersteller übernimmt keinerlei Verantwortung für Schäden aufgrund von Datenverlust.**
- **Ziehen Sie den Netzstecker nicht ab, während auf das USB-Gerät zugegriffen wird. Dies könnte zu einer Störung oder zu Datenverlust führen.**

Die folgenden Dateierweiterungen sind mit dem Projektor kompatibel.

- Auf einem USB-Speichergerät gespeicherte Dateien
  - jpg, jpeg, JPG, JPEG, mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T
- Auf einer Digitalkamera gespeicherte Dateien
  - jpg, jpeg, JPG, JPEG

Die unterstützten Videodateiformate sind MPEG-2-Videokompression und MP3-Audiokompression.

Hinweis

- Es können maximal 512 Dateien pro Ordner in der Liste angezeigt werden.
- Die folgenden Zeichen können für Datei- und Ordnernamen verwendet werden: Einzelbyte-Zeichen und Zahlen sowie Zeichen, die in der in [Sprache] unter [Standardeinstellungen] angegebenen Sprache verwendet werden. Wenn Zeichen aus anderen als der angegebenen Sprache verwendet werden, wird der Datei- oder Ordnername nicht richtig angezeigt.
- Der Ordner- oder Dateiname kann höchstens 255 Zeichen enthalten.
- Auf Daten in einer Datei, die auf sechs oder mehr Ebenen innerhalb einer Hierarchie gespeichert sind, kann nicht zugegriffen werden.
- Abhängig vom Dateityp kann der Projektor das Bild jedoch möglicherweise nicht projizieren.
- Abhängig vom Typ des USB-Speichergeräts kann dieses möglicherweise nicht mit dem Projektor verwendet werden. USB-Speichergeräte mit Passwörtern können nicht verwendet werden.
- Informationen zu den Digitalkameras, die mit dem Projektor verwendet werden können, erhalten Sie bei Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

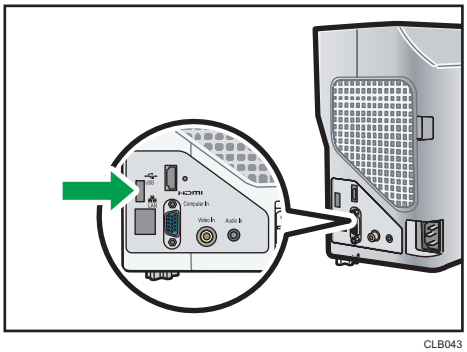
Anschluss des USB-Geräts

Schließen Sie das USB-Speichergerät oder die Digitalkamera an den Projektor an.

Sie können das USB-Gerät auch dann anschließen, wenn der Projektor bereits eingeschaltet ist.

1. **Schließen Sie das USB-Gerät an den USB-Anschluss am Projektor an.**

   Prüfen Sie die Anschlussausrichtung vor dem Anschluss.



CLB043

Hinweis

- Wenn der Projektor das USB-Gerät nach dem Anschluss nicht erkennt, müssen Sie das USB-Gerät trennen und erneut anschließen.
- Der mitgelieferte Empfänger für die Maus-Fernbedienung sowie im Handel erhältliche Maus-Controller und USB-Hubs können nicht angeschlossen werden.

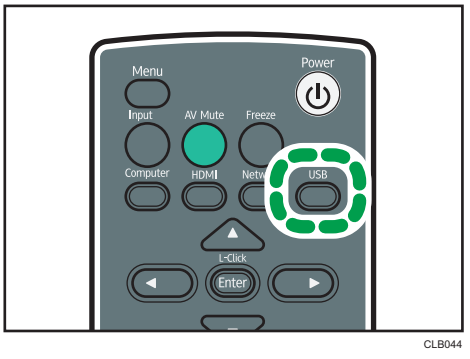
Projektion von Standbildern

Schließen Sie das USB-Speichergerät oder die Digitalkamera an den Projektor an. Für nähere Informationen siehe S.47 "Anschluss des USB-Geräts".

Ein projiziertes Bild kann mit der Fernbedienung gesteuert werden.

- Pfeil nach rechts (▶): Zeigt das nächste Bild an.
- Pfeil nach links (◀): Zeigt das vorherige Bild an.
- Pfeil nach oben (▲): Dreht das Bild um 90° nach rechts.
- Pfeil nach unten (▼): Dreht das Bild um 90° nach links.
- [Enter]-Taste: Startet eine automatische Diashow. Wenn Sie die Taste [Enter] erneut betätigen, wird die Diashow gestoppt. Sie können die Bilder manuell wechseln.
- [Menu]-Taste: Zeigt die Dateiliste an, während ein Bild projiziert wird.

1. **Drücken Sie die Taste [USB].**



   Das Eingangssignal wechselt zu USB und die Dateien im Stammverzeichnis werden angezeigt.

2. **Mit den Tasten [▲] und [▼] können Sie die JPEG-Datei oder den Ordner auswählen.**
3. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

   Wenn Sie eine JPEG-Datei auswählen, wird das zugehörige Bild projiziert. Wenn Sie einen Ordner auswählen, wird die Dateiliste innerhalb des Ordners angezeigt. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, bis Sie die gewünschte Datei anzeigen können.

Hinweis

- Sie können die projizierten Bilder auch steuern, indem Sie das Bedienfeld am Projektor verwenden.
- Die Bilder werden in der numerischen und alphabetischen Reihenfolge ihrer Dateinamens-Header angezeigt.
- Wenn für [Autom. Demo] in [USB-Einstellungen] die Option [Ein] festgelegt ist, werden die Bilder im Stammverzeichnis automatisch wiedergegeben.
- Abhängig von der JPEG-Datei kann der Projektor diese möglicherweise nicht anzeigen. Wenn die Datei nicht angezeigt werden kann, kann eine Konvertierung der Datei mit dem JPEG Conversion Tool möglicherweise dazu führen, dass der Projektor sie anzeigen kann. Einzelheiten zum JPEG Conversion Tool finden Sie auf S.50 "Konvertierung von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien".

Projektion von Videos

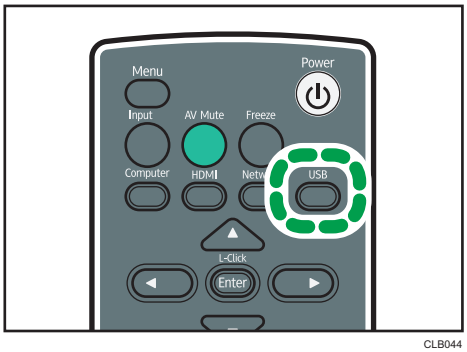
Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Projektor an. Für nähere Informationen siehe S.47 "Anschluss des USB-Geräts".

Ein projiziertes Video kann mit der Fernbedienung gesteuert werden.

- Pfeil nach rechts (▶): Zeigt das nächste Video an. Bei der Projektion eines Videos können Sie mit dieser Taste vorspulen.
- Pfeil nach links (◀): Zeigt das vorherige Video an. Bei der Projektion eines Videos können Sie mit dieser Taste zurückspulen.

- [Enter]-Taste: Pause. Betätigen Sie die Taste [Enter] erneut, um die Wiedergabe fortzusetzen. Wenn Sie bei einem angehaltenen Video auf die Pfeiltaste nach links oder rechts drücken, wird das Video gewechselt.
- [Menu]-Taste: Zeigt die Dateiliste an, während ein Video projiziert wird.

1. **Drücken Sie die Taste [USB].**



Das Eingangssignal wechselt zu USB und die Dateien im Stammverzeichnis werden angezeigt.

2. **Mit den Tasten [▲] und [▼] können Sie die MPEG-Datei oder den Ordner auswählen.**
3. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

Wenn Sie eine MPEG-Datei auswählen, wird das Video wiedergegeben. Wenn Sie einen Ordner auswählen, wird die Dateiliste innerhalb des Ordners angezeigt. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, bis Sie die gewünschte Datei anzeigen können.

Hinweis

- Sie können die projizierten Videos auch mit dem Bedienfeld am Projektor steuern.
- Die Geschwindigkeit beim Zurück- oder Vorspulen wird jedes Mal um drei Stufen erhöht, wenn Sie die jeweilige Taste drücken. Setzen Sie das Video auf Pause, indem Sie die Taste [Enter] betätigen, um die Geschwindigkeit auf den Originalwert zu verringern, und betätigen Sie diese Taste anschließend erneut, um das Video neu zu starten.

Abtrennen des USB-Geräts

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu], während das Video projiziert wird.**
2. **Wählen Sie [Gerät entfernen] auf dem Bildschirm [Dateiprojektion von USB] aus.**

Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

3. **Wählen Sie [OK].**
4. **Trennen Sie das USB-Gerät.**

Hinweis

- Sie können ein USB-Gerät durch Auswahl der Option [Gerät entfernen] in [USB-Einstellungen] trennen.

Konvertierung von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien

Microsoft PowerPoint-Präsentationsdateien können in mit dem Projektor kompatible JPEG-Dateien konvertiert werden.

Sie können Präsentationen ohne einen Computer halten, wenn Sie konvertierte JPEG-Dateien in einem USB-Speichergerät speichern und die Folien dann mit dem Projektor anzeigen.

Die konvertierten Dateien können auch an einen Server übertragen werden.

Betriebsumgebung

- Unterstütztes Betriebssystem

  Windows XP (32-Bit-Version) Professional Edition und Home Edition, SP3 oder höher

  Windows XP (64-Bit-Version) Professional Edition SP2 oder höher

  Windows Vista (32-Bit- und 64-Bit-Version) Ultimate, Business, Home Premium und Home Basic, SP2 oder höher

  Windows 7 (32-Bit- und 64-Bit-Versionen) Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise

- Speichergröße

  Empfohlene Speichergröße für das Betriebssystem des verwendeten Computers

1. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "JPEG Conversion Tool".**

   JPEG Conversion Tool wird gestartet.

2. **Verschieben Sie die zu konvertierende PowerPoint-Datei per Drag-and-Drop in das Dialogfeld "JPEG Conversion Tool".**

   Um die Datei manuell anzugeben, geben Sie den Dateinamen in [Dateiort:] ein.

3. **Geben Sie das Ziel an, in dem Sie die konvertierte Datei speichern möchten.**

   Wählen Sie [Lokaler PC], um die Datei in einem Computer zu speichern.

   Wählen Sie [Server] für die Speicherung auf einem Server und wählen Sie dann den Server aus, in dem Sie die Datei speichern möchten.

4. **Klicken Sie auf [Konvert&Spei.].**

5. **Klicken Sie auf [OK].**

Hinweis

- Um PowerPoint-Dateien zu konvertieren, muss Microsoft PowerPoint 2003, 2007 oder 2010 auf dem verwendeten Computer installiert sein.

- JPEG Conversion Tool ist mit Standbildern mit der Erweiterung ".ppt" oder ".pptx" kompatibel. Animationen und Ton sind nicht kompatibel.
- Um PowerPoint-Dateien mit der Erweiterung ".pptx" zu konvertieren, muss Microsoft PowerPoint 2007 oder höher auf dem verwendeten Computer installiert sein.
- Die Anzahl der erstellen JPEG-Dateien entspricht der Anzahl der Folien. Der Dateiname lautet nach der Konvertierung "slide + File Number + .jpg".
- Die Einstellungsmethode beim Speichern konvertierter Dateien im Server finden Sie in der Hilfe für JPEG Conversion Tool.

Verwendung von JPEG Conversion Tool

JPEG Conversion Tool ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

1. **Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.**
2. **Geben Sie eine Sprache an.**

   Der Startbildschirm wird angezeigt.
3. **Klicken Sie auf [JPEG Conversion Tool Type A].**
4. **Geben Sie einen Zielort an, um die Anwendung zu speichern.**

   Der Ordner "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" wird auf den Computer kopiert.
5. **Klicken Sie auf [OK], um ein Verknüpfungssymbol auf dem Desktop anzulegen.**
6. **Schließen Sie den Bildschirm.**

Um JPEG Conversion Tool zu starten, doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol auf dem Desktop oder auf "RICOH JPEG Conversion Tool TypeA.exe" im Ordner.

Hinweis

- Sie können JPEG Conversion Tool auch verwenden, indem Sie den Ordner "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" auf der mitgelieferten CD-ROM per Drag-and-Drop auf den Computer verschieben. JPEG Conversion Tool wird auf den Computer kopiert.
- Um JPEG Conversion Tool zu löschen, löschen Sie den Ordner JPEG Conversion Tool, den Sie auf den Computer kopiert haben.

3. Verwendung des Projektors über ein Netzwerk

In diesem Kapitel werden die Einstellungen für die Verwendung des Projektors in einem Netzwerk erläutert. Außerdem werden die Vorgänge beschrieben, die Network Utility verwenden.

Verbindung des Projektors mit einem Netzwerk

Der Projektor kann über ein Wireless LAN oder ein Ethernet-Kabel mit einem Netzwerk verbunden werden. Für nähere Informationen siehe S.55 "Verbinden über ein Ethernet-Kabel"oder S.57 "Verbinden über ein Wireless LAN".

Um den Projektor über ein Netzwerk zu verwenden, müssen Sie Einstellungen wie die IP-Adresse in [Netzwerkeinstellungen] festlegen. Die erforderlichen Einstellungen werden im Folgenden beschrieben:

Kabelgebundenes LAN

Element	Kabelgebundenes LAN	Wireless LAN
Einstellungen für kabelgebundenes LAN	Bei Bedarf	-
TCP-/IP-Einstellungen	Erforderlich	-

Wireless LAN

Element	Kabelgebundenes LAN	Wireless LAN
Einfache Einstellungen	-	Bei Bedarf
Wireless-LAN-Einstellungen	-	Bei Bedarf
Sicherheit	-	Bei Bedarf
TCP-/IP-Einstellungen	-	Erforderlich

LAN allgemein

Element	Kabelgebundenes LAN	Wireless LAN
Netzwerkschnittstelle	Erforderlich	Erforderlich
DNS-Einstellungen	Bei Bedarf	Bei Bedarf

Element	Kabelgebundenes LAN	Wireless LAN
Projektor-Sucheinstellungen	Bei Bedarf	Bei Bedarf
HTTP-Client-Einstellungen	Bei Bedarf	Bei Bedarf
HTTP-Server-Einstellungen	Bei Bedarf	Bei Bedarf

Für nähere Informationen siehe S.99 "Netzwerkeinstellungen".

Hinweis

- Wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk bedienen, verwenden Sie die mit dem Projektor mitgelieferte Software Network Utility. Für nähere Informationen siehe S.62 "Projektion von Bildern mit Network Utility".

Verbinden über ein Ethernet-Kabel

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Produkt umfallen und zu Verletzungen führen.

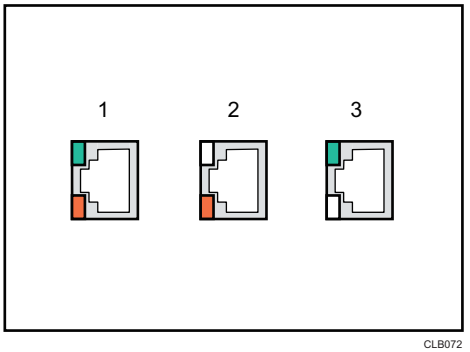
Der Projektor ist mit 10BASE-T-, 100BASE-TX- und 1000BASE-T-Ethernet-Schnittstellen kompatibel.

Wichtig

- **Wenn der Projektor eingeschaltet ist, müssen Sie ihn vor dem Anschluss des Ethernet-Kabels ausschalten.**

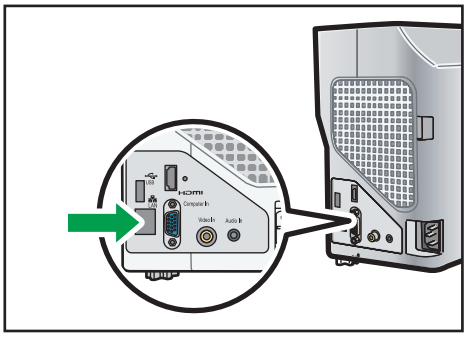
Status der Netzwerkverbindung

Sie können den Status der Netzwerkverbindung durch das Schema überprüfen, in dem die LED-Anzeigen an der Ethernet-Schnittstelle aufleuchten. Wenn der Projektor nicht an ein Netzwerk angeschlossen ist, leuchten keine LED-Anzeigen auf.



1. **Wenn 1000BASE-T aktiviert ist (es leuchten die orangefarbenen und grünen LED-Anzeigen auf)**
2. **Wenn 100BASE-TX aktiviert ist (es leuchtet die orangefarbene LED-Anzeige auf)**
3. **Wenn 10BASE-T aktiviert ist (es leuchtet die grüne LED-Anzeige auf)**

1. **Stecken Sie das Ethernet-Kabel in die Ethernet-Schnittstelle ein.**



CLB045

2. **Verbinden Sie das andere Ende des Ethernet-Kabels mit einem Netzwerkgerät, z. B. mit einem Hub.**
3. **Schalten Sie den Projektor ein.**

Hinweis

- Verwenden Sie ein abgeschirmtes Ethernet-Kabel.
- Um den Projektor über ein Netzwerk zu verwenden, müssen Sie Einstellungen wie die IP-Adresse in den Netzwerkeinstellungen festlegen. Die einzustellenden Elemente finden Sie unter S.53 "Verbindung des Projektors mit einem Netzwerk".

Verbinden über ein Wireless LAN

⚠VORSICHT

- Verwenden Sie kein Wireless LAN, wenn elektromagnetische Störungen von anderen Geräten vorliegen. Andernfalls kann es zu einem Unfall kommen, wenn das andere Gerät aufgrund der elektromagnetischen Störung ausfällt.

Der Projektor verfügt über eine integrierte Wireless-LAN-Karte.

Bei der drahtlosen Kommunikation werden Funkwellen anstelle eines Ethernet-Kabels zum Austausch von Informationen verwendet. Die Wireless-LAN-Funkwellen gehen durch Hindernisse, wie Wände, in einem festen Bereich, sodass es zu den folgenden Problemen kommen kann:

Freigeben von persönlichen Informationen

- Informationen wie IDs, Passwörter, Kreditkartennummern und Inhalte von E-Mails usw. können von Drittparteien gestohlen werden.

Unerlaubter Zugriff auf das Netzwerk

- Daten und Systeme können durch einen Virus beschädigt oder manipuliert werden.
- Ein Betrüger kann unzulässigerweise auf Informationen zugreifen.
- Der unerlaubte Zugriff auf vertrauliche Informationen ist möglich.

Um die Gefahren durch diese Probleme zu minimieren, wird empfohlen, die in die Wireless-LAN-Geräte integrierten Funktionen zu prüfen, wie den Projektor und die Wireless-LAN-Zugangspunkte und Sicherheitseinstellungen festzulegen.

Hinweis

- Wenn der Empfang des Drahtlosnetzwerks schlecht ist, wurde die Verbindung möglicherweise unterbrochen oder deaktiviert. Gehen Sie wie folgt vor, wenn der Drahtlosempfang des Projektors und der Zugangspunkte schlecht ist:
  - Verringern Sie den Abstand zwischen dem Projektor und den Zugangspunkten.
  - Stellen Sie eine freie Sichtlinie zwischen dem Zugangspunkt und dem Projektor sicher.
  - Stellen Sie sicher, dass der Zugangspunkt und der Projektor nahe beieinander stehen, und stellen Sie Geräte, die Funkwellen abgeben (wie Mikrowellen), weiter weg.

Wireless-LAN-Verbindungs-Workflow

Der Projektor ist mit dem Ad-hoc- und dem Infrastrukturmodus kompatibel. Wählen Sie den Kommunikationsmodus gemäß der Netzwerkumgebung des zu verwendenden Standorts.

Ad-hoc-Modus

Bei diesem Modus erfolgt die Kommunikation mit dem Computer direkt und nicht über einen Zugangspunkt. Es sind keine weiteren Geräte erforderlich, daher ist dieser Modus für Orte ohne Netzwerkumgebung geeignet.

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, wenn Sie den Ad-hoc-Modus verwenden:

Einstellungen mit Einfache 1:1-Verbindung

Maßnahme	Verfahren	Auf
Wireless-LAN-Einstellungen	Einfache 1:1-Verbindung (Network Utility)	S.63 "Einfache 1:1-Verbindung"
Bildprojektion	Einfache 1:1-Verbindung (Network Utility)	S.63 "Einfache 1:1-Verbindung"

Einstellungen mit einem USB-Speichergerät

Wenn die Wireless-LAN-Einstellungen des Computers bereits konfiguriert wurden, verwenden Sie das folgende Verfahren:

Maßnahme	Verfahren	Auf
Wireless-LAN-Einstellungen	Einstellungen in USB-Speichergerät schreiben (Network Utility)	S.67 "Kopieren von Computereinstellungen auf den Projektor"
Bildprojektion	Netzwerkverbindung (Network Utility)	S.65 "Netzwerkverbindung"

Wenn die Wireless-LAN-Einstellungen des Projektors bereits konfiguriert wurden, verwenden Sie das folgende Verfahren:

Maßnahme	Verfahren	Auf
Wireless-LAN-Einstellungen	Einstellungen in USB-Speichergerät schreiben (Network Utility)	S.68 "Kopieren von Projektoreinstellungen auf den Computer"
Bildprojektion	Netzwerkverbindung (Network Utility)	S.65 "Netzwerkverbindung"

Hinweis

- Verwenden Sie ein Büro oder einen Konferenzraum mit einer guten Sichtlinie, da die Reichweite der Funkwellen begrenzt ist.

Infrastrukturmodus

Dieser Modus kann mit Netzwerken kommunizieren, in denen sowohl kabellose als auch kabelgebundene LAN-Geräte über einen Wireless-LAN-Zugangsanschluss verbunden sind. Hierbei muss eine höhere Sicherheit verwendet werden, da die gesamte Kommunikation über ein Netzwerk erfolgt. Verwenden Sie den Infrastrukturmodus in Umgebungen, in denen bereits ein Wireless LAN konfiguriert wurde.

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, wenn Sie den Infrastrukturmodus verwenden:

Einstellungen mit Einfache Wireless-LAN-Einrichtung

Maßnahme	Verfahren	Auf
Wireless-LAN-Einstellungen	Einfache Wireless-LAN-Einrichtung	S.60 "Einfache Wireless-LAN-Einrichtung"
Bildprojektion	Netzwerkverbindung (Network Utility)	S.65 "Netzwerkverbindung"

Einstellungen mit einem USB-Speichergerät

Wenn die Wireless-LAN-Einstellungen des Computers bereits konfiguriert wurden, verwenden Sie das folgende Verfahren:

Maßnahme	Verfahren	Auf
Wireless-LAN-Einstellungen	Einstellungen in USB-Speichergerät schreiben (Network Utility)	S.67 "Kopieren von Computereinstellungen auf den Projektor"
Bildprojektion	Netzwerkverbindung (Network Utility)	S.65 "Netzwerkverbindung"

Einfache Wireless-LAN-Einrichtung

Um den Projektor über ein Wireless LAN zu verwenden, müssen die Netzwerkeinstellungen konfiguriert sein. Wenn Sie die Funktion für die einfache Wireless- LAN-Einrichtung verwenden, können die Infrastruktureinstellungen einfach konfiguriert werden.

Bei der Funktion für die einfache Wireless-LAN-Einrichtung werden die im Zugangspunkt registrierten Wireless-LAN-Einstellungen abgerufen und automatisch für den Projektor konfiguriert. Der Zugangspunkt muss ebenfalls mit der Funktion für die einfache Wireless-LAN-Einrichtung kompatibel sein.

Wählen Sie zunächst unter [Netzwerkeinstellungen] in [Netzwerkschnittstelle] die Option [Wireless LAN]. Geben Sie dann die IP-Adresse und den DHCP-Server über [TCP-/IP-Einstellungen] in [Wireless LAN] an.

Einrichtungsmethode

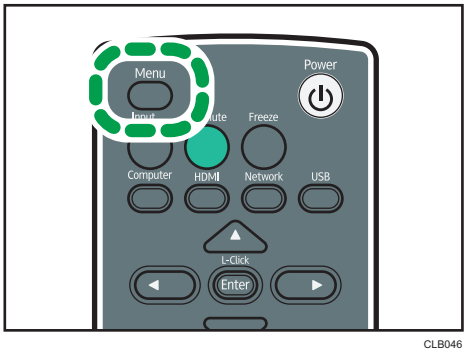
- Anhand von Tasten

  Drücken Sie die Tasten am Projektor und Zugangspunkt, um die Verbindung herzustellen und die Einstellungen zu registrieren.

- Geben Sie den PIN-Code des Zugangspunkts in den Projektor ein.

  Geben Sie den vom Zugangspunkt im Projektor generierten PIN-Code ein, um die Verbindung herzustellen und die Einstellungen zu registrieren. Der PIN-Code des Zugangspunkts muss im Feld für den PIN-Code des Projektors registriert werden.

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**



2. **Wählen Sie das Menü [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus.**
3. **Wählen Sie [Netzwerkeinstellungen].**
4. **Wählen Sie [Wireless LAN].**
5. **Wählen Sie entweder [Per PIN verbinden] oder [Per PBC verb.] unter [Einfache Wireless-LAN-Einrichtung].**

6. **Wenn [Per PIN verbinden] ausgewählt wurde, geben Sie den durch den Zugangspunkt im Projektor erzeugten PIN-Code ein und fahren Sie anschließend mit Schritt 7 fort.**

   Sie müssen die Funktion für die einfache Wireless-LAN-Einrichtung des Zugangspunkts vorkonfigurieren.

7. **Wenn [Per PBC verb.] gewählt wurde, drücken Sie die Taste am Zugangspunkt.**
8. **Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK].**

   Die Wireless-LAN-Einrichtung ist abgeschlossen.

Projektion von Bildern mit Network Utility

Was ist Network Utility?

Network Utility ist eine Software-Anwendung, die den Projektor und einen Computer miteinander verbindet, um Bilder zu projizieren. Es können Computerbildschirme und Standbilder projiziert werden.

Die Hauptfunktionen von Network Utility werden im Folgenden beschrieben:

Einfache 1:1-Verbindung

Verbindet den Projektor mit einem Computer zur Projektion von Bildern unter Verwendung eines Wireless LAN im ad-hoc-Modus. Sie müssen die Wireless-LAN-Einstellungen, wie SSID oder die IP-Adresse, nicht festlegen.

Netzwerkverbindung

Verbindet den Projektor mit einem Computer zur Projektion von Bildern über ein Netzwerk unter Verwendung eines kabelgebundenen oder drahtlosen LAN. Sie müssen vor der Verwendung dieser Funktion die Netzwerkeinstellungen festlegen.

Einstellungen mit einem USB-Speichergerät

Gibt die Wireless LAN-Einstellungen mithilfe eines USB-Speichergeräts an. Dafür stehen zwei Methoden zur Verfügung: Sie können die Computereinstellungen in den Projektor kopieren oder die Projektoreinstellungen in den Computer kopieren.

Die Network Utility-Betriebsumgebung wird im Folgenden beschrieben.

- Unterstütztes Betriebssystem
  - Windows XP (32-Bit-Version) Professional Edition, Home Edition, SP3 oder höher
  - Windows Vista (32-Bit- und 64-Bit-Version) Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 oder höher
  - Windows 7 (32-Bit- und 64-Bit-Version) Home Premium, Professional, Ultimate und Enterprise
- Speichergröße

  Empfohlene Speichergröße für das Betriebssystem des verwendeten Computers

Hinweis

- Melden Sie sich mit Administratorrechten auf dem Computer an, um die Wireless-LAN-Einstellungen folgendermaßen zu konfigurieren:
  - Einfache 1:1-Verbindung
  - Einstellungen mit einem USB-Speichergerät
- Detaillierte Bedienungsmethoden für Network Utility finden Sie in der Hilfe für Network Utility.

Verwendung von Network Utility

Network Utility ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

1. **Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.**
2. **Geben Sie eine Sprache an.**

   Der Startbildschirm wird angezeigt.
3. **Klicken Sie auf [PJ Network Utility Type A].**
4. **Geben Sie einen Zielort an, um die Anwendung zu speichern.**

   Der Ordner "RICOH PJ NetworkUtility Type A" wird auf den Computer kopiert.
5. **Klicken Sie auf [OK], um ein Verknüpfungssymbol auf dem Desktop anzulegen.**
6. **Schließen Sie den Bildschirm.**

Um Network Utility zu starten, doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol auf dem Desktop oder auf "RICOH PJ NetworkUtility TypeA.exe" im Ordner.

Hinweis

- Sie können Network Utility auch verwenden, indem Sie den auf der CD-ROM mitgelieferten Ordner "RICOH PJ NetworkUtility Type A" mit Drag-and-Drop auf den Computer oder ein USB-Speichergerät verschieben.
- Löschen Sie den Ordner Network Utility, wenn Sie Network Utility löschen möchten.

Einfache 1:1-Verbindung

Sie können den Computer und den Projektor über ein Wireless LAN im ad-hoc-Modus verbinden.

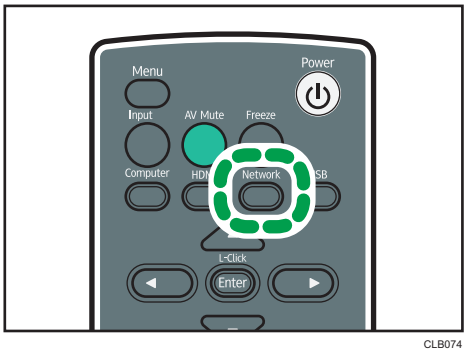
Stellen Sie sicher, dass die "Verbindungsmethode:" des Projektors "Einfache 1:1-Verbindung" ist. Sie können die "Verbindungsmethode:" des Projektors unter den auf den Bildschirm angezeigten Netzwerkinformationen prüfen.

Zum Festlegen der "Verbindungsmethode:" des Projektors auf "Einfache 1:1-Verbindung" aktivieren Sie die Wireless-LAN-Verbindung des Projektors im ad-hoc-Modus und wählen Sie dann [Autom.] in [Verbindungseinstellung] unter [Wireless-LAN-Einstellungen].

Sie müssen die Wireless-LAN-Einstellungen wie SSID oder IP-Adresse nicht festlegen.

1. **Schalten Sie den Projektor ein.**

2. **Betätigen Sie die Taste [Network].**



3. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Network Utility" auf dem Computer.**

   Network Utility wird gestartet.

4. **Klicken Sie auf die Registerkarte [Einfache 1:1-Verbindung].**

   Die Projektorsuche startet. Wenn die Projektorsuche nicht automatisch startet, klicken Sie auf [Suchen].

5. **Wenn zwei oder mehr Projektoren gefunden wurden, wählen Sie einen Projektor zum Verbinden unter [Projektor zur Verwendung wählen (Projektion kann nur von 1 Gerät ausgeführt werden):].**

6. **Wählen Sie die Projektionsmethode aus.**

7. **Geben Sie die zu projizierende Datei an, wenn Sie [Standbild-Datei übertragen] auswählen.**

8. **Klicken Sie auf [Prjkt. start.].**

   Der Computerbildschirm oder die gewählte Datei wird projiziert.

Hinweis

- Antivirus-Programme können verhindern, dass Client-Computer eine Einfache 1:1-Verbindung mit dem Projektor aufbauen. Um zu verhindern, dass eine Antivirus-Anwendung die Verbindung blockiert, registrieren Sie die Network Utility in der Ausschlussliste Ihres Antivirus-Programms. Einzelheiten zu diesem Verfahren finden Sie in der Hilfe zu Ihrem Antivirus-Programm.
- Ein Client-Computer, der mit einem Ethernet-Kabel mit dem Netzwerk verbunden ist, kann eventuell keine Einfache 1:1-Verbindung mit dem Projektor aufbauen. Trennen Sie das Ethernet-Kabel vom Client-Computer, bevor Sie die Einfache 1:1-Verbindung konfigurieren.
- Wenn Sie Network Utility beenden, werden die Wireless LAN-Einstellungen des Computers automatisch auf die Werte vor der Verbindung zurückgesetzt.
- Um Network Utility zu schließen, wählen Sie entweder [Verlassen] oder klicken Sie auf [×], um das Fenster zu schließen.

- Wenn Network Utility oder die Firmware-Version des Projektors älter ist als die folgende, aktualisieren Sie sie auf die neueste Version. Sie können die neueste Network Utility oder Projektor-Firmware von unserer Website herunterladen.
  - Network Utility: V1.1
  - Firmware-Version Energiespar-E/A: V1.1
- Sie können die Version der Network Utility in den [Versionsinformationen] im [Hilfe]-Menü prüfen.
- Sie können die Version der Firmware-Version Energiespar-E/A unter [Statusanzeige] in [Netzwerkeinstellungen] prüfen.
- Zum Verbinden eines Projektors, dessen Energiespar-E/A-Firmware-Version älter ist als V1.1, setzen Sie Network Utility auf "Kompatibilitätsmodus für Version 1.0". Markieren Sie das Kästchen [Kompatib.modus für Version 1.0 aktivieren] in den [Versionsinformationen] im [Hilfe]-Menü.
- Sie können mit der Projektion von Bildern beginnen, auch während der Computer nach einem Projektor sucht.

Netzwerkverbindung

Sie können den Projektor über ein Netzwerk unter Verwendung eines kabelgebundenen oder drahtlosen LAN mit einem Computer verbinden.

Sie können maximal vier Projektoren gleichzeitig auswählen. Wenn Sie mehrere Projektoren auswählen, projizieren diese alle dasselbe Bild.

Stellen Sie sicher, dass die "Verbindungsmethode:" des Projektors "Netzwerkverbindung" ist. Sie können die "Verbindungsmethode:" des Projektors unter den auf den Bildschirm angezeigten Netzwerkinformationen prüfen.

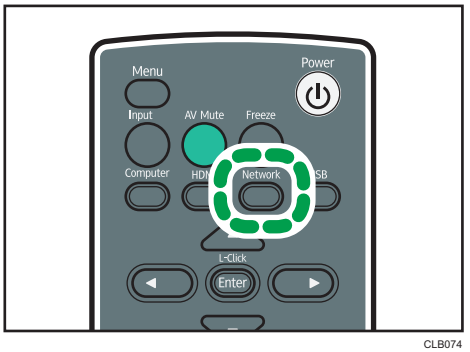
Zum Einstellen der "Verbindungsmethode:" des Projektors auf "Netzwerkverbindung" tun Sie Folgendes:

- Aktivieren Sie die Verbindung mit einem kabelgebundenen LAN.
- Verwenden Sie den Infrastruktur-Modus zur Verbindung mit einem Wireless LAN.
- Verwenden Sie ad-hoc-Modus zur Verbindung mit einem Wireless LAN und wählen Sie dann [Manuell] in [Verbindungseinstellung] unter [Wireless-LAN-Einstellungen].

Sie müssen ebenfalls die Einstellungen, wie die IP-Adresse, in [Netzwerkeinstellungen] festlegen.

1. **Schalten Sie den Projektor ein.**

2. **Betätigen Sie die Taste [Network].**



3. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Network Utility" auf dem Computer.**

   Network Utility wird gestartet.

4. **Klicken Sie auf die Registerkarte [Netzwerkverbindung].**

   Die Projektorsuche startet. Wenn die Projektorsuche nicht automatisch startet, klicken Sie auf [Aktualis.].

5. **Wählen Sie einen Projektor zum Verbinden unter [Zu verwendende(n) Projektor(en) auswählen (Projektion verfügbar auf bis zu 4 Geräten):].**

   Wenn Sie die IP-Adresse des Projektors manuell eingeben möchten, wählen Sie [Durch manuelle Eingabe verbinden] und geben Sie die IP-Adresse ein.

6. **Wählen Sie die Projektionsmethode aus.**

7. **Geben Sie die zu projizierende Datei an, wenn Sie [Standbild-Datei übertragen] auswählen.**

8. **Klicken Sie auf [Prjkt. start.].**

   Der Computerbildschirm oder die gewählte Datei wird projiziert.

Hinweis

- Um Network Utility zu schließen, wählen Sie entweder [Verlassen] oder klicken Sie auf [X], um das Fenster zu schließen.

Einstellungen für die Verwendung eines USB-Speichergeräts

Die Wireless-LAN-Einstellungsinformationen können über ein USB-Speichergerät zwischen dem Computer und dem Projektor ausgetauscht werden. Dies ist hilfreich, wenn Sie mehrere Geräte gleichzeitig einrichten.

Die Wireless-LAN-Einstellungsinformationen werden auf dem USB-Speichergerät gespeichert. Dafür stehen zwei Methoden zur Verfügung: Sie können die Computereinstellungen in den Projektor kopieren oder die Projektoreinstellungen in den Computer kopieren.

Kopieren von Computereinstellungen auf den Projektor

1. **Stecken Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss des Computers ein.**
2. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Network Utility".**

   Network Utility wird gestartet.
3. **Klicken Sie auf [Menü].**
4. **Klicken Sie auf [Einstellungen in USB-Speichergerät schreiben].**
5. **Klicken Sie in [Einstellungsinformationen kopieren] auf [Ausführen].**

   Die Wireless-LAN-Einstellungen des Computers werden auf dem Bildschirm angezeigt.
6. **Falls erforderlich, geben Sie den Netzwerkschlüssel ein.**

   Wenn die Netzwerkauthentifizierung für den Zugriffspunkt konfiguriert ist, geben Sie den Netzwerkschlüssel im Feld [Netzwerkschlüssel:] ein. Überprüfen Sie den Netzwerkschlüssel, der für den Zugriffspunkt eingestellt ist. Die Netzwerkschlüsseleinstellungen für den Zugriffspunkt und der Projektor müssen diesselben sein.

   Wenn die [Netzwerkauthentifizierung:] auf dem in Schritt 5 angezeigten Bildschirm [Keine] ist, müssen Sie den Netzwerkschlüssel nicht eingeben.
7. **Falls erforderlich, geben Sie die IP-Adresseneinstellungen des Projektors ein.**

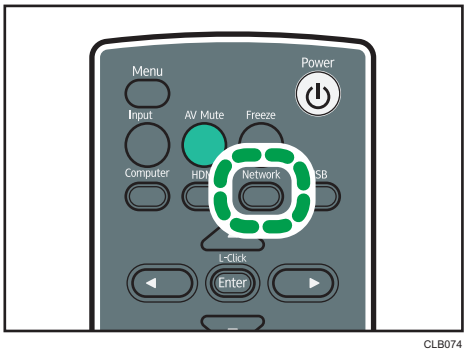
   Die in Schritt 5 angezeigten IP-Adressen-Einstellungen sind die Einstellungen des Computers.

   Wenn das Kontrollkästchen [DHCP verwenden] nicht markiert ist, führen Sie eines der folgenden Verfahren aus:

   - Geben Sie die IP-Adresse des Projektors im Feld [IP-Adresse:] ein, wenn Sie die IP-Adresse des Projektors manuell zuweisen möchten.
   - Markieren Sie das Kontrollkästchen [DHCP verwenden] wenn Sie die IP-Adresse des Projektors automatisch von einem DHCP-Server zuweisen möchten.
8. **Klicken Sie auf [OK].**

   Die Einstellungen werden auf dem USB-Speichergerät gespeichert.
9. **Schalten Sie den Projektor ein.**

10. **Betätigen Sie die Taste [Network].**



11. **Schließen Sie das USB-Speichergerät an den USB-Anschluss am Projektor an.**

    Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

12. **Wählen Sie [OK].**

    Die im USB-Speichergerät gespeicherten Wireless-LAN-Einstellungen werden im Projektor übernommen.

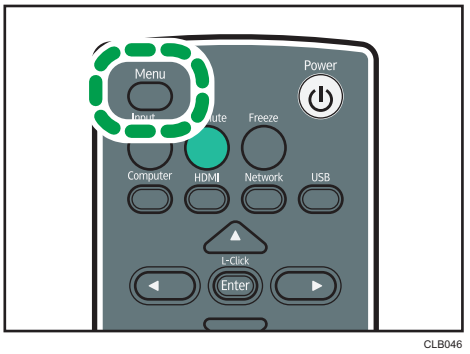
13. **Wählen Sie [OK].**

Hinweis

- Wenn der Bestätigungsbildschirm nicht erscheint, wenn Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss des Projektors stecken, entfernen Sie das USB-Speichergerät. Drücken Sie die Taste [Network] und setzen Sie das Gerät erneut ein.
- Sie können die Wireless-LAN-Einstellungen auf dem Computer auch mit Network Utility ändern und dann im USB-Speichergerät speichern. Einzelheiten dazu finden Sie in der Hilfe.

Kopieren von Projektoreinstellungen auf den Computer

1. **Schalten Sie den Projektor ein.**
2. **Schließen Sie das USB-Speichergerät an den USB-Anschluss am Projektor an.**
3. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**



4. **Wählen Sie das Menü [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus.**
5. **Wählen Sie [Netzwerkeinstellungen].**
6. **Wählen Sie [Wireless LAN].**
7. **Wählen Sie unter [Einfache Wireless-LAN-Einrichtung] in [Wireless-Verbindung über USB] die Option [Aktivieren].**
8. **Wählen Sie [Einfache Wireless-LAN-Einrichtung] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**

   Die Wireless-LAN-Einstellungen für den Projektor werden im USB-Speichergerät gespeichert.
9. **Wählen Sie [OK].**
10. **Drücken Sie die Taste [MENU].**
11. **Wählen Sie [USB-Einstellungen].**
12. **Wählen Sie in [Gerät entfernen] die Option [OK].**
13. **Trennen Sie das USB-Speichergerät.**
14. **Schließen Sie das getrennte USB-Speichergerät an den USB-Anschluss am Computer an.**
15. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Network Utility" auf dem Computer.**

    Network Utility wird gestartet.
16. **Klicken Sie auf [Menü].**
17. **Klicken Sie auf [Einstellungen aus USB-Speichergerät lesen].**
18. **Klicken Sie auf [OK].**
19. **Wählen Sie im Auswahlbildschirm für das USB-Speichergerät das USB-Gerät, aus dem die Einstellungen gelesen werden sollen, und klicken Sie auf [OK].**
20. **Wählen Sie im Auswahlbildschirm für den Wireless-LAN-Adapter den Wireless-LAN-Adapter, für den Sie die Speicherung vornehmen möchten, und klicken Sie auf [OK].**

    Die Computereinstellungen sind vollständig.

Verwendung der Projektionsserver-Funktion

Der Projektor greift auf den Netzwerkserver zu, um auf dem Server gespeicherte JPEG-Dateien zu projizieren.

Sie müssen kein Speichergerät oder Computer mitnehmen, auf dem die benötigten Dateien gespeichert sind. Deshalb ist es nützlich, Informationen zu schützen.

Der Zugriff auf Ordner auf dem Server kann durch Registrieren einer Zugriffsnummer kontrolliert werden.

Konfiguration des Netzwerkservers

Ein Netzwerkserver, auf dem IIS (Internet Information Services) installiert sind, kann als Projektionsserver verwendet werden.

Projektionsservervorgänge wurden für die folgenden Betriebssysteme überprüft:

- Windows Server 2003 R2 Standard (32-Bit-Version) SP2 und IIS 6

  IIS 6 enthält kein URL-Schreibmodul. Verwenden Sie ein URL-Schreibmodul von einem Drittanbieter.

- Windows Server 2008 R2 Standard (64-Bit-Version) SP1 und IIS 7

  Installieren Sie das USB-Schreibmodul, das vom Microsoft Download Center heruntergeladen werden kann. Wenn die ASP (Active Server Pages) Umgebung nicht auf dem Netzwerkserver verfügbar ist, installieren Sie das ASP-Modul.

Die folgenden Einstellungen werden auf dem als Projektionsserver verwendeten Netzwerkserver benötigt:

Erstellen eines virtuellen Verzeichnisses

Erstellen Sie ein Verzeichnis (virtuelles Verzeichnis), auf das der Projektor auf dem Netzwerkserver zugreift.

Registrieren Sie den Alias-Namen und Verzeichnispfad des virtuellen Verzeichnisses, indem Sie die Anweisungen des Assistenten befolgen. Einzelheiten finden Sie auf der Microsoft-Website.

- Alias-Name

  Ein Alias-Name wird benötigt, wenn der Projektor auf das virtuelle Verzeichnis zugreift.

  Die Einstellungen müssen in [Projektionsserver] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] vorgenommen werden. Für nähere Informationen siehe S.71 "Konfiguration des Projektors".

- Verzeichnispfad

  Die ist der Pfad für das Verzeichnis, in dem die vom Projektor projizierten Dateien gespeichert sind.

  Zum Speichern von durch das JPEG Conversion Tool konvertierte Dateien registrieren Sie den Verzeichnispfad. Einzelheiten hierzu finden Sie in der Hilfe zum JPEG Conversion Tool.

Speichern der Ordnerverwaltungsdatei für den Projektionsserver

Die Ordnerverwaltungsdatei für den Projektionsserver ist im Ordner "Projection Server" auf der mitgelieferten CD-ROM gespeichert. Kopieren Sie die Ordnerverwaltungsdatei in das virtuelle Verzeichnis auf dem Netzwerkserver.

Registrieren einer URL-Schreibregel

Registrieren Sie unter Verwendung eines URL-Schreibmodul eine Regel zum Schreiben von "Originalzeichen" als "umgeschriebene Zeichen".

- Originalzeichen: ^Alias-Name des virtuellen Verzeichnisses/(.*)
- Umgeschriebene Zeichen: /Alias-Name des virtuellen Verzeichnisses/Name der Ordnerverwaltungsdatei

Wenn Sie IIS 7 verwenden, der Alias-Name "ABC" ist, und die Ordnerverwaltungsdatei "xyz.asp" heißt, werden die Zeichen zu folgendem:

- Originalzeichen: ^ABC/(.*)
- Umgeschriebene Zeichen: /ABC/xyz.asp

Konfiguration des Projektors

Konfigurieren Sie zunächst die Einstellungen für den Projektionsserver in [Projektionsserver] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen].

- Projektion über Projektionsserver validieren

  Legen Sie [Aktivieren] fest.

- Server-URL

  Geben Sie die Projektionsserver-URL und den Alias-Namen des virtuellen Verzeichnisses im folgenden Format ein:

  Projektionsserver-URL/Alias-Name/{n}

  Wenn die Projektionsserver-URL "http://hostname" ist und der Alias-Name "document" lautet, geben Sie "http://hostname/document" ein.

  Eine IP-Adresse kann als Projektionsserver-URL verwendet werden.

  Wenn Sie [Zugriffsnummer] unter [Zugriffsbeschränkungstyp] wählen, fügen Sie "/{n}" am Ende der Server-URL an.

Nehmen Sie falls erforderlich andere Einstellungen unter [Projektionsserver] vor.

Hinweis

- Zum Verwenden der Projektionsserver-Funktion müssen Sie zuerst die Netzwerkeinstellungen festlegen. Für nähere Informationen siehe S.53 "Verbindung des Projektors mit einem Netzwerk".
- Einzelheiten zum Ändern der Einstellungen siehe S.75 "Verwenden des Menübildschirms". Einzelheiten zu den Einstellungselementen siehe S.106 "Netzwerkanwendungseinstellungen".

Projektion von auf dem Server gespeicherten Dateien

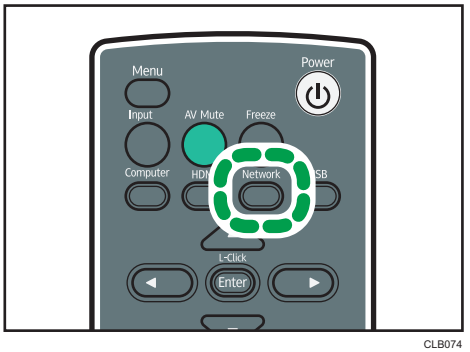
Speichern Sie zu projizierende Dateien im virtuellen Verzeichnis auf dem Netzwerkserver.

Wenn Sie [Zugriffsnummer] unter [Zugriffsbeschränkungstyp] wählen, erstellen Sie einen Ordner, dessen Name die unter Zugriffsnummer festgelegte Nummer ist. Danach speichern Sie die zu projizierenden Dateien in dem Ordner. Zum Projizieren der in dem Ordner gespeicherten Dateien geben Sie die Zugriffsnummer ein, wenn Sie auf den Projektionsserver zugreifen.

Ein projiziertes Bild kann mit der Fernbedienung gesteuert werden.

- Pfeil nach rechts (▶): Zeigt das nächste Bild an.
- Pfeil nach links (◀): Zeigt das vorherige Bild an.
- [Menu]-Taste: Zeigt die Dateiliste an, während ein Bild projiziert wird.

1. **Schalten Sie den Projektor ein.**
2. **Betätigen Sie die Taste [Network].**



3. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

   Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.
4. **Wählen Sie [OK].**

   Die Liste der Dateien im Stammverzeichnis wird angezeigt.
5. **Wählen Sie die zu projizierende Datei aus.**

   Wenn Sie einen Ordner auswählen, wird die Dateiliste innerhalb des Ordners angezeigt. Wiederholen Sie diese Schritte, bis Sie die gewünschte Datei anzeigen können.
6. **Betätigen Sie die Taste [Menu], um die Dateiliste anzuzeigen, und wählen Sie anschließend [Verlassen] aus, um die Projektion zu beenden.**

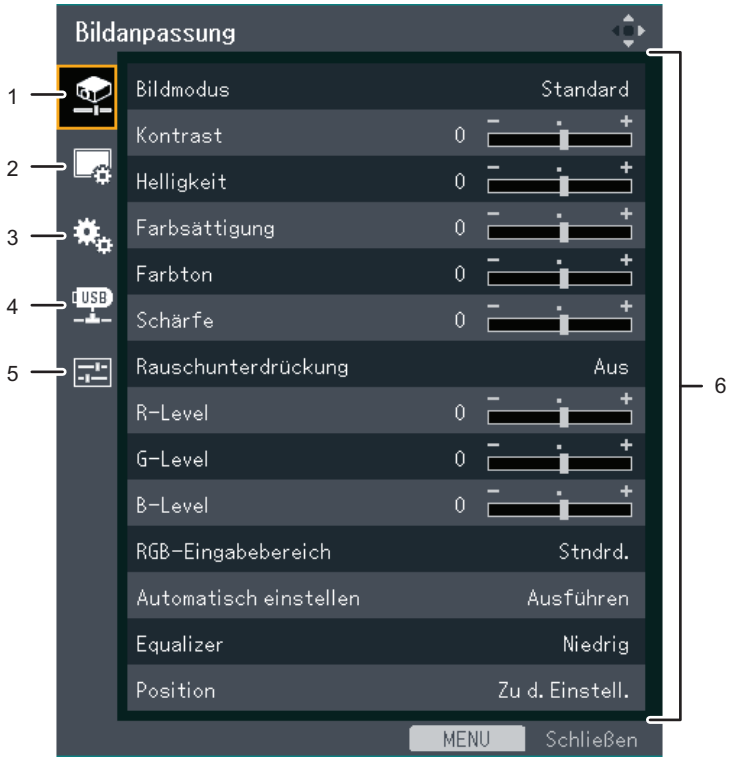
Hinweis

- Wenn [Zugriffsbeschränkungstyp] für [Zugriffsnummer] angegeben ist, wird nach Schritt 3 der Eingabebildschirm für die Zugriffsnummer angezeigt. Sie erhalten Ihre Zugriffsnummer vom Serveradministrator.

4. Ändern der Projektoreinstellungen

In diesem Kapitel werden die Einstellungen auf dem Menübildschirm sowie die Vorgehensweise beim Ändern der Einstellungen erläutert.

Anzeige des Menübildschirms



1. **Menüregisterkarte Bildanpassung**

   Hier können Sie die Bildelemente anpassen und konfigurieren.

   Die Menüeinstellungen der Bildanpassung finden Sie unter S.86 "Menü Bildanpassung".

2. **Menüregisterkarte Anzeigeeinstellungen**

   Hier können Sie die Bildschirmanzeigeelemente konfigurieren.

   Die Menüeinstellungen der Anzeigeeinstellungen finden Sie unter S.90 "Menü Anzeigeeinstellungen".

3. **Menüregisterkarte Standardeinstellungen**

   Hier können Sie den Installationsstatus usw. konfigurieren.

   Die Menüeinstellungen der Standardeinstellungen finden Sie unter S.93 "Menü Standardeinstellungen".

4. **Menüregisterkarte Netzwerk-/USB-Einstellungen**

   Hier können Sie die Netzwerk- und USB-Einstellungen konfigurieren.

   Die Menüeinstellungen der Netzwerk-/USB-Einstellungen finden Sie unter S.98 "Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen".

5. **Registerkarte Statusanzeige**

   Hier können Sie Informationen wie Eingangssignale und Lampenverwendungszeit usw. anzeigen.

   Die anzeigbaren Elemente finden Sie unter S.109 "Statusanzeige".

6. **Einstellungen**

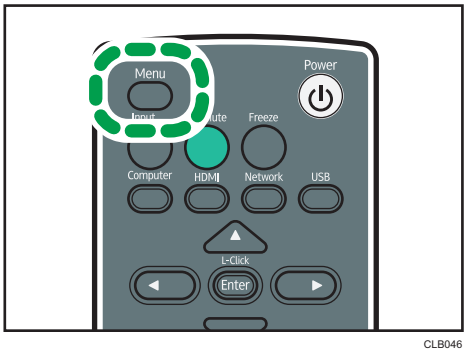
   Die Einstellungen und Informationen für jedes Menü können angezeigt werden.

   Eine Liste der möglichen Einstellungen für jedes Menü finden Sie unter S.81 "Liste der Menüelemente".

Verwenden des Menübildschirms

In diesem Abschnitt wird das Ändern des Menübildschirms mit der Fernbedienung erläutert.

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**



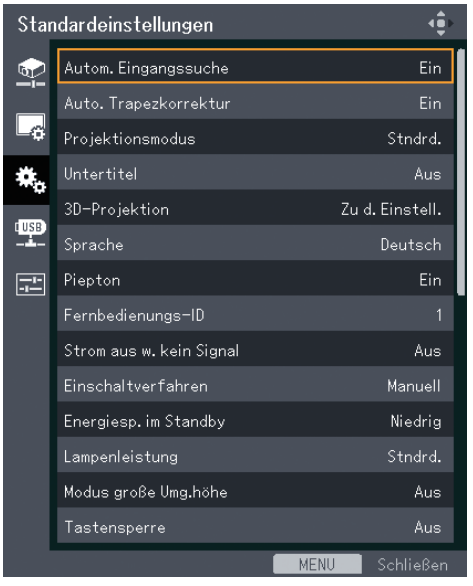
CLB046

2. **Wählen Sie die Menüregisterkarte mit den Tasten [▲] und [▼].**

Wenn Sie die Registerkarte Statusanzeige auswählen, können Sie die Informationen in diesem Schritt bestätigen.

3. **Drücken Sie die Taste [▶].**

4. **Wählen Sie das zu ändernde Element mit den Tasten [▲] und [▼].**



Wenn [Zu d. Einstell.] rechts angezeigt wird, verfügt das Element über ein Untermenü. Betätigen Sie die Taste [Enter], um den Untermenübildschirm anzuzeigen.

5. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

Wenn [Ausführen] rechts neben dem gewählten Element angezeigt wird, wird die Funktion in diesem Schritt ausgeführt.

6. **Ändern Sie die Einstellungen.**

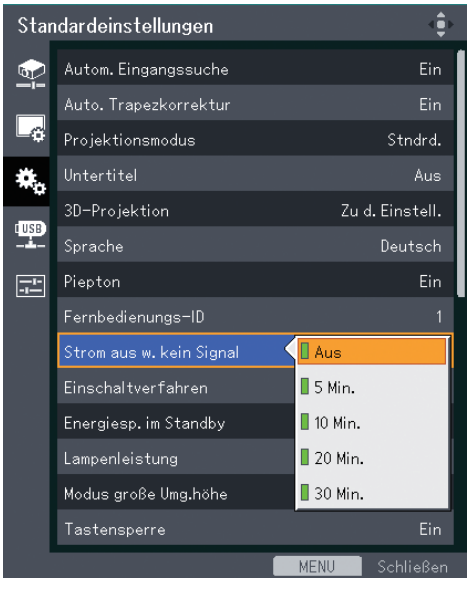
Die Methode zum Ändern der Einstellungen hängt vom Element ab.

- Anpassen von Werten mit der Werteleiste

  Ändern Sie mit den Tasten [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].

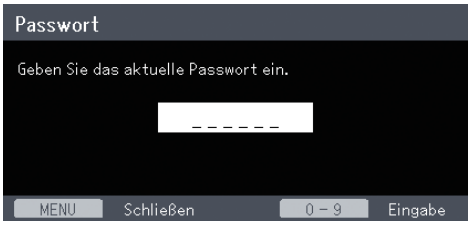
- Auswahl des Wertes aus einer Liste

  Ändern Sie mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].



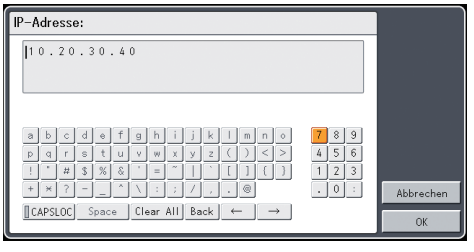
- Eingabe von Ziffern

  Geben Sie Ziffern über die Zifferntasten auf der Fernbedienung ein.



- Eingabe von Text

  Verwenden Sie für die Eingabe von Text die Tastatur, die auf dem Bildschirm angezeigt wird. Sie können auch die Zifferntasten auf der Fernbedienung verwenden, um Zahlen einzugeben.



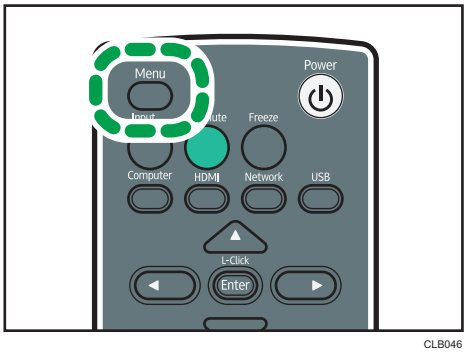
Hinweis

- Das Bedienfeld am Projektor kann für Bedienvorgänge verwendet werden, es können jedoch keine Ziffern für Einstellungen eingegeben werden.
- Ein Bestätigungsbildschirm wird angezeigt, bevor einige Funktionen ausgeführt bzw. einige Einstellungen geändert werden.
- Das Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen verfügt über drei Untermenübildschirme: [USB-Einstellungen], [Netzwerkeinstellungen] und [Netzwerkanwendungseinstellungen]. Öffnen Sie je nach den Einstellungen, die Sie ändern möchten, das Untermenü und fahren Sie anschließend mit Schritt 2 fort, um die Einstellungen zu ändern.
- Die Änderungen an den Einstellungen werden automatisch übernommen, wenn Sie den Menübildschirm schließen. Es ist nicht erforderlich, die Taste [Enter] zu betätigen.
- Die Einstellungen im Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen werden erst übernommen, wenn Sie auf dem Bestätigungsbildschirm [Widerspiegeln] auswählen.

Zurücksetzen der Einstellungen auf ihre Standardwerte

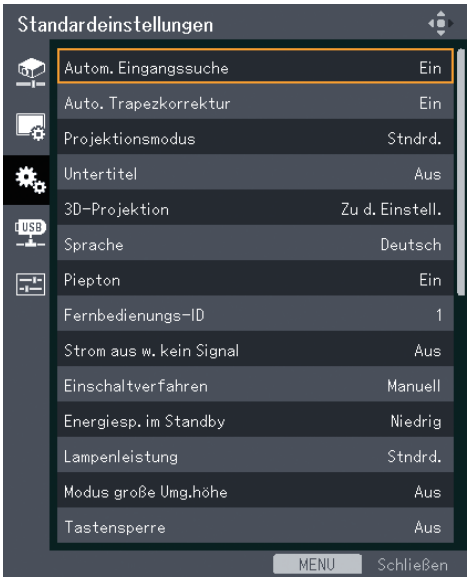
In diesem Abschnitt wird das Zurücksetzen der Projektoreinstellungen auf die Standardwerte mithilfe der Fernbedienung erläutert.

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**

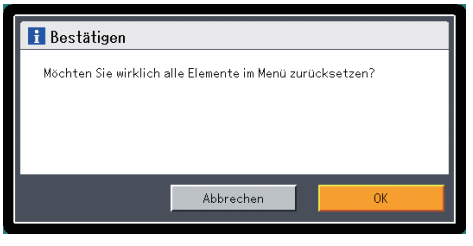


2. **Wählen Sie die Menüregisterkarte Standardeinstellungen aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].**

3. **Wählen Sie [Alle zurücksetzen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**



4. **Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**



Hinweis

- Die folgenden Einstellungen können mit dieser Funktion nicht zurückgesetzt werden:
  - [Anwenderlogo] in [Anzeigeeinstellungen]

    Wählen Sie [Logo zurücksetzen] in den [Anzeigeeinstellungen] aus, um das registrierte Anwenderlogo zurückzusetzen.
  - [Passwort] in [Standardeinstellungen]
  - [Administrator-Passwort] in [Netzwerk-/USB-Einstellungen]

    Wenden Sie sich an Ihren Kundendienstvertreter, um die registrierten Passwörter zurückzusetzen.

Liste der Menüelemente

Menü Bildanpassung

Element	Zusammenfassung
Bildmodus	Wählen Sie den Bildmodus aus.
Kontrast	Passen Sie den Bildkontrast an.
Helligkeit	Passen Sie die Bildhelligkeit an.
Farbsättigung	Passen Sie die Farbsättigung des Bildes an.
Farbton	Passen Sie den Farbton des Bildes an.
Schärfe	Passen Sie die Schärfe des Bildes an.
Rauschunterdrückung	Legen Sie fest, ob die Funktion zur Reduzierung von Y/Pb/Pr (480i/576i) oder des Videosignalrauschens verwendet werden soll.
R-Level	Passen Sie die Rot-Stufe im Bild an.
G-Level	Passen Sie die Grün-Stufe im Bild an.
B-Level	Passen Sie die Blau-Stufe im Bild an.
RGB-Eingabebereich	Wählen Sie den RGB-Eingabebereich aus.
Automatisch einstellen	Passt die eingestellten Elemente für das Bild automatisch dem Typ des Eingangssignals gemäß an.
Equalizer	Wählen Sie die Stärke der Funktionen zur Reduzierung des HDMI-Signalrauschens.
Position	Passen Sie die Werte für die Bildposition an.

Menü Anzeigeeinstellungen

Element	Zusammenfassung
Trapezkorrektur	Führen Sie die Trapezkorrektur durch.
Ansicht	Wählen Sie die Bildschirmgröße des Bildes aus.

Element	Zusammenfassung
Anzeigeposition	Verschieben Sie das Bild, wenn das projizierte Bild kleiner oder größer als der Bildschirm ist.
Wandfarbenkorrektur	Wählen Sie den Farbton gemäß der Projektionsoberfläche aus, wenn das Bild auf eine andere Oberfläche als einen Bildschirm projiziert wird.
Hintergr. w. kein Signal	Wählen Sie das anzuzeigende Bild aus, wenn kein Eingangssignal vorliegt.
Hilfe anzeigen	Legen Sie fest, ob die Hilfe angezeigt werden soll, wenn kein Eingangssignal vorliegt.
Symbol anzeigen	Legen Sie fest, ob Symbole angezeigt werden sollen, wenn die Eingangssignale und Einstellungen gewechselt werden.
Start-Bildschirm	Legen Sie fest, ob der Start-Bildschirm angezeigt werden soll, wenn der Projektor eingeschaltet wird.
Anwenderlogo	Registrieren und überprüfen Sie Anwenderlogos.

Menü Standardeinstellungen

Element	Zusammenfassung
Autom. Eingangssuche	Legen Sie fest, ob nur Eingänge mit Signalen beim Wechseln der Eingangssignale ausgewählt werden sollen.
Auto. Trapezkorrektur	Legen Sie fest, ob die Trapezkorrektur automatisch abhängig vom Winkel der Projektorposition ausgeführt werden soll.
Projektionsmodus	Wählen Sie die Projektionsmethode der Projektorposition gemäß aus.
Untertitel	Wählen Sie die Anzeigemethode für Untertitel aus.
3D-Projektion	Legen Sie die 3D-Projektion fest.
Sprache	Wählen Sie die Sprache für die Anzeige der Menüs usw.

Element	Zusammenfassung
Piepton	Legen Sie fest, ob Pieptöne bei der Verwendung ausgegeben werden sollen.
Fernbedienungs-ID	Wählen Sie die Fernbedienungs-ID für den Projektor.
Strom aus w. kein Signal	Wählen Sie den Zeitraum ab dem letzten Bedienvorgang, nach dem das Gerät automatisch ausgeschaltet wird, wenn kein Eingangssignal eingeht.
Einschaltverfahren	Legen Sie fest, ob die automatische Einschaltfunktion verwendet werden soll.
Energiesp. im Standby	Wählen Sie die Energiesparstufe im Standby-Modus.
Lampenleistung	Wählen Sie die Stufe der Lampenleistung aus.
Modus große Umg.höhe	Legen Sie fest, ob die Lüftergeschwindigkeit erhöht werden soll.
Tastensperre	Legen Sie fest, ob die Tasten auf dem Bedienfeld gesperrt werden sollen.
Alle zurücksetzen	Setzen Sie alle Menüs auf ihre Standardwerte zurück.
Passwort	Registrieren Sie ein Passwort für den Projektor.

Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen

- USB-Einstellungen

Element	Zusammenfassung
Einstellungen	Geben Sie die Dateiprojektionsmethode für ein USB-Gerät an.
Statusanzeige	Überprüfen Sie den Status des USB-Geräts.

- Netzwerkeinstellungen

Element	Zusammenfassung
Kabelgebundenes LAN	Legen Sie die Einstellungen für das kabelgebundene LAN fest.
Wireless LAN	Legen Sie die Wireless-LAN-Einstellungen fest.
LAN allgemein	Legen Sie die allgemeinen Einstellungen für kabelgebundene LANs und Wireless LANs fest.
Projektor-ID	Geben Sie eine ID für die Identifizierung des Projektors im Netzwerk ein.
Statusanzeige	Überprüfen Sie den Status der Netzwerkeinstellungen.

- Netzwerkanwendungseinstellungen

Element	Zusammenfassung
PJLink	Legen Sie die PJLink-Einstellungen fest.
Sicherheit	Legen Sie die Sicherheitseinstellungen fest.
Projektionsserver	Legen Sie die Einstellungen für den Projektionsserver fest.
Statusanzeige	Überprüfen Sie den Status der Netzwerkanwendungseinstellungen.

Statusanzeige

Element	Zusammenfassung
Eingang	Zeigt die ausgewählten Eingangssignale an.
Auflösung	Zeigt die Auflösung an.
Frequenz	Zeigt die synchrone Frequenz an.
Synchronisation	Zeigt die synchrone Signalpolarität an.
Signalformat	Zeigt das Y/Pb/Pr-Signalformat an.
Videomodus	Zeigt das Videosignal-Farbformat an.
Lampennutzungszeit	Zeigt die Lampennutzungszeit an.
Zähler Lampenersetz.	Zeigt die Anzahl der Lampenersetzungen an.

Element	Zusammenfassung
Zeit gesamt	Zeigt die Projektornutzungszeit an.
CO2-Reduzierung gesamt	Zeigt die Gesamtmenge an CO_2 an, die durch Festlegen des Lampenmodus auf den Eco-Modus reduziert werden kann.
Zeitverhält. Eco-Mod.	Zeigt das Verhältnis der Eco-Modusverwendungszeit zur Gesamtnutzungszeit an.
Haupt-Firmwareversion	Zeigt die Version der Firmware auf der Hauptplatine an.

Menü Bildanpassung

Bildmodus

Wählen Sie den Bildmodus aus.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Ein] in [3D-Projektion] unter [Standardeinstellungen] auswählen.

Standard: **[Standard]**

- Hell

  Bei diesem Bildmodus ist die Projektion an hellen Orten besser sichtbar.

- Standard

  Dies ist der Standardbildmodus.

- Natürlich

  In diesem Modus erscheinen Fotos natürlicher.

Kontrast

Passen Sie den Bildkontrast an.

Je höher der Wert, desto stärker der Bildkontrast.

Standard: **0**

- -16 bis +16

Helligkeit

Passen Sie die Bildhelligkeit an.

Je höher der Wert, desto heller das Bild.

Standard: **0**

- -16 bis +16

Farbsättigung

Passen Sie die Farbsättigung des Bildes an.

Je höher der Wert, desto kräftiger das Bild.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] oder [Video] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **0**

- -16 bis +16

Farbton

Passen Sie den Farbton des Bildes an.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr], [HDMI] (Y/Pb/Pr-Signale) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **0**

- -16 bis +16

Schärfe

Passen Sie die Schärfe des Bildes an.

Je höher der Wert, desto schärfer das Bild.

Standard: **0**

- -8 bis +8

Rauschunterdrückung

Legen Sie fest, ob die Funktion zur Reduzierung von Y/Pb/Pr (480i/576i) oder des Videosignalrauschens verwendet werden soll.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] (480i/576i) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **[Aus]**

- Ein
- Aus

R-Level

Passen Sie die Rot-Stufe im Bild an.

Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Rotton im Bild.

Standard: **0**

- -16 bis +16

G-Level

Passen Sie die Grün-Stufe im Bild an.

Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Grünton im Bild.

Standard: **0**

- -16 bis +16

B-Level

Passen Sie die Blau-Stufe im Bild an.

Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Blauton im Bild.

Standard: **0**

- -16 bis +16

RGB-Eingabebereich

Wählen Sie den RGB-Eingabebereich aus.

Wenn Sie ein AV-Gerät anschließen, das ein Voll-RGB-Signal über ein HDMI-Kabel ausgibt, wird das Bild klarer, wenn Sie [Voll] auswählen.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [HDMI] (RGB-Signale) als Eingangssignal auswählen.

Standard: **[Voll]**

- Stndrd.
- Voll

Automatisch einstellen

Passt die eingestellten Elemente für das Bild automatisch dem Typ des Eingangssignals gemäß an.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.

Equalizer

Wählen Sie die Stärke der Funktionen zur Reduzierung des HDMI-Signalrauschens.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [HDMI] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **[Niedrig]**

- Niedrig
- Hoch

Position

Passen Sie die Werte für die Bildposition an.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.

- Phase

  Passen Sie dies an, um Bildflackern zu beseitigen.

  Standard: **+16**

  - 0 bis +31
- Frequenz

  Anpassung zur Beseitigung von Moiré-Mustern und Flackern, wenn Bilder mit schmalen vertikalen Streifen projiziert werden.

  Standard: **0**

  - -64 bis +64
- Horizontale Position

  Passen Sie die horizontale Position des Bildes an.

  Standard: **0**

  - -64 bis +64
- Vertikale Position

  Passen Sie die vertikale Position des Bildes an.

  Standard: **0**

  - -32 bis +32
- Klemmpuls 1

Passen Sie die Klemmpulsposition an.

- 0 bis +255

- Klemmpuls 2

  Passen Sie die Klemmpulsbreite an.

  - 0 bis +255

Menü Anzeigeeinstellungen

Trapezkorrektur

Führen Sie die Trapezkorrektur durch.

Diese Einstellung wechselt je nach Winkel der Projektorposition automatisch, wenn Sie [Ein] in [Auto. Trapezkorrektur] unter [Standardeinstellungen] auswählen.

Standard: **0**

- -32 bis +32

Ansicht

Wählen Sie die Bildschirmgröße des Bildes aus.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [USB-Speichergerät] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **[Normal]**

- Normal

  Anzeige im Vollbildmodus ohne Änderung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals.

- 16:9

  Anzeige im Seitenverhältnis 16:9 (1.280 × 720 Auflösung).

- Voll

  Anzeige mit der Auflösung 1.280 × 800.

- Nativ

  Anzeige des Bildes ohne Änderung der Auflösung des Eingangssignals.

- Zoom

  Anzeige der Bildbreite als Breite des Projektionsbildschirms bei Erhaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals.

Anzeigeposition

Verschieben Sie das Bild, wenn das projizierte Bild kleiner oder größer als der Bildschirm ist.

Sie können das Bild mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] verschieben.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Netzwerk] oder [USB-Speichergerät] als Eingangssignal auswählen.

Wandfarbenkorrektur

Wählen Sie den Farbton gemäß der Projektionsoberfläche aus, wenn das Bild auf eine andere Oberfläche als einen Bildschirm projiziert wird.

Standard: **[Aus]**

- Aus
- Weißwandtafel

- Beige
- Grau
- Wandtafel (Grün)

Hintergr. w. kein Signal

Wählen Sie das anzuzeigende Bild aus, wenn kein Eingangssignal vorliegt.

Standard: **[Logo]**

- Logo
- Blau
- Kein

Hilfe anzeigen

Legen Sie fest, ob die Hilfe angezeigt werden soll, wenn kein Eingangssignal vorliegt.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Symbol anzeigen

Legen Sie fest, ob Symbole angezeigt werden sollen, wenn die Eingangssignale und Einstellungen gewechselt werden.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Start-Bildschirm

Legen Sie fest, ob der Start-Bildschirm angezeigt werden soll, wenn der Projektor eingeschaltet wird.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Anwenderlogo

Registrieren und überprüfen Sie Anwenderlogos.

Anwenderlogos können im Start-Bildschirm oder als Hintergrund angezeigt werden, wenn keine Eingangssignale vorliegen.

- Logo registrieren

  Registrieren Sie ein Anwenderlogo. Sie können ein Bild mit einer Auflösung von bis zu 1.280 × 800 Pixel registrieren.

Projizieren Sie das als Anwenderlogo zu registrierende Bild und führen Sie dann diese Funktion aus.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer], [HDMI] (RGB-Signale) oder [Netzwerk] als ein Eingangssignal auswählen.

- Logo überprüfen

  Zeigen Sie das registrierte Anwenderlogo an.

- Logo zurücksetzen

  Löschen Sie das registrierte Anwenderlogo.

Menü Standardeinstellungen

Autom. Eingangssuche

Legen Sie fest, ob nur Eingänge mit Signalen beim Wechseln der Eingangssignale ausgewählt werden sollen.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Auto. Trapezkorrektur

Legen Sie fest, ob die Trapezkorrektur automatisch abhängig vom Winkel der Projektorposition ausgeführt werden soll.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Projektionsmodus

Wählen Sie die Projektionsmethode der Projektorposition gemäß aus.

Standard: **[Stndrd.]**

- Stndrd.

  Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor vor einem Bildschirm positioniert wird.
- Hinten

  Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor hinter einem Bildschirm positioniert wird.

Untertitel

Wählen Sie die Anzeigemethode für Untertitel aus.

Der Projektor unterstützt die Anzeige von Untertiteln unten auf dem Bild. Dies gilt gemäß den Vorschriften der US Federal Communications Commission (FCC).

Wählen Sie [Untertitel 1] bis [Untertitel 4], um die Dialoge und Kommentare von Fernsehprogrammen und Videos mit Untertiteln anzuzeigen.

Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.

Standard: **[Aus]**

- Aus
- Untertitel 1
- Untertitel 2
- Untertitel 3
- Untertitel 4

3D-Projektion

Legen Sie die 3D-Projektion fest.

3D-Projektion ist kompatibel mit dem Field-Sequential-Signal und dem Frame-Sequential-Signal.

- 3D-Projektion

  Legen Sie fest, ob die 3D-Projektion verwendet werden soll.

  Das Bild ist etwas dunkler, wenn dies auf [Ein] gestellt ist.

  Standard: **[Aus]**

  - Ein
  - Aus

- DLP-Link

  Legen Sie fest, ob 3D-Bilder und DLP-Bilder synchronisiert werden sollen.

  Standard: **[Ein]**

  - Ein
  - Aus

- L/R vertauschen

  Legen Sie fest, ob die linke und die rechte Seite in einem 3D-Bild vertauscht werden sollen.

  Standard: **[Normal]**

  - Normal
  - Vertau.

Sprache/Language

Wählen Sie die Sprache für die Anzeige der Menüs usw.

Standard: **[Engl]**

Piepton

Legen Sie fest, ob Pieptöne bei der Verwendung ausgegeben werden sollen.

Standard: **[Ein]**

- Ein
- Aus

Fernbedienungs-ID

Wählen Sie die Fernbedienungs-ID für den Projektor.

Geben Sie die ID für jeden Projektor an, wenn Sie mehrere Projektoren mit einer Fernbedienung bedienen.

Standardvorgabe: **[1]**

- 1

- 2
- 3
- 4

Strom aus w. kein Signal

Wählen Sie den Zeitraum ab dem letzten Bedienvorgang, nach dem das Gerät automatisch ausgeschaltet wird, wenn kein Eingangssignal eingeht.

Standard: **[Aus]**

- Aus
- 5 Min.
- 10 Min.
- 20 Min.
- 30 Min.

Einschaltverfahren

Legen Sie fest, ob die automatische Einschaltfunktion verwendet werden soll.

Standard: **[Manuell]**

- Manuell

  Schalten Sie den Projektor ein, wenn die Taste [Power] betätigt wird.

- Auto.

  Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel angeschlossen wird.

Energiesp. im Standby

Wählen Sie die Energiesparstufe im Standby-Modus.

Mit dieser Funktion können Sie Strom sparen. Die Energiesparstufe ist am höchsten, wenn Sie [Hoch] auswählen, und am niedrigsten, wenn Sie [Kein] auswählen. Diese Funktion wirkt sich allerdings auf Netzwerkfunktionen und die Startdauer aus. Wählen Sie einen Modus gemäß Ihrer Verwendung des Projektors aus.

Standard: **[Mittel]**

- Hoch

  Kabelgebundenes LAN und Wireless LAN sind deaktiviert, wenn sich der Projektor im Standby befindet.

- Mittel

  Kabelgebundenes LAN ist aktiviert, Wireless LAN jedoch deaktiviert, wenn sich der Projektor im Standby befindet.

- Niedrig

  Kabelgebundenes LAN und Wireless LAN sind aktiviert.

- Kein

Kabelgebundenes LAN und Wireless LAN sind aktiviert. Die Startdauer ist kürzer.

Lampenleistung

Wählen Sie die Stufe der Lampenleistung aus.

Wählen Sie [Eco], wenn das Bild zu hell ist oder wenn Sie Bilder in einem dunklen Raum projizieren.

Standard: **[Stndrd.]**

- Eco
- Stndrd.

Modus große Umg.höhe

Legen Sie fest, ob die Lüftergeschwindigkeit erhöht werden soll.

Wenn Sie dies auf [Ein] setzen, ist die Anzahl der Lüfterumdrehungen hoch. Wählen Sie [Ein] nur aus, wenn Sie den Projektor in einer Höhe von mehr als 1.500 Meter (4.921 Fuß) verwenden. Wählen Sie [Ein] nicht aus, wenn die Höhe weniger als 1.500 Meter (4.921 Fuß) beträgt.

Standard: **[Aus]**

- Ein
- Aus

Tastensperre

Legen Sie fest, ob die Tasten auf dem Bedienfeld gesperrt werden sollen.

Sie können diese Einstellung auf [Aus] setzen, indem Sie die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors für 10 Sekunden gedrückt halten.

Standard: **[Aus]**

- Ein
- Aus

Alle zurücksetzen

Setzen Sie alle Menüs auf ihre Standardwerte zurück.

Mit dieser Funktion können die Standardeinstellungen von [Anwenderlogo] in [Anzeigeeinstellungen], [Passwort] in [Standardeinstellungen] und [Administrator-Passwort] in [Netzwerk-/USB-Einstellungen] nicht zurückgesetzt werden.

Passwort

Registrieren Sie ein Passwort für den Projektor.

- Passwort registrieren

  Geben Sie ein sechstelliges Passwort ein.

  Das aktuelle Passwort ist erforderlich, um das Passwort zu ändern.

  Standard: **[000000]**

- Passwortschutz

Legen Sie fest, ob ein Passwort beim Einschalten des Projektors eingegeben werden muss. Wenn dies ausgewählt wurde, muss ein Passwort eingegeben werden, wenn der Projektor eingeschaltet wird, nachdem das Netzkabel getrennt wurde. Es ist jedoch kein Passwort erforderlich, wenn der Projektor aus dem Standby-Modus eingeschaltet wird.

Um diese Einstellung zu ändern, ist ein Passwort erforderlich.

Standard: **[Aus]**

- Ein
- Aus

Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen

USB-Einstellungen

Sie können festlegen, wie Dateien aus einem USB-Gerät projiziert werden sollen, und den Status des USB-Geräts überprüfen.

Einstellungen

- Autom. Demo

  Legen Sie fest, ob automatisch eine Diashow gestartet werden soll, wenn der Projektor mit dem USB-Gerät verbunden ist.

  Standard: **[Aus]**

  - Ein
  - Aus
- Wiederholen

  Legen Sie fest, ob die Videowiedergabe wiederholt werden soll.

  Standard: **[Aus]**

  - Ein
  - Aus
- Anzeigeintervall (Sek.)

  Geben Sie das Wechselintervall für Diashows zwischen 5 und 999 Sekunden an.

  Standard: **5 Sekunden**
- Gerät entfernen

  Das USB-Gerät kann entfernt werden, wenn dieser Befehl ausgeführt wird.

Statusanzeige

- USB-Speichergerät

  Zeigen Sie den Status des USB-Geräts an.

  - Freier Speicherplatz USB-Speichergerät (KB)

    Zeigt den auf dem USB-Gerät verfügbaren Speicherplatz an (wird in KB angezeigt).
  - Zugriffsstatus USB-Speichergerät

    Zeigt an, ob auf das USB-Gerät zugegriffen werden kann oder nicht.
- Firmware-Version

  Zeigt die Firmware-Version an.

  - Firmware-Version Netzwerk/USB-Funktion

Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.

- Firmware-Version Energiespar-E/A

  Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.

Netzwerkeinstellungen

Aktiviert die Einstellungen für kabelgebundene LANs und Wireless LANs, die Registrierung der Projektor-ID sowie die Überprüfung des Netzwerkstatus.

Kabelgebundenes LAN

Legen Sie die Einstellungen für das kabelgebundene LAN fest.

- Einstellungen für kabelgebundenes LAN
  - Übertragungsgeschwindigkeit

    Wählen Sie die Geschwindigkeit des kabelgebundenen LANs aus.

    Wählen Sie eine Ihrer Netzwerkumgebung entsprechende Geschwindigkeit. Es wird empfohlen, dass Sie [Automatische Aushandlung] auswählen.

    Standard: **[Automatische Aushandlung]**

    - Automatische Aushandlung
    - 10BASE-T Vollduplex
    - 10BASE-T Halbduplex
    - 100BASE-TX Vollduplex
    - 100BASE-TX Halbduplex
  - MAC-Adresse

    Zeigen Sie die MAC-Adresse des Projektors an.
- TCP-/IP-Einstellungen
  - DHCP

    Legen Sie fest, ob DHCP aktiviert oder deaktiviert werden soll.

    Die IP-Adresse wird automatisch vom DHCP-Server zugewiesen, wenn [Aktivieren] ausgewählt ist. Wenn [Deaktivieren] ausgewählt ist, müssen Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske und das Standard-Gateway manuell eingeben.

    Standard: **[Aktivieren]**

    - Aktivieren
    - Deaktivieren
  - IP-Adresse

    Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein.

Standard: **0.0.0.0**

- Subnetzmaske

  Geben Sie die Subnetzmaske ein.

  Standard: **0.0.0.0**

- Standard-Gateway

  Geben Sie das Standard-Gateway ein.

  Standard: **0.0.0.0**

Wireless LAN

Legen Sie die Wireless-LAN-Einstellungen fest.

- Einfache Einstellungen
  - Wireless-Verbindung über USB

    Legen Sie fest, ob die Funktion für die Wireless-LAN-Einstellungen mit einem USB-Speichergerät verwendet werden soll.

    Standard: **[Aktivieren]**

    - Aktivieren
    - Deaktivieren
  - Einfache Verbindung (USB-Speichergerät)

    Speichern Sie die Wireless-LAN-Einstellungen des Projektors im USB-Speichergerät.

    Sie können die im USB-Speichergerät gespeicherten Wireless-LAN-Einstellungen auf einen Computer kopieren.
  - Einfache Wireless-LAN-Einrichtung

    Rufen Sie die im Zugangspunkt registrierten Wireless-LAN-Einstellungen ab und legen Sie automatisch die Wireless-LAN-Einstellungen des Infrastrukturmodus für den Projektor fest.

    Abhängig vom Zugangspunkt funktioniert diese Funktion möglicherweise nicht.
- Wireless-LAN-Einstellungen
  - Kommunikationsmodus

    Wählen Sie den Kommunikationsmodus für das Wireless LAN.

    Standard: **[Ad-hoc]**

    - Infrastruktur
    - Ad-hoc
  - Verbindungseinstellung

    Wählen Sie die Wireless-LAN-Verbindungsmethode im Ad-hoc-Modus zum Verbinden des Computers und Projektors unter Verwendung der Network Utility.

Wenn Sie [Autom.] wählen, verbinden Sie über die Funktion "Einfache 1:1-Verbindung". Sie müssen [SSID], [Sicherheit] und [TCP-/IP-Einstellungen] nicht festlegen, wenn Sie über die Funktion "Einfache 1:1-Verbindung" verbinden.

Wenn Sie [Manuell] wählen, verbinden Sie über die Funktion "Netzwerkverbindung". Sie müssen [SSID], [Sicherheit], and [TCP-/IP-Einstellungen] festlegen, wenn Sie über die Funktion "Netzwerkverbindung" verbinden.

Diese Funktion ist ebenfalls verfügbar, wenn Sie [Ad-hoc] in [Kommunikationsmodus] wählen.

Standard: **[Autom.]**

- Autom.
- Manuell

- SSID

  Geben Sie die SSID ein, um das Netzwerk zu identifizieren, in dem der Projektor über Wireless LAN verbunden ist. Geben Sie maximal 32 Zeichen ein.

- MAC-Adresse

  Zeigen Sie die MAC-Adresse des Projektors an.

- Kanal

  Wählen Sie den zu verwendenden Kanal bei Auswahl von [Ad-hoc].

  Wählen Sie den Kanal, der mit dem verwendeten Wireless-LAN-Typ übereinstimmt.

  Die verfügbaren Kanäle können je nach Land unterschiedlich sein.

  Standardvorgabe: **[11]**

  Für IEEE 802.11 b/g/n (2.4 GHz): 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

- Sicherheit
  - Authentifizierungsmethode

    Wählen Sie das Authentifizierungsverfahren für das Wireless LAN.

    Sie können nur [Offenes System] auswählen, wenn Sie [Ad-hoc] in [Kommunikationsmodus] gewählt haben.

    Standard: **[Offenes System]**

    - Offenes System
    - WEP Shared-Key
    - WPA-PSK
    - WPA2-PSK

  - Verschlüsselungsverfahren

    Wählen Sie das Verschlüsselungsverfahren für das Wireless LAN.

Wenn Sie [Keine Verschlüsselung] auswählen, wird die Kommunikation nicht verschlüsselt. [Keine Verschlüsselung] kann nur ausgewählt werden, wenn Sie [Offenes System] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben.

Wählen Sie [WEP], wenn Sie [Offenes System] oder [WEP Shared-Key] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben.

Wählen Sie [TKIP] oder [CCMP] aus, wenn Sie [WPA-PSK] oder [WPA2-PSK] in [Authentifizierungsverfahren] ausgewählt haben.

Standard: **[Keine Verschlüsselung]**

- Keine Verschlüsselung
- WEP
- TKIP
- CCMP

- WEP-Schlüsselnummer für Übertragung

  Wählen Sie die verwendete Schlüsselnummer zur Authentifizierung und Verschlüsselung von Übertragungen, wenn Sie [WEP] in [Verschlüsselungsverfahren] gewählt haben.

  Standardvorgabe: **[1]**

  - 1
  - 2
  - 3
  - 4

- Netzwerkschlüssel

  Geben Sie den WEP-Schlüssel ein, wenn Sie [WEP Shared-Key] oder [Offenes System] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben, und wählen Sie [WEP] in [Verschlüsselungsverfahren].

  Mit 64-Bit WEP können für das Hexadezimalformat bis zu 10 Zeichen und für ASCII-Code bis zu 5 Zeichen verwendet werden. Mit 128-Bit WEP können für das Hexadezimalformat bis zu 26 Zeichen und für ASCII-Code bis zu 13 Zeichen verwendet werden.

  Geben Sie PSK ein, wenn [WPA-PSK] oder [WPA2-PSK] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt wurde.

  Bei Verwendung eines PSK können bis zu 64 Zeichen für das Hexadezimalformat und 8 bis 63 Zeichen für ASCII verwendet werden.

- TCP-/IP-Einstellungen
  - DHCP

    Legen Sie fest, ob DHCP aktiviert oder deaktiviert werden soll.

Die IP-Adresse wird automatisch vom DHCP-Server zugewiesen, wenn [Aktivieren] ausgewählt ist. Wenn Sie [Deaktivieren] auswählen, müssen Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske und das Standard-Gateway manuell eingeben.

Standard: **[Deaktivieren]**

- Aktivieren
- Deaktivieren

- IP-Adresse

  Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein.

  Standard: **0.0.0.0**

- Subnetzmaske

  Geben Sie die Subnetzmaske ein.

  Standard: **0.0.0.0**

- Standard-Gateway

  Geben Sie das Standard-Gateway ein.

  Standard: **0.0.0.0**

- Wireless-LAN-Einstellungen zurücksetzen
  - Wireless-LAN-Einstellungen zurücksetzen

    Setzen Sie alle Wireless LAN-Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück.

LAN allgemein

Legen Sie die Einstellungen für kabelgebundenes LAN und Wireless LAN fest.

- Netzwerkschnittstelle
  - Netzwerkschnittstelle

    Wählen Sie die zu verwendende Netzwerkschnittstelle aus.

    Standard: **[Priorität Kabelgebundenes LAN]**

    - Kabelgebundenes LAN
    - Wireless LAN
    - Priorität Kabelgebundenes LAN

      Geben Sie dem kabelgebundenen LAN Priorität, wenn das Gerät über ein Ethernet-Kabel mit dem Netzwerk verbunden ist. Ziehen Sie das Ethernet-Kabel ab, wenn Sie ein Wireless LAN verwenden.

    - Deaktivieren

- DNS-Einstellungen
  - Adresse primärer DNS-Server

    Geben Sie die IP-Adresse des primären DNS-Servers ein.

Standard: **0.0.0.0**

- Adresse sekundärer DNS-Server

  Geben Sie die IP-Adresse des sekundären DNS-Servers ein.

  Standard: **0.0.0.0**

- Host-Name

  Zeigen Sie den Host-Namen des Projektors an.

  Der [Projektor-Name] in [Projektor-ID] wird als Host-Name des Projektors verwendet.

- Domänenname

  Geben Sie den Domain-Namen des Projektors ein. Geben Sie maximal 63 Zeichen ein.

- Projektor-Sucheinstellungen
  - Projektor-Suche

    Legen Sie fest, ob automatisch nach dem Projektor gesucht werden soll, wenn der Projektor und das an den Projektor angeschlossene Gerät sich in demselben Netzwerk befinden.

    Standard: **[Aktivieren]**

    - Aktivieren
    - Deaktivieren
- HTTP-Client-Einstellungen
  - HTTP-Proxy-Server-Port

    Geben Sie einen HTTP-Proxy-Server-Port zwischen 0 und 65.535 ein.

    Standard: **80**

  - HTTP-Proxy-Server-Name

    Geben Sie einen HTTP-Proxy-Server-Namen mit bis zu 128 Zeichen ein.

  - HTTP-Proxy-Anwender-Name

    Geben Sie einen HTTP-Proxy-Anwendernamen mit bis zu 31 Zeichen ein.

  - HTTP-Proxy-Passwort

    Geben Sie ein HTTP-Proxy-Passwort mit bis zu 31 Zeichen ein.

- HTTP-Server-Einstellungen
  - HTTP-Port

    Geben Sie einen HTTP-Port zwischen 0 und 65.535 ein.

    Standard: **80**

- Zertifikat verwalten
  - Gerätezertifikat importieren

Importieren Sie das im USB-Speichergerät gespeicherte Gerätezertifikat auf den Projektor.

Schieben Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss am Projektor, um die Dateiliste anzuzeigen. Wählen Sie das zu importierende Gerätezertifikat aus der Dateiliste aus.

- Liste der Zertifikate

  Die Liste der Gerätezertifikate wird angezeigt.

  In diesem Bildschirm können Sie Details zum Gerätezertifikat überprüfen oder das Zertifikat löschen.

Projektor-ID

- Projektor-Name

  Geben Sie eine ID für die Identifizierung des Projektors im Netzwerk ein. Geben Sie maximal 16 Zeichen ein.

  Standard: **[RPJxxxxxx]** (xxxxxx steht für die letzten sechs Stellen der MAC-Adresse des kabelgebundenen LANs)

Statusanzeige

- Wireless LAN
  - Verbindungsstatus

    Zeigen Sie den Verbindungsstatus des Wireless LAN an.
  - MAC-Adresse

    Zeigen Sie die MAC-Adresse des Projektors an.
  - Zugangspunkt BSSID

    Zeigen Sie die derzeit verbundene BSSID an.
  - Kommunikationsmodus

    Zeigen Sie den Kommunikationsmodus des Wireless LAN an.
  - Übertragungsgeschwindigkeit

    Zeigen Sie die Übertragungsgeschwindigkeit des Wireless LAN an.
  - Kanal

    Zeigen Sie den Wireless-LAN-Kanal an.
  - SSID

    Zeigen Sie die SSID des verbundenen Wireless LAN-Netzwerks an.
  - Authentifizierungsmethode

    Zeigen Sie das Authentifizierungsverfahren des Wireless LAN an.
  - Verschlüsselungsverfahren

    Zeigen Sie das Verschlüsselungsverfahren des Wireless LAN an.

- IP-Adresse

  Zeigen Sie die IP-Adresse an.

- Subnetzmaske

  Zeigen Sie die Subnetzmaske an.

- Standard-Gateway

  Zeigen Sie das Standard-Gateway an.

- Kabelgebundenes LAN
  - Verbindungsstatus

    Zeigen Sie den Verbindungsstatus des kabelgebundenen LAN an.

  - MAC-Adresse

    Zeigen Sie die MAC-Adresse des Projektors an.

  - Übertragungsgeschwindigkeit

    Zeigen Sie die Übertragungsgeschwindigkeit des kabelgebundenen LAN an.

  - IP-Adresse

    Zeigen Sie die IP-Adresse an.

  - Subnetzmaske

    Zeigen Sie die Subnetzmaske an.

  - Standard-Gateway

    Zeigen Sie das Standard-Gateway an.

- Firmware-Version
  - Firmware-Version Netzwerk/USB-Funktion

    Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.

  - Firmware-Version Energiespar-E/A

    Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.

Netzwerkanwendungseinstellungen

Mit diesen Einstellungen können der Projektionsserver, PJLink usw. angegeben werden. Außerdem kann der Netzwerkanwendungsstatus überprüft werden.

PJLink

Geben Sie die Authentifizierung und die Passwörter an, wenn mit Anwendungssoftware auf den Projektor zugegriffen wird, die mit PJLink kompatibel ist.

- PJLink-Authentifizierung

  Legen Sie fest, ob die PJLink-Authentifizierung eingestellt werden soll.

Standard: **[Aus]**

- Ein
- Aus

- PJLink-Passwort

  Geben Sie ein Passwort für die PJLink-Authentifizierung mit bis zu 32 Zeichen ein.

Sicherheit

Geben Sie das Passwort für die Authentifizierung des Administrators an.

Wenn die Administrator-Authentifizierung festgelegt wurde, ist ein Passwort erforderlich, wenn [WEP-Schlüsselnummer für Übertragung], [Netzwerkschlüssel], [PJLink-Authentifizierung], [PJLink-Passwort], [Administrator-Authentifizierung] oder [Administrator-Passwort] geändert wird und Gerätezertifikate importiert oder gelöscht werden. Das Passwort ist ebenfalls erforderlich, wenn Sie den Projektor über ein Netzwerk bedienen.

- Administrator-Authentifizierung

  Legen Sie fest, ob die Administrator-Authentifizierung eingestellt werden soll.

  Standard: **[Aus]**

  - Ein
  - Aus

- Administrator-Passwort

  Geben Sie ein Administrator-Passwort mit bis zu 32 Zeichen ein.

Projektionsserver

Legen Sie die Funktionen für den Projektionsserver fest.

- Projektion über Projektionsserver validieren

  Legen Sie fest, ob die Funktionen des Projektionsservers aktiviert werden sollen.

  Standard: **[Deaktivieren]**

  - Aktivieren
  - Deaktivieren

- Server-URL

  Geben Sie die Root-URL des Servers ein, auf dem die Dateien gespeichert sind, die mit den Projektionsserver-Funktionen projiziert werden sollen. Geben Sie maximal 128 Zeichen ein.

- Index-Datei

  Geben Sie den Namen der Indexdatei auf dem Projektionsserver an. Geben Sie maximal 31 Zeichen ein.

- HTTP-Proxy-Server-Verwendung

  Legen Sie fest, ob ein Proxy-Server verwendet werden soll.

  Standard: **[Nein]**

- Ja
- Nein

- Zugriffsbeschränkungstyp

  Legen Sie fest, ob der Bildschirm für die Eingabe der Zugriffsnummer angezeigt werden soll, wenn Sie auf den Projektionsserver zugreifen.

  Wählen Sie [Zugriffsnummer], wenn der Zugriff auf den Projektionsserver durch eine Zugriffsnummer eingeschränkt ist.

  Standard: **[Kein(e)]**

  - Zugriffsnummer
  - Kein

Statusanzeige

- PJLink
  - PJLink-Klasse

    Zeigt die PJLink-Klasse an.
- Firmware-Version

  Zeigt die Firmware-Version an.
  - Firmware-Version Netzwerk/USB-Funktion

    Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.
  - Firmware-Version Energiespar-E/A

    Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.

Statusanzeige

Eingang

Zeigt die ausgewählten Eingangssignale an.

Auflösung

Zeigt die Auflösung an.

Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.

Frequenz

Zeigt die synchrone Frequenz an.

Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.

Synchronisation

Zeigt die synchrone Signalpolarität an.

Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.

Signalformat

Zeigt das Y/Pb/Pr-Signalformat an.

Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [YPbPr] als Eingangssignal auswählen.

Videomodus

Zeigt das Videosignal-Farbformat an.

Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.

Lampennutzungszeit

Zeigt die Lampennutzungszeit an.

Zähler Lampenersetz.

Zeigt die Anzahl der Lampenersetzungen an.

Zeit gesamt

Zeigt die Projektornutzungszeit an.

CO2-Reduzierung gesamt

Zeigt die Gesamtmenge an CO_2 an, die durch Festlegen des Lampenmodus auf den Eco-Modus reduziert werden kann.

Zeitverhält. Eco-Mod.

Zeigt das Verhältnis der Eco-Modusverwendungszeit zur Gesamtnutzungszeit an.

Haupt-Firmwareversion

Zeigt die Version der Firmware auf der Hauptplatine an.

5. Fehlerbehebung

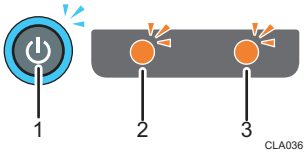
In diesem Kapitel werden die grundlegenden Probleme und die Fehlerbehebung beim Leuchten einer Anzeige erläutert.

Liste der Anzeigen

Sie werden anhand der [Power]-Taste, der Anzeigen und anhand von Pieptönen vom Projektor benachrichtigt, wenn ein Fehler aufgetreten ist. Prüfen Sie den Anzeigestatus und ergreifen Sie die folgenden Maßnahmen.

Abbildung Anzeige

Die [Power]-Taste befindet sich oben auf dem Projektor. Die Anzeigen befinden sich auf der Vorderseite des Projektors. Für nähere Informationen siehe S.15 "Projektorteile und ihre Funktionen".



1. **[Power]-Taste**
2. **Lampen-Anzeige**
3. **Temp-Anzeige**

Status	Ursache	Lösung
Der Projektor schaltet sich nicht ein.	Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.
"Hardware-Fehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus.	Eine interne Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.

Status	Ursache	Lösung
Die Lampe schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten. 	• Die Lampe ist überhitzt und kann nicht eingeschaltet werden. • Die Nutzungsdauer der Lampe ist abgelaufen. • Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	• Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. • Wenn die Lampe durchgebrannt ist, müssen Sie sie durch eine neue Lampe ersetzen. Einzelheiten zum Ersetzen der Lampe finden Sie unter S.123 "Ersetzen der Lampe".
Die Lampe schaltet sich nicht aus. Blinkintervall: 2 Sekunden	Eine interne Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.
Der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten. Blinkintervall: 1 Sekunde	Die Lampenabdeckung ist nicht ordnungsgemäß angebracht.	Trennen Sie das Netzkabel und bringen Sie die Lampenabdeckung ordnungsgemäß an. Einzelheiten zum Anbringen der Lampenabdeckung finden Sie unter S.123 "Ersetzen der Lampe".
"Temperaturfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus. 	• Der Innenraum ist überhitzt. • Der Projektor wird in einer Umgebung mit einer hohen Temperatur verwendet.	Installieren Sie den Projektor so, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind. Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein.

Status	Ursache	Lösung
"Gebläsefehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus.	Das Gebläse im Projektor weist eine Störung auf.	Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.
"Installationsfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten.	Der Winkel des Projektors ist zu groß.	Richten Sie den Projektor in einem korrekten Winkel aus und schalten Sie ihn wieder ein.

Hinweis

- " " bedeutet, dass die Anzeige blinkt.

Häufige Probleme

Wenn Sie glauben, dass eine Störung aufgetreten ist, sollten Sie Folgendes prüfen, bevor Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter wenden.

Problem	Lösung
Gerät lässt sich nicht einschalten.	• Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker ordnungsgemäß angeschlossen ist. • Stellen Sie sicher, dass die Lampenabdeckung ordnungsgemäß angebracht wurde. Für nähere Informationen siehe S.123 "Ersetzen der Lampe".
Gerät schaltet sich während des Gebrauchs aus.	• Stellen Sie sicher, dass der Projektor in einer Umgebung mit einer akzeptablen Temperatur verwendet wird. • Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.

Problem	Lösung
Kein Bild.	• Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal korrekt eingestellt ist, wenn [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen] auf [Aus] gesetzt ist. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen". • Stellen Sie sicher, dass die Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Für nähere Informationen siehe S.41 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Helligkeit] in [Bildanpassung]. Für nähere Informationen siehe S.86 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Für nähere Informationen siehe S.28 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass die Bildausgabe des Computers richtig eingestellt ist. Für nähere Informationen siehe S.36 "Bei der Projektion des Bildschirms eines Notebook-Computers". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.

Problem	Lösung
Kein Ton.	• Betätigen Sie die Taste [Input]. Für nähere Informationen siehe S.35 "Wahl des Eingangssignals". • Stellen Sie sicher, dass die Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Für nähere Informationen siehe S.41 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Lautstärkeneinstellung des Lautsprechers. Für nähere Informationen siehe S.40 "Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Für nähere Informationen siehe S.28 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.
Bild wird nicht normal projiziert.	• Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal mit dem Projektor kompatibel ist. Für nähere Informationen siehe S.133 "Liste der kompatiblen Signale". • Prüfen Sie den Status des Videobands bzw. jeder anderen Videoquelle.

Problem	Lösung
Bild ist verschwommen. Bild ist teilweise unscharf.	• Stellen Sie sicher, dass das Projektionsfenster sauber ist. Für nähere Informationen siehe S.122 "Reinigung des Projektionsfensters". • Prüfen Sie die Bildschärfeeinstellung. Für nähere Informationen siehe S.38 "Einstellung der Bildschärfe". • Stellen Sie sicher, dass der Projektionsabstand innerhalb der Reichweite des Projektors liegt. Für nähere Informationen siehe S.27 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße". • Prüfen Sie die Installationswinkel des Projektors und Bildschirms. Für nähere Informationen siehe S.37 "Einstellung des Projektionswinkels". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Schärfe] und [Phase] in [Bildanpassung]. Für nähere Informationen siehe S.86 "Menü Bildanpassung".
Bild ist dunkel.	• Prüfen Sie die Einstellungen zu [Helligkeit] und [Kontrast] in [Bildanpassung]. Für nähere Informationen siehe S.86 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Für nähere Informationen siehe S.109 "Statusanzeige". • Prüfen Sie die Einstellungen zu [RGB-Eingabebereich] in [Bildanpassung]. Für nähere Informationen siehe S.86 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass [3D-Projektion] in [Standardeinstellungen] auf [Aus] gesetzt ist. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen".

Problem	Lösung
Farbe ist verblasst. Farbton ist schlecht.	• Prüfen Sie die Einstellungen zu [Farbsättigung], [R-Level], [G-Level] und [B-Level] in [Bildanpassung]. Für nähere Informationen siehe S.86 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Bildschirm sauber ist. • Prüfen Sie die Einstellungen der [Wandfarbenkorrektur] in [Anzeigeeinstellungen]. Für nähere Informationen siehe S.90 "Menü Anzeigeeinstellungen". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Für nähere Informationen siehe S.109 "Statusanzeige"
Die Bedientasten des Projektors reagieren nicht.	• Stellen Sie sicher, dass [Tastensperre] in [Standardeinstellungen] nicht auf [Ein] gesetzt ist. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen".
Die Fernbedienung reagiert nicht.	• Stellen Sie sicher, dass die der Fernbedienung zugewiesene ID mit der Einstellung in [Fernbedienungs-ID] in [Standardeinstellungen] identisch ist. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen". • Stellen Sie sicher, dass die Batterien in der Fernbedienung nicht leer sind. • Stellen Sie sicher, dass die Batterien ordnungsgemäß in die Fernbedienung eingesetzt wurden. Für nähere Informationen siehe S.21 "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung innerhalb ihrer effektiven Reichweite verwendet wird. Für nähere Informationen siehe S.20 "Reichweite der Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem Projektor stehen. • Stellen Sie sicher, dass der Empfänger der Fernbedienung keinem starken Licht ausgesetzt ist.

Problem	Lösung
Anzeigesprache ist unbekannt.	• Drücken Sie die Taste [Menu] und wählen Sie dann die Anzeigesprache in [XXX/Language] (XXX hängt von der aktuellen Anzeigesprache ab) unter Registerkarte [⚙]. Für nähere Informationen siehe S.93 "Menü Standardeinstellungen".
Keine Bilder von USB-Geräten.	• Stellen Sie sicher, dass das USB-Speichergerät ordnungsgemäß angeschlossen ist. • Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene USB-Speichergerät mit dem Projektor kompatibel ist. • Stellen Sie sicher, dass JPEG- oder MPEG-Dateien auf dem USB-Speichergerät vorhanden sind. • Stellen Sie sicher, dass das Komprimierungsformat, die Dateigröße und andere Bedingungen mit dem Projektor kompatibel sind. Für nähere Informationen siehe S.46 "Projektion von Bildern von einem USB-Speichergerät oder einer Digitalkamera".
Kabelgebundenes LAN ist deaktiviert.	• Prüfen Sie die [Einstellungen für kabelgebundenes LAN] in [Netzwerkeinstellungen] unter [Netzwerk-/USB-Einstellungen]. Für nähere Informationen siehe S.99 "Netzwerkeinstellungen".

Problem	Lösung
Wireless LAN ist deaktiviert.	• Prüfen Sie die [Wireless-LAN-Einstellungen] in [Netzwerkeinstellungen] unter [Netzwerk-/USB-Einstellungen]. Für nähere Informationen siehe S.99 "Netzwerkeinstellungen". • Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände zwischen dem Computer und dem Projektor stehen. • Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem des Computers mit Network Utility kompatibel ist. Melden Sie sich unter Verwendung der Administratorrechte auf dem Computer an, um die Einstellungen für Wireless LAN mithilfe der Einfache 1:1-Verbindung oder eines USB-Speichergeräts zu konfigurieren. Für nähere Informationen siehe S.62 "Was ist Network Utility?". • Stellen Sie sicher, dass der Projektor sich nicht im Standby befindet.

Knowledge Base

Wenn Sie Fragen zu diesem Projektor haben, beziehen Sie sich auf die Knowledge Base. Besuchen Sie unsere weltweite Website (siehe unten) und greifen Sie auf eine Knowledge Base in Ihrer Sprache zu.

http://www.ricoh.com/support/

Sie können die Knowledge Base nach Produktname oder Schlüsselwort durchsuchen.

6. Wartung

In diesem Kapitel werden die Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb und der Wartung des Projektors erläutert.

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb

Achten Sie bei der Verwendung des Projektors auf die folgenden Punkte:

- Wenn Sie den Projektor unter Vibrationen und Stößen bewegen, müssen Sie die Verpackung und die mitgelieferte Tragetasche verwenden. Wenn Sie den Projektor nur mit der Tragetasche transportieren, kann er aufgrund von Stößen oder Vibrationen beschädigt werden. Wenn Sie den Projektor darüber hinaus in einer beschädigten Verpackung transportieren, kann er dadurch beschädigt werden. Verwenden Sie also nur Verpackungen in einem angemessenen Zustand.
- Lassen Sie keine flüchtigen Stoffe, wie Insektengift, in Berührung mit dem Projektor kommen. Erlauben Sie außerdem keinen längeren Kontakt des Projektors mit Gummi- oder Vinyl-Produkten. Dies kann zu einer Verfärbung oder zum Abblättern der Farbe führen.
- Der Projektor ist nicht für den langfristigen Dauerbetrieb gedacht. Nehmen Sie den Projektor vor der Verwendung aus der Verpackung. Wenn eine Störung auftritt, weil der Projektor unter diesen Bedingungen verwendet wurde, wird Ihnen die Reparatur auch dann in Rechnung gestellt, wenn der Garantiezeitraum noch nicht abgelaufen ist.
- Verwenden Sie das Gerät nicht an heißen Standorten, z. B. in der Nähe einer Heizung. Andernfalls kann eine Projektorstörung auftreten oder die Lebensdauer reduziert werden.
- Vermeiden Sie Standorte, die verraucht werden können. Es könnten sich Partikel auf den optischen Teilen absetzen, die Lebensdauer reduzieren und zu einem dunklen Bild führen.
- Wenn Sie den Projektor in der Nähe eines Fernsehers oder Radios verwenden, kann sich dies nachteilig auf Bild und Ton auswirken. Verschieben Sie den Projektor in diesem Fall weg vom Fernseher oder Radio.
- Wenn Sie den Projektor von einem Standort mit niedriger Temperatur zu einem Standort mit hoher Temperatur verschieben, können sich aufgrund der Kondensation Wassertropfen auf der Linse des Projektors bilden. Eine kontinuierliche Verwendung unter solchen Bedingungen kann zu einer Störung führen. Verwenden Sie den Projektor also erst, wenn die Wassertropfen verdampft sind.
- Die Luft ist in hohen Umgebungen dünner, sodass die Abkühleffizienz des Projektors reduziert wird. Setzen Sie die Option [Modus große Umg.höhe] vor der Verwendung auf [Ein].
- Verwenden Sie den Projektor nicht in einer besonders geneigten Position (±20° oder mehr). Andernfalls kann es zu einer Störung kommen oder die Lebensdauer reduziert werden.
- Verwenden Sie kein Benzol und keine Farbverdünner. Andernfalls kann es zu einer Verformung des Projektors, zu einer Verfärbung oder zum Abblättern der Farbe kommen. Verwenden Sie außerdem keine Reinigungstücher mit Chemikalien.

Reinigung des Projektors

⚠VORSICHT

- Entfernen Sie keine Abdeckungen oder Schrauben als die in dieser Anleitung genannten. Im Inneren des Produktes befinden sich Hochspannungskomponenten, die einen Stromschlag verursachen könnten. Setzen Sie sich mit Ihrem Kundendienst in Verbindung, wenn eines der Bauteile im Inneren des Produkts gewartet, eingestellt oder repariert werden muss.
- Demontieren oder modifizieren Sie das Produkt nicht selbständig. Dies könnte zu Verletzungen oder einer Fehlfunktion führen.

⚠ACHTUNG

- Ziehen Sie bei Wartungsvorgängen am Gerät stets das Netzkabel aus der Wandsteckdose.

Reinigung des Projektionsfensters

Achten Sie beim Reinigen des Projektionsfensters auf Folgendes:

- Verwenden Sie ein im Handel erhältliches Gebläse oder Tuch zum Reinigen von Glas, Papier, Linse usw.
- Die Oberfläche des Projektionsfensters kann leicht zerkratzt werden. Reiben oder berühren Sie sie also nicht mit einem harten Gegenstand.

Reinigung des Projektors

Achten Sie bei der Reinigung des Projektors auf Folgendes:

- Ziehen Sie den Netzstecker vor der Reinigung ab.
- Wischen Sie alle Verschmutzungen vorsichtig mit einem weichen Tuch vom Projektor ab. Wenn Sie ein feuchtes Tuch verwenden, kann Wasser in das Innere des Projektors eindringen und zu einem Stromschlag oder Störungen führen.
- Verwenden Sie kein Benzol und keine Farbverdünner. Andernfalls kann es zu einer Verformung des Projektors, zu einer Verfärbung oder zum Abblättern der Farbe kommen. Verwenden Sie außerdem keine Reinigungstücher mit Chemikalien.

Ersetzen der Lampe

⚠VORSICHT

- Schalten Sie vor dem Auswechseln der Lampe den Strom aus und warten Sie mindestens eine Stunde, damit sich das Produkt vollständig abkühlen kann. Falls es nicht vollständig abgekühlt ist, besteht Verbrennungs- oder Verletzungsgefahr aufgrund von heißen Innenteilen bzw. einer heißen Lampe. Wenn Sie die Lampe auswechseln, ohne das Netzkabel aus der Steckdose gezogen zu haben, besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder einer Explosion.
- Achten Sie darauf, dass die gebrauchte Lampe nicht beschädigt wird. Falls sie beschädigt wird, besteht Verletzungsgefahr.

⚠ACHTUNG

- Achten Sie immer darauf, eine geeignete neue Ersatzlampe zu verwenden, wenn Sie die Lampe auswechseln. Wenn Sie eine Lampe verwenden, die nicht geeignet ist, besteht Explosions- und Verletzungsgefahr.

Wichtig

- **Die Lampe ist ein Glasprodukt. Sie dürfen die Glasoberfläche nicht mit bloßen Händen berühren, stark dagegen stoßen oder beschädigen.**
- **Diese Projektorlampe enthält Spuren von umweltschädlichem anorganischem Quecksilber. Achten Sie darauf, gebrauchte Lampen nicht zu zerbrechen, und entsorgen Sie diese gemäß den örtlichen Vorschriften oder wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.**

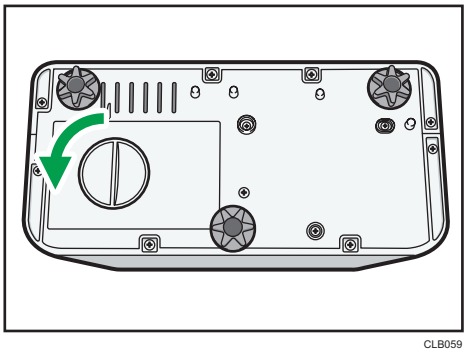
Wenn die Lampe ausgetauscht werden muss, wird die Meldung "Die Lampe nähert sich dem Ende der Lebensdauer. Bitte tauschen Sie sie aus." angezeigt. Wechseln Sie die Lampe gemäß den Anweisungen.

Wenn die Lampe außerdem für einen längeren Zeitraum verwendet wird, kann das Bilder dunkler werden oder die Lampe durchbrennen. Ersetzen Sie die Lampe in diesem Fall durch eine neue.

Wenn [Lampenleistung] in [Standardeinstellungen] auf [Standard] gesetzt ist, müssen Sie die Lampe nach ca. 3.000 Stunden ersetzen. Wenn die Einstellung [Eco] lautet, müssen Sie sie nach ca. 4.000 Stunden ersetzen. Abhängig von der Lampennutzung kann dies allerdings variieren.

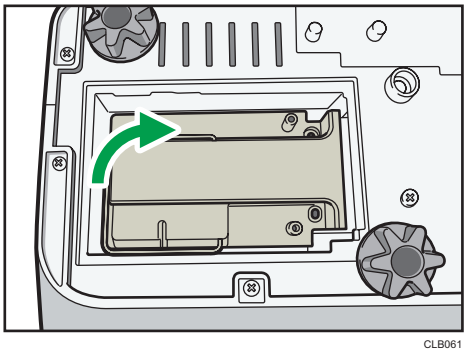
1. **Drehen Sie den Projektor um und legen Sie ihn auf eine ebene Oberfläche, sodass Sie die Unterseite des Projektors sehen können.**

2. **Drehen Sie den Knopf gegen den Uhrzeigersinn und öffnen Sie dann die Lampenabdeckung.**



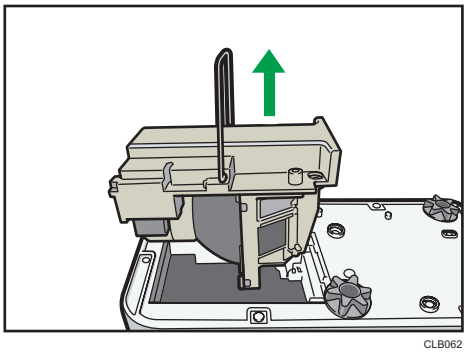
CLB059

3. **Heben Sie den Metallgriff an.**



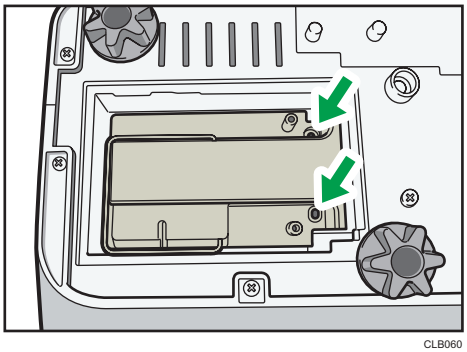
CLB061

4. **Halten Sie den Griff und ziehen Sie die Lampeneinheit dann aus dem Projektor.**



CLB062

5. **Setzen Sie eine neue Lampeneinheit ein.**



CLB060

Stellen Sie sicher, dass die kleinen Erhebungen im Projektor ordnungsgemäß in die Löcher der Lampeneinheit eingesetzt werden.

6. **Schließen Sie die Lampenabdeckung.**

Bringen Sie die äußere Lampenabdeckung korrekt an. Wenn Sie sie falsch anbringen, kann es sein, dass sich die Lampe oder der Projektor nicht einschalten lässt.

7. **Setzen Sie die Lampenzeit zurück.**

Das Verfahren zum Zurücksetzen finden Sie in dem mit der Lampe gelieferten Handbuch.

Hinweis

- Sie können die Lebensdauer der Lampe über [Lampennutzungszeit] in [Statusanzeige] überprüfen.
- Es kann vorkommen, dass die Lampe nicht mehr funktioniert, auch wenn sie ihre ungefähre Lebensdauer noch nicht erreicht hat bzw. die Meldung zum Ersetzen noch nicht angezeigt wird.

Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility

Projector Management Utility entspricht den Standards der PJLink-Klasse 1 und ist mit allen Befehlen der Klasse 1 kompatibel.

Sie können maximal 100 mit dem Netzwerk verbundene Projektoren mit einem Computer verwalten.

Die Betriebsumgebung für Projector Management Utility wird nachfolgend beschrieben.

- Unterstütztes Betriebssystem
  - Windows XP SP3 (32-Bit-Version) Professional Edition, Home Edition
  - Windows Vista (32-Bit-Version) Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic
  - Windows 7 (32-Bit-Version) Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise
- Speichergröße

  Empfohlene Speichergröße für das Betriebssystem des verwendeten Computers
- Anzeigeauflösung

  800 × 600 Pixel oder mehr

Hinweis

- Mit dieser Software können Sie die von unserem Unternehmen hergestellten Projektoren steuern und überwachen. Die Software funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß, wenn sie zur Steuerung anderer Projektoren verwendet wird.

Installation von Projector Management Utility

Projector Management Utility ist in der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

Melden Sie sich auf dem Computer mit Administratorrechten an, um Dienstprogramme zu installieren oder deinstallieren.

1. **Schließen Sie alle Anwendungen.**
2. **Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.**
3. **Geben Sie eine Sprache an.**

   Der Startbildschirm wird angezeigt.
4. **Klicken Sie auf [Projector Management Utility].**
5. **Installieren Sie die Anwendung, indem Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.**
6. **Beenden Sie das Installationsprogramm nach Abschluss der Installation.**

   Ein Verknüpfungssymbol wird auf dem Desktop erstellt.

Hinweis

- Verwenden Sie zur Deinstallation von Projector Management Utility die Funktion zum Löschen von Programmen in der [Systemsteuerung], um "RICOH Projector Management Utility" zu löschen.

Für die Verwendung von Projector Management Utility erforderlichen Einstellungen

Bereiten Sie das Netzwerk vor, sodass der Projektor verbunden werden kann. Legen Sie die Einstellungen entweder in [Wireless LAN] oder [Kabelgebundenes LAN] fest.

Legen Sie die folgenden Einstellungen fest, um den Projektor mit Projector Management Utility zu steuern:

- [Projektor-ID] in [Netzwerkeinstellungen]
- [PJLink]-Elemente in [Netzwerkanwendungseinstellungen]

Für nähere Informationen siehe S.98 "Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen".

Hinweis

- [PJLink-Passwort] wird nicht durch die Werkseinstellungen festgelegt. Sie sollten so bald wie möglich ein Passwort registrieren. Registrieren Sie ein neues Passwort, wenn Sie das Passwort vergessen. Das neue Passwort ist gültig.

Start von Projector Management Utility

Projector Management Utility ruft die Projektorregistrierungsinformationen von der Konfigurationsdatei ab, wenn es gestartet wird.

Folgende Informationen können gewonnen werden:

- Projektorstatus (Gerät ein- und ausgeschaltet, Eingangssignal, Av-Stumm ein- und ausgeschaltet, Lampenstatus, Fehlerstatus)
- Projektorinformationen (Produktname, Hersteller, verfügbare Eingangsanschlüsse, sonstige Informationen)

Die Funktionen "Ein-/Ausschalten", "Wechsel des Eingangssignals" und "Mute" können mit Projector Management Utility ausgeführt werden. Es können keine Einstellungen geändert werden, wenn die vom Projektor angegebene Funktion nicht kompatibel ist.

1. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Projector Management Utility" auf dem Desktop.**

   Die Informationen für die von der Anwendung ermittelten Projektoren werden angezeigt.

Hinweis

- Wenn Sie Projector Management Utility mit Windows Vista oder Windows 7 verwenden, müssen Sie sich mit Administratorberechtigungen anmelden.

- Der Projektor muss zunächst registriert werden. Einzelheiten dazu finden Sie in der Hilfe für Projector Management Utility.
- Je nach Einstellung in [Energiesp. im Standby] reagiert der Projektor nicht, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Betätigen Sie die Taste [Power] oder ändern Sie die Einstellung in [Energiesp. im Standby].
- Wenn die Ermittlung des Projektors aufgrund eines Kommunikationsfehlers verhindert wird, wird "?" angezeigt. Wenn die Verbindung aufgrund eines falschen Passworts oder einer anderen Ursache nicht hergestellt werden kann, wird "×" angezeigt.
- Die unter "Eingang" von Projector Management Utility angezeigten Details und die entsprechenden Projektoreingangssignale werden im Folgenden beschrieben:

Projektoreingangssignal	PJLink-Eingangsname
Computer	RGB1
Y/Pb/Pr	RGB2
HDMI	DIGITAL1
Video	VIDEO1
Netzwerk	NETWORK1
USB-Speicher	STORAGE1

- Informationen zur Verwendung von Projector Management Utility finden Sie in der Hilfe für Projector Management Utility.

Verbrauchsmaterial

- Lampeneinheit

  Replacement Lamp Type 3

Hinweis

- Informationen zu den Verbrauchsmaterialien erhalten Sie von Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

7. Anhang

In diesem Kapitel werden die Spezifikationen und kompatiblen Signale des Projektors erläutert. Außerdem erfahren Sie hier, wo Sie Informationen zum Projektor und zu den zugehörigen Diensten erhalten.

Spezifikationen

Spezifikationen für den Projektor

Komponente	Spezifikationen
Leistungsaufnahme	Max. 300 W
Gewicht	Ca. 3,0 kg (6,7 lb.)
Außenmaße (ausschließlich hervorstehende Teile)	257 × 144 × 221 mm (10,1 × 5,7 × 8,7 Zoll)
Betriebsumgebung	Temperatur: 5 bis 35° C (73 bis 95° F), Feuchtigkeit: 30 bis 70 %
Display-Element	• Display-Methode Single-Chip DLP® • Bedienfeldgröße 0,65 Zoll • Pixel 1.024.000 Pixel (1.280 H × 800 V)
Projektionsmethode	Weitwinkelobjektiv/Spiegel
Leuchte	Hochdruck-Quecksilberlampe (Standardmodus: 225 W, Eco-Modus: 170 W)
Größe des Projektionsbildschirms	48 bis 80 Zoll
Projektionsabstand	12 bis 25 cm (4,6 bis 9,8 Zoll)
Lautsprecher	2 W (Mono)

Komponente	Spezifikationen
Anschlüsse	• Anschluss für COMPUTER Mini D-SUB15 × 1 • HDMI-Anschluss (HDCP-kompatibel)* HDMI × 1 • Videoeingang RCA_1pin × 1 • Audioeingang Mini Jack × 1 • Steuerungsanschluss USB-TYP-minB × 1 • USB-Anschluss TYP-A × 1 USB 2.0 High Speed Ausgangsspannung: DC 5 V Stromversorgung: 500 mA • LAN-Anschluss RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ist eine Schutzmethode für Urheberrechte, um digitale Signale an der DVI/HDMI-Schnittstelle zu verschlüsseln und unautorisiertes Kopieren zu verhindern. Die HDCP-Spezifikation wurde von der Digital Content Protection, LLC. entwickelt und von dieser lizenziert. Der HDMI-Anschluss an diesem Projektor ist HDCP-kompatibel und kann durch HDCP geschützten digitalen Videoinhalt projizieren. Aktualisierungen der HDCP-Spezifikation heben diese Übereinstimmung gegebenenfalls auf und verhindern den Zugriff auf geschützte Daten. Tritt dies ein, wird dies nicht vom Projektor verursacht.

Liste der kompatiblen Signale

Stellen Sie die Ausgangssignale des Computers und AV-Geräts so ein, dass sie den mit dem Projektor kompatiblen Eingangssignalen entsprechen.

Wenn Auflösungen oder Signalfrequenzen eingehen, die nicht mit dem Projektor kompatibel sind, kann das Bild flackern oder verschwommen aussehen. Es kann auch passieren, dass das Bild nicht angezeigt wird.

Hinweis

- Bilder mit einer höheren Auflösung als 1.280 × 800 werden bei der Anzeige komprimiert, sodass einige der Informationen verloren gehen können oder sich das Bild verschlechtern kann.

Computereingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
640 × 480	640	480	59,940	31,469	25,175
			72,809	37,861	31,500
			75,000	37,500	31,500
			85,008	43,269	36,000
720 × 400	720	400	85,039	37,927	35,500
800 × 600	800	600	56,250	35,156	36,000
			60,317	37,879	40,000
			72,188	48,077	50,000
			75,000	46,875	49,500
			85,061	53,673	56,250
832 × 624	832	624	74,550	49,725	57,283
848 × 480	848	480	60,000	31,020	33,750

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
1024 × 768	1024	768	60,004	48,363	65,000
			70,069	56,476	75,000
			75,029	60,023	78,750
			84,997	68,678	94,500
			74,700	60,134	79,857
1152 × 864	1152	864	75,000	67,500	108,000
1152 × 870	1152	870	75,062	68,682	100,001
1280 × 720	1280	720	60,000	45,000	74,250
1280 × 768	1280	768	59,995	47,396	68,250
			59,870	47,776	79,500
			74,893	60,289	102,250
			84,837	68,633	117,500
1280 × 800	1280	800	59,910	49,306	71,000
			59,810	49,702	83,500
			74,934	62,795	106,500
			84,880	71,554	122,500
1280 × 960	1280	960	60,000	60,000	108,000
			75,019	75,019	126,032
			85,002	85,937	148,500
1280 × 1024	1280	1024	60,020	63,981	108,000
			75,025	79,976	135,000
			85,024	91,146	157,500
1360 × 768	1360	768	60,015	47,712	85,500

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
1366 × 768	1366	768	60,000	48,000	72,000
			59,790	47,712	85,500
1400 × 1050	1400	1050	59,948	64,744	101,000
			59,978	65,317	121,750
			74,867	82,278	156,000
1440 × 900	1440	900	59,901	55,469	88,750
			59,887	55,935	106,500
			74,984	70,635	136,750
			84,842	80,430	157,000
1600 × 900	1600	900	60,000	60,000	108,000
1600 × 1200	1600	1200	60,000	75,000	162,000
1680 × 1050	1680	1050	59,883	64,674	119,000
			59,954	65,290	146,250

Y/Pb/Pr-Eingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
480i (525i)	720	242,5	59,940	15,734	13,500
480p (525p)	720	483	59,940	31,469	27,000
576i (625i)	720	288	50,000	15,625	13,500
576p (625p)	720	576	50,000	31,250	27,000
720/50p	1280	720	50,000	37,500	74,250

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
720/60p	1280	720	60,000	45,000	74,250
1.080/50i	1920	540	50,000	28,125	74,250
1.080/60i	1920	540	60,000	33,750	74,250
1.080/50p	1920	1080	50,000	56,250	148,500
1.080/60p	1920	1080	60,000	67,500	148,500

Videoeingang

Modus	Frequenz
	Vertikal (Hz)
NTSC	59,940
PAL	50,000
SECAM	50,000
PAL-M	59,940
PAL-N	50,000
PAL60	59,940
NTSC4.43	59,940

HDMI-Eingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
480i (525i)	720	242,5	59,940	15,734	13,500
576i (625i)	720	288	50,000	15,625	13,500

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
480p (525p)	720	483	59,940	31,469	27,000
576p (625p)	720	576	50,000	31,250	27,000
720/50p	1280	720	50,000	37,500	74,250
720/60p	1280	720	60,000	45,000	74,250
1.080/50i	1920	540	50,000	28,125	74,250
1.080/60i	1920	540	60,000	33,750	74,250
1.080/24p	1920	1080	24,000	27,000	74,250
1.080/30p	1920	1080	30,000	33,750	74,250
1.080/50p	1920	1080	50,000	56,250	148,500
1.080/60p	1920	1080	60,000	67,500	148,500
640 × 480	640	480	59,940	31,469	25,175
			72,809	37,861	31,500
			75,000	37,500	31,500
			85,008	43,269	36,000
720 × 400	720	400	85,039	37,927	35,500
800 × 600	800	600	56,250	35,156	36,000
			60,317	37,879	40,000
			72,188	48,077	50,000
			75,000	46,875	49,500
			85,061	53,673	56,250
832 × 624	832	624	74,550	49,725	57,283
848 × 480	848	480	60,000	31,020	33,750

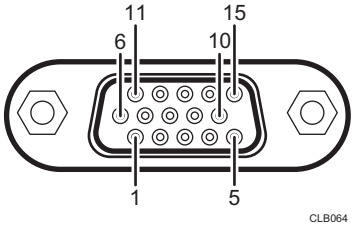
Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
1024 × 768	1024	768	60,004	48,363	65,000
			70,069	56,476	75,000
			75,029	60,023	78,750
			84,997	68,678	94,500
			74,700	60,134	79,857
1152 × 864	1152	864	75,000	67,500	108,000
1152 × 870	1152	870	75,062	68,682	100,001
1280 × 720	1280	720	60,000	45,000	74,250
1280 × 768	1280	768	59,995	47,396	68,250
			59,870	47,776	79,500
			74,893	60,289	102,250
			84,837	68,633	117,500
1280 × 800	1280	800	59,910	49,306	71,000
			59,810	49,702	83,500
			74,934	62,795	106,500
			84,880	71,554	122,500
1280 × 960	1280	960	60,000	60,000	108,000
			75,019	75,019	126,032
			85,002	85,937	148,500
1280 × 1024	1280	1024	60,020	63,981	108,000
			75,025	79,976	135,000
			85,024	91,146	157,500
1360 × 768	1360	768	60,015	47,712	85,500

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Takt (MHz)
1366 × 768	1366	768	60,000	48,000	72,000
			59,790	47,712	85,500
1400 × 1050	1400	1050	59,948	64,744	101,000
			59,978	65,317	121,750
			74,867	82,278	156,000
1440 × 900	1440	900	59,901	55,469	88,750
			59,887	55,935	106,500
			74,984	70,635	136,750
			84,842	80,430	157,000
1600 × 900	1600	900	60,000	60,000	108,000
			60,000	75,000	162,000
1680 × 1050	1680	1050	59,883	64,674	119,000
			59,954	65,290	146,250

Spezifikationen für Anschlüsse

Anschluss für Computer

Pinbelegung



Pinnr.	Pinbeschreibung	
	Bei RGB-Eingang	Bei Y/Pb/Pr-Eingang
1	Videosignal (R)	Farbdifferenzsignal (Pr)
2	Videosignal (G)	Luminanzsignal (Y)
3	Videosignal (B)	Farbdifferenzsignal (Pb)
4	Nicht verbunden	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	Nicht verbunden	-
10	GND	-
11	Nicht verbunden	-
12	I^2C-Daten	-
13	Horizontales Sync-Signal	-
14	Vertikales Sync-Signal	-
15	I^2C-Takt	-

Eingangssignal

- RGB-Eingang

  RGB-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω

  Horizontales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)

  Vertikales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)

- Y/Pb/Pr-Eingang

  Y-Signal: 1,0 V (p-p), 75 Ω

  Pb/Pr-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω

Steuerungsanschluss

Schnittstellenformat

Kommunikationsmethode	RS-232C, 115,200 bps, Keine Parität, Datenlänge: 8 Bit; Stopp-Bit-Länge: 1 Bit
Kommunikationsformat	#(23h)' + Befehl + CR (0Dh) Nur 1 Befehl pro Kommunikation gültig. Siehe "Hauptbefehle" für die verfügbaren Befehle.
Datenformat	Bei Eingangsbefehlen werden nur ASCII-konforme alphanumerische Zeichen in Großbuchstaben unterstützt.
Antworten	• Bestätigung (abgebrochen) '=(3Dh)' + Befehl(3 Byte) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) • Keine Bestätigung '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) Siehe "Hauptbefehle" für ausführliche Informationen zur Bestätigung (normal beendet).

Hauptbefehle

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Einschalten	PON	=PON:SC0
Ausschalten	POF	=POF:SC0

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Symboleanzeige ein	ICN:1	=ICN:1
Symbolanzeige aus	ICN:0	=ICN:0
Automatische Einstellung (RGB-Eingang)	PAT	=PAT:SC0
Statusanzeige ein	DON	=DON:SC0
Statusanzeige aus	DOF	=DOF:SC0
RGB-Eingang	INP:1	=INP:1
Y/Pb/Pr-Eingang	INP:2	=INP:2
HDMI-Eingang	INP:5	=INP:5
Videoeingang	INP:9	=INP:9
Netzwerkeingang	INP:12	=INP:12
USB-Eingang	INP:13	=INP:13

*CR wird zum Ende von "Bestätigung (normal beendet)" hinzugefügt.

Hinweis

- Der Steuerungsanschluss ist für Kundendienstmitarbeiter oder Administratoren des Projektors gedacht.
- Ein USB-Treiber muss installiert sein, damit Sie den Projektor mit dem Steuerungsanschluss steuern können. Ausführliche Informationen erhalten Sie vom Kundendienst.

Copyrights

Dieses Produkt verwendet Opensource-Software und/oder Software von Drittanbietern. Zum Überprüfen der Informationen zu Software-Copyrights, lesen Sie die Dokumente im Ordner "Copyrights" auf der mitgelieferten CD-ROM.

Aktualisieren der Firmware

Um die Projektor-Firmware zu aktualisieren, laden Sie die neueste Firmware von der Website herunter und installieren Sie sie.

Sie können die aktuelle Firmware-Version auf den Menü-Bildschirmen des Projektors überprüfen.

- Haupt-Firmwareversion: Statusanzeige-Menü
- Firmware-Version Netzwerk/USB-Funktion, Firmware-Version Energiespar-E/A: Netzwerk-/USB-Einstellungen-Menü ⇒ Netzwerkeinstellungen ⇒ Statusanzeige

Hinweis

- Einzelheiten zur Verwendung des Menü-Bildschirms siehe S.75 "Verwenden des Menübildschirms".

Für weitere Fragen

Wenden Sie sich für weitere Informationen zu den in diesem Handbuch behandelten Themen oder für Fragen zu Themen, die in den diesem Handbuch nicht behandelt werden, an Ihren Händler oder Kundendienstvertreter.

Warenzeichen

Adobe, Acrobat und Reader sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

DLP ist ein eingetragenes Warenzeichen von Texas Instruments. DLP Link ist ein Warenzeichen von Texas Instruments.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing, LLC.

Microsoft®, PowerPoint®, Windows® und Windows Vista® sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Das Warenzeichen PJLink ist ein Warenzeichen, dessen Registrierung beantragt ist oder das bereits in Japan, den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern und Gebieten registriert ist.

VGA und WXGA sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der IBM Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern oder beides.

Andere in dieser Anleitung verwendete Produktnamen dienen nur zu Identifizierungszwecken und sind Warenzeichen der jeweiligen Unternehmen. Wir lehnen jegliche Rechte an diesen Warenzeichen ab.

Die vollständigen Bezeichnungen der Windows-Betriebssysteme lauten wie folgt:

- Die Produktbezeichnungen von Windows XP lauten wie folgt:

  Microsoft® Windows® XP Professional Edition

  Microsoft® Windows® XP Home Edition

  Microsoft® Windows® XP Media Center Edition

  Microsoft® Windows® XP Tablet PC Edition

  Microsoft® Windows® XP Professional x64 Edition
- Die Produktbezeichnungen von Windows Vista lauten wie folgt:

  Microsoft® Windows Vista® Ultimate

  Microsoft® Windows Vista® Business

  Microsoft® Windows Vista® Home Premium

  Microsoft® Windows Vista® Home Basic

  Microsoft® Windows Vista® Enterprise
- Die Produktnamen von Windows 7 lauten wie folgt:

  Microsoft® Windows® 7 Home Premium

  Microsoft® Windows® 7 Professional

  Microsoft® Windows® 7 Ultimate

  Microsoft® Windows® 7 Enterprise
- Die Produktbezeichnungen von Windows Server 2003 R2 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Standard Edition

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Enterprise Edition

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Datacenter Edition

- Die Produktnamen von Windows Server 2008 R2 lauten wie folgt:

  Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Foundation

  Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard

  Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Enterprise

  Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Datacenter

  Microsoft® Windows Server® 2008 R2 für auf Itanium basierende Systeme

  Microsoft® Windows® Web Server 2008 R2

  Microsoft® Windows® HPC Server 2008 R2

INDEX

3D-Projektion....94

A

Abtrennen des USB-Geräts....49
Ad-hoc-Modus....58
Aktualisieren der Firmware....144
Alle zurücksetzen....96
Alle Zurücksetzen....79
Ändern der Bildqualität....43
Ändern der Einstellungen....75
Ändern des Bildformats....43
Ändern des Lampenmodus....44
Anfrage....145
Anhalten des Bildes....41
Anpassung des Bildes....39
Anschließen eines Computers....28
Anschließen von AV-Geräten....29
Anschluss des Netzkabels....30
Anschluss des USB-Geräts....47
Anschluss für Computer....17, 140
Anschluss von Zubehör....28
Ansicht....90
Ansicht von oben....15
Anwenderlogo....91
Anzeigen....16
Anzeigeposition....90
Aspect-Taste....18, 43
Audio stummschalten....41
Audioeingang....17
Auflösung....109
Ausschalten des Projektors....44
Auto-Set-Taste....18, 39
Auto. Trapezkorrektur....93
Autom. Eingangssuche....93
Automatisch einstellen....88
AV-Mute-Taste....15, 18, 41

B

B-Level....87
Bearbeitung von Bildern....41
Bedienfeld....15
Bedienungsanleitung....7
Bildmodus....86
Bildschärfe....38
Bildschirmgröße....27

C

Clear-Taste....18
CO2-Reduzierung gesamt....109
Computer-Taste....18
Copyrights....143

D

Die Größe des Bilds ändern....37
Diebstahlsicherung....17
Digitalkamera....46

E

Eco-Taste....18, 44
Ein-/Austaste....15, 18, 34, 44
Einfache 1-zu-1-Verbindung....63
Einfache Wireless-LAN-Einrichtung....60
Einfrieren des Bildes....42
Eingabe von Text....22
Eingabetaste....15
Eingang....109
Eingangssignal....35
Einlegen von Batterien....21
Einleitung....5
Einschalten des Projektors....34
Einschaltverfahren....95
Einstellbare Füße....16, 37
Einstellung der Bildschärfe....38
Einstellung der Lautstärke....40
Einstellung des Bildes....37
Einstellung des Projektionswinkels....37
Einstellungen für die Verwendung eines USB-Speichergeräts....66
Empfänger für die Maus-Fernbedienung....23
Energiesp. im Standby....95
Enter-Taste....18
Equalizer....88
Ersetzen der Lampe....123
Ethernet....55

F

Farbsättigung....86

Farbton....86
Fehler....111
Fehlerbehebung....111, 114
Fernbedienung....18, 20, 21, 22, 41
Fernbedienungs-ID....24, 94
Fernbedienungsempfänger....16
Firmware....144
Fokusring....16, 38
Freeze-Taste....18, 42
Frequenz....109
Für weitere Fragen....145

G

G-Level....87
Gebläsefehler....111
Grundlegende Vorgänge....33
Guide-Taste....18

H

Handbücher....7, 8, 9
Hardware-Fehler....111
Häufige Probleme....114
Haupt-Firmwareversion....109
Hauptfunktionen....11
HDMI-Anschluss....17
HDMI-Taste....18
Helligkeit....86
Hilfe anzeigen....91
Hintergrund, wenn kein Signal....91
Hinweise....10

I

ID-Taste....18
Infrastrukturmodus....59
Input-Taste....18, 35
Installationsanleitung....7
Installationsfehler....111

J

JPEG....50
JPEG Conversion Tool....50, 51

K

Kabelgebundenes LAN....55, 99
Keystone-Taste....18, 39
Knowledge Base....120
Kompatible Signale....133
Kompatible Signale (Computereingang)....133
Kompatible Signale (HDMI-Eingang)....136
Kompatible Signale (Videoeingang)....136
Kompatible Signale (Y/Pb/Pr-Eingang)....135
Kontrast....86
Kopieren von Computereinstellungen....67
Kopieren von Projektoreinstellungen....68

L

Lampe....123
Lampe ein/aus....44
Lampenleistung....96
Lampennutzungszeit....109
LAN allgemein....103
LAN-Anschluss....17
Lautsprecher....16
Lautstärken-Taste....18
Lautstärkentaste....40
Linke Seitenansicht....16
Liste der Anzeigen....111
Lüftungsöffnungen....16, 17

M

Magnify-Taste....18, 41
Menü "Anzeigeeinstellungen"....90
Menü "Bildanpassung"....86
Menü "Standardeinstellungen"....93
Menü-Taste....18
Menübildschirm....73, 75, 79
Menüelemente....81
Menütaste....15
Modus große Umg.höhe....96

N

Network Utility....62, 63
Network-Taste....18
Netzkabel....30
Netzkabelanschluss....17
Netzwerk....53
Netzwerk-/USB-Einstellungen....98
Netzwerkanwendungseinstellungen....106
Netzwerkeinstellungen....53, 99

Netzwerkserver....70
Netzwerkverbindung....65
Notebook-Computer....36

O

Ordnerverwaltungsdatei....70

P

Page-Taste....18
Passwort....96
PDF-Handbuch....9
Pfeiltasten....15, 18
Picture-Taste....18, 43
Piepton....94
PJLink....106, 126
Position....88
Positionierung des Projektors....26
Präsentationen ohne Computer....46
Projector Management Utility....126, 127
Projektion eines Bildes....33, 46, 47, 48, 72
Projektion eins Bildes....62
Projektions des Computerbildschirms....36
Projektionsabstand....27
Projektionsfenster....15, 122
Projektionshöhe....27
Projektionsmodus....93
Projektionsserver....70, 71, 72, 107
Projektionswinkel....37
Projektor-ID....105
Projektorteile....15
Projizieren eines Bilds....70

R

R-Click-Taste....18
R-Level....87
Rauschunterdrückung....87
Rechte Seitenansicht....17
Reichweite....20
Reinigung....122
RGB-Eingabebereich....87
Rückansicht....17

S

Schärfe....87
Server-URL....71
Sicherheit....107
Sicherheitshinweise....7
Signalformat....109
Spezifikationen für Anschlüsse....140
Spezifikationen für den Projektor....131
Sprache....35, 94
Start-Bildschirm....91
Startmenü....35
Statusanzeige....98, 105, 108, 109
Steuerungsanschluss....141
Strom aus w. kein Signal....95
Symbol anzeigen....91
Symbole....10
Synchronisation....109

T

Tastensperre....96
Temperaturfehler....111
Trapezkorrektur....39, 90

U

Untertitel....93
Urheberrecht an den Bildern....5
URL-Schreibfunktion....70
USB-Anschluss....17
USB-Einstellungen....98
USB-Speichergerät....46
USB-Taste....18, 47, 48

V

Verbindung mit einem Netzwerk....53
Verbrauchsmaterial....129
Vergrößern des Bildes....41
Verwalten des Projektors....126
Verwendung dieser Anleitung....10
Videoeingang....17
Videomodus....109
Virtuelles Verzeichnis....70
Vorderansicht....16
Vorsichtsmaßnahme....121
Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb....121

W

Wahl des Eingangssignals.....35
Wandfarbenkorrektur.....90
Warenzeichen.....146
Wichtig.....5
Wireless LAN.....57, 100

Z

Zähler Lampenersetz.....109
Zeit gesamt.....109
Zeitverhält. Eco-Mod.....109
Zifferntasten.....18
Zoom-Taste.....18, 37
Zubehör.....13
Zurücksetzen der Einstellungen.....79

 © 2011, 2012 Ricoh Co., Ltd.